**·引用与垃圾产生分析**

经过分析后确认，所有的引用传递的本质就是一场堆内存的调戏游戏。但是如果对于引用的传递如果处理不当也会造成垃圾的产生

所谓的垃圾空间指的就是没有任何栈内存所指向的堆内存空间，所有的垃圾将被GC（Garbage Collector）垃圾回收器定期进行回收并且释放无用空间，但是如果垃圾过多，一定将影响GC的处理性能，进而降低整体的程序性能，那么在实际的开发中，垃圾的产生一定要越少越好。