门派杂谈—黄山

[养成难度★★]

黄山随便拜，也收回叛，相当亲和。

黄山一般都是女的拜，学剑法。男的学刀法，由于杀气要求，基本上不能正常pfm。

剑法和4个宿命有关：黄山瀑布，黄山日出，黄山佛光，黄山云海。前面3个宿命倒也好看，只是花点时间而已，黄山云海是重启才有一次的，这就比较难搞了。但是按照现在一个月重启几次的状态，也不难啊。

[技能分析]

四奇，黄山四奇剑法的pfm是4+1模式。

即前面四剑是单人攻击，后面1剑是群攻，是4个宿命轮流出。

相当霸道的pfm，高伤害，高破防，而且还有半吊子的法术群攻，几乎是想有的都有了。

四奇霸道到什么程度？15m就可以以流畅的做mission了，400级就经常溢出了。

所以开服门派一般都是选他。

流水潺潺，号称风云第一的步法，高busy，封真气流转，失败附加一下普通攻击。

心法能加些许攻击。

[综合感受★★★★]

打法和铁雪严重雷同，也是busy+pfm，只是四奇确实太霸道了，所以高出铁雪不止一个档次。

由于和铁雪过于相似，位置就显得十分尴尬了，铁雪已经深入民心，而且武功设计得也很巧妙，只是有些偏差而已。黄山实在找不出自己的特色，要不巫师们再想想？找不到特色的东西还是晚点再开放的好。