门派杂谈—神水

[养成难度★★★★]

随便拜，收回叛

到一定经验后，去见白三空，帮他杀了白衣人，内功就可以疗伤了，没什么用。

神水的养成难度主要是在于要解几个谜题，而这几个谜题和神水的招牌武功破颅息息相关。

解秋水夫人谜题

有较好的武当秋意宿命

上岛学习四照心法

解放下情仇

这几个东西，一个比一个难啊，上岛麻烦，fight 龙仙子更是麻烦，破颅的最后一下是法术攻击，打赢了也不算，faint

虽然也能结婚，但是大部分武功，丈夫是学不了的，只能说是半个结婚的。

[技能分析]

Seduce 讨要东西的，类似beg，对男人也能使用，成功率也不错，但是在安全房间不能用，这就不如beg了。

破颅，主要攻击技能，高伤害高破防，最后一下法术攻击。基本上打中就是秒啊，命中也不错。

其他的内功能加点攻击，步法成功率超高，可惜不封真气流转。下毒假死什么的，只能玩玩，挂机也用不上啊。

[综合感受★★★★]

基本上反映了神水阴狠毒辣的特色。

猛是猛，不过要求也高啊，玩着挺累的，有毅力的人可以试试。

如果没有恶人谷的话，神水也算是一等一的门派了。

奈何恶人谷是纯法术攻击，打乌龟不反弹，跟切菜一样，入门要求也简单，才智也高啊，神水看着眼红啊，后牙都咬碎了。

神水从来都是风云的神秘门派，看以前上神水的艰难就可窥管中一斑。这么神秘的门派走的居然是大众的暴力路子，有点大失所望啊。能不能加强一下内功和放毒，创造点别具一格的特色来？巫师们还是要多动动脑子啊。