抽象类与接口时Java里面最为核心的概念，也是所有设计模式的综合体现，包括在日后的学习中也会接触到许多的系统提供的接口和抽象类，在接口和抽象类都可以使用的情况下我们一定要优秀使用接口，因为接口可以避免单继承的局限性。

**案例分析一:**

定义一个ClassName 接口 ，接口中只有一个抽象方法getClassName();涉及一个类Company，该类可以实现接口ClassName中的抽象方法，功能时获取该类的类名称；编写应用程序使用Company类

|  |
| --- |
| interface IClassName{  abstract void getClassName();  }  class Company implements IClassName{  public void getClassName(){  System.out.println("ClassName");  }  }  public class JavaDemo{  public static void main(String[] args) {  ClassName cn = new Company();  cn.getClassName();  }  } |

**案例分析二**

考虑