1. StringBuffer
   1. String的内容是不可修改的，而StringBuffer和StringBuilder的内容是可以修改的，并且StringBuffer是线程安全的StringBuilder是线程不安全的，所以StringBuffer的性能不如StringBuilder。

|  |
| --- |
|  |

* 1. StringBuffer的构造方法
* public StringBuffer():无参构造方法，默认容量16
* public StringBuffer(int capacity):指定容量的字符串缓冲区对象
* public StringBuffer(String str):指定字符串内容的字符串缓冲区对象

|  |
| --- |
| StringBuffer缓冲区  指定字符串 |

StringBuffer中默认的缓冲区容量为16，当使用有参构造方法StringBuffer(String str)时，有一个指定字符串，而StringBuffer初始化时会创建指定字符串内容的字符缓冲区,此时StringBuffer的容量为16+字符串的长度。而StringBuffer()无参构造和StringBuffer(int capacity),只会创建字符串缓冲区。

* 1. StringBuffer核心方法

·尾部添加：public StringBuffer append();

·查看容量：public int capacity();

·反转处理：public StringBuffer reverse();

·插入操作；public StringBuffer insert();