门派杂谈—剑宗

[养成难度★★★★★]

2k百姓拜入

12岁以后去看桃源流星

20-22岁去看泰山流星

26-28岁去看天山流星

宿命值低了还不行，普遍的说法是要求3个10的宿命，反正我3个9宿命的已经忍无可忍判师了。

[技能分析]

离别，非常凄美的一个pfm，高攻击高破防，被打中基本等同call die。

但是离别有cd，宿命好的时候基本cd6左右，也还可以接受。

离别cd期间，出的pfm是一招什么流星之类的，俗称小离别，攻击力忽上忽下，总体上是一个可用的不强的技能。

本来销魂剑的普通攻击是有busy作用的，但是因为战斗中会有武器被打飞的危险，所以挂机的时候，基本上都是pfm完就下剑的。

[综合感受★★]

看到那么变态的拜师要求，就知道这个门派不是一般人可以玩的了。

如果高投入带来高回报的话，那也没什么可说，关键是。。。

大离别有严重的命中问题，10下能打中2都阿弥陀佛了。

所以开车的时候，基本上是靠小离别在战斗，大离别要想尽办法让他出不了。

你想想，我卯足了劲，身形潇洒的挥出一个无比艳丽的大离别，结果对手一个箭步躲开了，剩下我呆立在那里迎接对面的致命一击，那画面有多凄惨。。。

我不顾世俗的眼睛，执着的一次次去看宿命，换来的就是这么一个挨宰的pfm？心理怎么都不对劲。

所以我叛师了，义无反顾的叛师了！

对于剑宗，我脑海中的画面是这样的，一个人在为情所伤后，基本上是浑浑噩噩亦仙亦鬼的，如果你不识趣惹怒了他，他可是随时和你拼命的，招招都是毒、狠、准。再看看现在的剑宗，有哪点跟为情所伤能拉上关系啊。理想跟现实的差距太他妈大了。