**接口与抽象类的区别(面试题)**

在实际的开发之中可以发现抽象类和接口的定义形式是非常相似的，这一点从jdk1.8开始实际上就特别的明显了，因为jdk1.8里面接口也可以定义default和 static 方法了，但是这两者之间还是有明显的定义区别和使用却别

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | 区别 | 抽象类 | 接口 |
| 1 | 定义 | Abstract class 抽象名称 | Interface 接口名称 |
| 2 | 组成 | 构造方法，普通方法，静态方法，全局常量，成员，static方法。 | 抽象方法，普通方法，static方法 |
| 3 | 权限 | 可以使用各种权限定义 | 只能使用public |
| 4 | 子类使用 | 子类通过extends可以继承一个抽象类 | 子类通过 implements关键字可以实现多个接口。 |
| 5 | 两者的关系 | 抽象类可以实现多个接口 | 接口不能继承抽象类，但是允许继承多个父接口。 |
| 6 | 使用 | 1. 抽象类或接口必须定义子类 2. 子类一定要覆写接口或者抽象类中的全部抽象方法。   通过子类向上转型实现接口或者抽象类 | |

当我们抽象类和接口都可以使用的情况下，我们应该优先考虑接口，因为接口可以避免子类的单继承局限性。

另外从我们的正常设计角度来看，我们也应该从我们的接口开始