1. 引用传递实际应用
2. 类关联结构

|  |
| --- |
| class Car{  private Person person;  }  class Person{  private Car car;  } |

1. 自身关联

|  |
| --- |
| class Person {  private Person Children [] ;  }  public class ArrayDemo{  public static void main(String args[]){  Person person = new Person("王五",18);  Person childA = new Person("child",17);  Person childB = new Person("child",17);  childA.setCar(new Car ("BMW"))    person.setChildren(new Person [] {childB,childA,...})  System.out.println(person.getChild().get );  }  } |

1. 合成设计模式

人类的任何产品都可以进行拆分，而后进行重新组合，所以这样的设计在java中被称为合成设计模式

例如电脑:可以拆分为许多部件，而后将这些部件设计为一个个的类，在进行各类组合可以组成一个电脑或电脑中的某个模块