# XXXXXXXXX 学院

# 2020 至 2021 学年第 一 学期

### 《机器学习》期末考试试题(A卷)

| 题 | 目 | _ | Ξ | 总分 | 核分人 |
|---|---|---|---|----|-----|
| 得 | 分 |   |   |    |     |

#### 注: 答案请填写在答题卡内, 最终答案以答题卡为准

| 得分 | 评卷人 | 一、 | 选择题。 | (本题共 | 25 | 小题, | 每小题2分, | 共50分) |
|----|-----|----|------|------|----|-----|--------|-------|
|    |     |    |      |      |    |     |        |       |

1.贝叶斯公式正确的说法是()

A. P(B|A)=P(A|B)\*P(A)/P(B)

B. P(B|A)=P(A|B)\*P(A)/P(AB)

C. P(B|A)=P(A|B)\*P(B)/P(AB)

D. P(B|A)=P(A|B)\*P(B)/P(A)

2.a=np.arange(2,15)print(a[1:7:3])输出结果: ( )

A. [2 5] B. [2 5 8]

C. [1 7 3] D. [3 6]

3.Python 语言语句块的标记是( )

A. 分号

B. 逗号

C. 缩进

D. /

4.Python 内置函数())函数可以返回列表、元组、字典、集合、字符串以及 range 对象 中所有元素的个数。

A. len

B. count

C. size

D. shape

5.以下程序的输出结果是()

lcat =["狮子","猎豹","虎猫","花豹","孟加拉虎","美洲豹","雪豹"]

for s in lcat:

if "豹" in s:

print(s,end=" ")

continue

A. 雪豹

B. 猎豹 花豹 美洲豹 雪豹

C. 猎豹

D. 猎豹

花豹

美洲豹

雪豹

6.在图灵测试中,如果有超过()的测试者不能分清屏幕后的对话者是人还是机器,就可以 说这台计算机通过了测试并具备人工智能。

A. 30%

B. 40%

C. 50%

D. 60%

7.关于 k-NN 算法,以下哪个选项是正确的? ( )

A. 可用于分类

B. 可用于回归

C. 可用于分类和回归

8.以下两个距离(欧几里得距离和曼哈顿距离)已经给出,我们通常在 K-NN 算法中使 用这两个距离。这些距离在点 A(x1, y1) 和点 B(x2, Y2) 之间。你的任务是通过查 看以下两个图形来标记两个距离。关于下图,以下哪个选项是正确的?()



A. 左为曼哈顿距离, 右为欧几里得距离

B. 左为欧几里得距离, 右为曼哈顿距离

C. 左或右都不是曼哈顿距离

D. 左或右都不是欧几里得距离

9.一家公司建立了一个 KNN 分类器,该分类器在训练数据上获得 100%的准确性。当他 们在客户端上部署此模型时,发现该模型根本不准确。以下哪项可能出错了?() 注意:模型已成功部署,除了模型性能外,在客户端没有发现任何技术问题。

A. 可能是模型过拟合

B. 可能是模型未拟合

C. 不能判断

D. 这些都不是

10.首次提出"人工智能"是在()年。

A. 1916

B. 1956

C. 1960

D. 1946

11.朴素贝叶斯算法,描述正确的是: ()

A. 计算先验概率

B. 它假设特征分量之间相互独立

C. 对于给定的待分类项 X={a1,a2,...,an}, 求解在此项出现的条件下各个类别 yi 出现的 概率,哪个P(X|vi)最大,就把此待分类项归属于哪个类别。

12.下面关于 ID3 算法中说法错误的是()。

A. ID3 算法要求特征必须离散化

B. ID3 算法是一个二叉树模型

C. 选取信息增益最大的特征, 作为树的根节点

D. 信息增益可以用熵,而不是 GINI 系数来计算

13.以下哪些方法不可以直接来对文本分类? ()

A. 决策树

B. K-Means

C. KNN

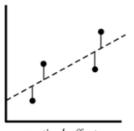
D. 朴素贝叶斯

14.一监狱人脸识别准入系统用来识别待进入人员的身份, 此系统一共包括识别 4 种不同 的人员:狱警,小偷,送餐员,其他。下面哪种学习方法最适合此种应用需求。()

