门派杂谈--朝廷

ct yin

[养成难度★★★]

百姓拜入沉香的卢定关，300K后解上方宝剑谜题拜入济南的殷正廉。

也可以300K后解谜直接拜殷正廉

[技能分析]

朝廷其实没什么技能，就一个alert。但是，这个小小的alert却是最强的技能，朝廷有了这个东西，可以演化出无穷的的打法。

Alert特性：就是招大内，而且是脱离战斗，不受busy限制。

朝廷的打法就是招大内做肉盾，然后用其他武功磨死敌人。

虽然alert可以招出不同等级的大内，巡逻兵，总兵，而且朝廷还可以带护卫，但是，只要是能alert，招出什么人来，真不重要。

有了这个强大的alert后，朝廷的发展任务就是去找用的顺手的武功了，以下技能可供参考：

首选：

海渊剑法：上岛学习，高伤害高破防法术攻击自带busy

宣武斧：解幽灵群鬼，高伤害高破防群攻

吐槽一下，上面这两种公共武功，是目前最好的武功，有了这两种武功，其他门派都没有存在的意义了。

次选：

漫天花雨：从华山的胖子那里学来，需要毒经的支持（给七叶一枝花万春流可以学到毒经），群攻。伤害还行，也有一些破防作用。等级低的时候没啥威力，500级后慢慢觉得爽了。

后选：

春雨剑法：有了春雨宿命之后，去解高老头的谜题，就能破防了。破防很好，就是伤害太低，等级高了以后，还是不错的。

浣花步法：要先解秋水夫人的谜题，从盒子里拿到剑法，然后去老夫子那里买个浣花步法来读。也可以直接问别人借浣花剑法来读。效果和春雨剑法类似，破防好，伤害低。

[综合感受★★★★★]

Alert确实是个很好的技能，很有特色，在其基础上去试用各种武功的过程，带来了无穷的乐趣。

唯一遗憾的是海渊剑法和宣武斧过于霸道，见谁都是秒秒秒，使得alert无用武之处，无敌也是寂寞啊。

ct yue

[养成难度★★]

殷正廉弟子，解岳飞的谜题拜入。

去解凤栖梧大盗的谜题，得到令旗，满足exp 100m,用人之技、兵法、满江红各1000级后就能出pai了。

[技能分析]

pai是超级pfm，把对手关进阵里通杀！一个不留！但是有10秒cd，不适合用来清路，另找技能吧，然后叫护卫帮忙，这些都不是事。

[综合感受★★]

能出pai之前，根本没技能可用,只能蹭车,无聊啊。

能出pai的时候已经500-600m了,因为pai通杀，见人就是一个pai,也是无聊啊。

而且这个时候别的门派基本上也是秒了，也没见能拉开多少差距。

是不是很无聊？是不是很无聊？

这种东西，我觉得就没有成为一个门派的必要，建议取消门派，削弱pai，下放给殷弟子用。