门派杂谈—铁雪

[养成难度★★★★★]

拜师倒是随便拜，而且随便判师，关键是没有高宿命，拜进去也是残废的。

男的拜铁少，但是要边城快马宿命值9以上才能出第四刀

女的拜雪蕊，但是要风云蝴蝶宿命值9以上才能出第四剑

边城快马几乎是重启才能看到

蝴蝶我是看了几十年才看到

还要宿命值9以上，你说这不是扯淡么？更何况，现在没有顶级宿命球了！

[技能分析]

落叶秋风，在有5以上的武当秋意的时候能封真气流转。

聚气，心法增加攻击。

短歌长梦，普通情况下是出3刀，残废的。在满足落叶秋风busy，有聚气加成的情况下，并有边城快马宿命值9以上能出第四刀，高攻击高破防。

彩蝶狂舞，普通情况下是出3剑，残废的。在满足落叶秋风busy，有聚气加成的情况下，并有风云蝴蝶宿命值9以上能出第四剑，高攻击高破防。

刀剑若梦，倒是没什么特殊要求，攻击还行，破防还行。不能出四刀剑的时候，只能靠他了。

[综合感受★★★★]

打法基本上就是busy+四刀剑pfm，非常传统的打法。

四刀剑猛是猛，但是要求条件过于苛刻，遇到群攻的根本就发不出来。

而且四刀剑有严重的命中问题，遇到会夹的比如地藏，天吃星等，简直就是找死啊。

况且，不是群攻，会被反弹！

所以铁雪开车做mission的效率很低很低。

由于落叶秋风busy成功率高，能封真气流转，聚气多少能加点攻击，发展其他旁派武功还是有优势的。

风云自开发的时候就有铁雪这个门派在，而且走的是柔情侠侣的路子，大家都是比较认可的。现在的武功设计，我觉得有点偏离原来的特色。

既然是柔情侠侣，那么刀剑若梦的合击应该是最大的噱头。

我认为应该加强刀剑若梦的威力，甚至给个群攻都不过分。把四刀剑的条件搬到刀剑若梦上即可，或者使单人使出的刀剑若梦有些缺陷，而情侣使出的刀剑若梦则威震风云。

至于四刀剑，则可以放宽条件，使能用于普通开车就行，毕竟每一个帮派都需要有一个能立帮的基础武功，然后才去追求雄霸天下的绝技。