1

- A. 二分类问题
- B. 多分类问题
- C. 回归问题
- D. 聚类问题

- 15.关于 L1、L2 正则化下列说法正确的是? ( )
- A. L2 正则化得到的解更加稀疏
- B. L2 正则化技术又称为 Lasso Regularization
- C. L1 正则化得到的解更加稀疏
- D. L2 正则化能防止过拟合,提升模型的泛化能力,但 L1 做不到这点
- 16.下列哪一种偏移,是我们在线性回归模型计算损失函数,例如均方差损失函数时使用 的? ( )



vertical offsets

perpendicular offsets

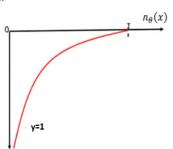
图中横坐标是输入 X, 纵坐标是输出 Y。

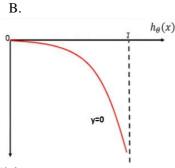
- A. 垂直偏移 (vertical offsets)
- B. 垂向偏移 (perpendicular offsets)

C. 两种偏移都可以

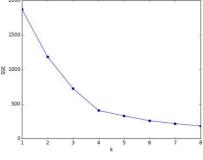
- D. 以上说法都不对
- 17.影响基本 K-均值算法的主要因素,不包括()
- A. 样本输入顺序
- B. 聚类准则(划分簇的原则)
- C. 初始类中心的选取
- 18.逻辑回归将输出概率限定在 [0,1] 之间。下列哪个函数起到这样的作用? ( )
- A. Leaky ReLU 函数
- B. Sigmoid 函数
- C. tanh 函数 D. ReLU 函数
- 19.在逻辑回归中,以下哪个图像显示 y = 1 (样本真实值为正样本)的代价函数? ( )

A.





- 20.K-Means 算法无法聚以下哪种形状的样本? ( )
- A. 圆形分布
- B. 凸多边形分布
- C. 带状分布
- D. 螺旋分布
- 21.图中是选取不同 k 值时,对应的 SSE(sum of the squared errors,误差平方和), k 值为 多少最好。()



A. 2

B. 4

C. 6

D. 8

- 22.KNN 算法思想的基本步骤: ( )
- (1) 计算已知类别中数据集的点与当前点的距离。
- (2) 选取与当前点距离最小的 k 个点。
- (3) 按照距离递增次序排序。
- (4) 返回前 k 个点出现频率最高的类别作为当前点的预测分类。
- (5) 确定前 k 个点所在类别的出现频率。
- A. 1 3 2 5 4

B. 1 2 3 4 5

C. 3 1 2 4 5

- D. 2 3 1 5 4
- 23.如果在大型数据集上训练决策树。为了花费更少的时间来训练这个模型,下列哪种做 法是正确的? ()
- A. 减少树的数量
- B. 增加树的深度
- C. 增加学习率 D. 减小树的深度
- 24.目标变量在训练集上的 8 个实际值 [0,0,0,1,1,1,1,1], 目标变量的熵是多少? ( )

A. 
$$-(\frac{5}{8}log(\frac{5}{8}) + \frac{3}{8}log(\frac{3}{8}))$$

$$_{\mathrm{B.}}\left(\frac{5}{8}log\left(\frac{5}{8}\right)+\frac{3}{8}log\left(\frac{3}{8}\right)\right)$$

$$C \left(\frac{3}{8}log\left(\frac{5}{8}\right) + \frac{5}{8}log\left(\frac{3}{8}\right)\right)$$

$$D. \frac{\left(\frac{5}{8}log\left(\frac{3}{8}\right) - \frac{3}{8}log\left(\frac{5}{8}\right)\right)}{2}$$

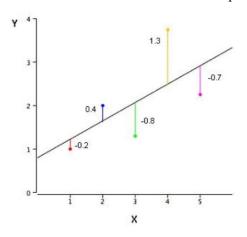
- 25.在回归模型中,下列哪一项对于欠拟合(under-fitting)和过拟合(over-fitting)影响 最大? ( )
- A. 更新权重 w 时, 使用的是矩阵求逆还是梯度下降
- B. 多项式阶数

C. 使用常数项

# 得分 评卷人

二、计算题。(本题共 5 小题, 共 50 分),

1. (本小题 4 分)下面这张图是一个简单的线性回归模型,图中标注了每个样本点预测值与真实值的差。计算 SSE (Sum of Squared Error, 平方误差之和)。



- 2. (本小题 8 分)已知逻辑回归模型得到一组逻辑回归结果,要求:
- (1) 假设阈值为 0.6, 写出预测结果。(2分)
- (2) 计算出损失函数的值(即真实值与预测值之间的损失值)。(6分)

| 逻辑回归结果 | 逻辑回归预测结果 | 真实结果 |
|--------|----------|------|
| 0.40   |          | 1    |
| 0.65   |          | 0    |
| 0.20   |          | 0    |
| 0.80   |          | 1    |
| 0.70   |          | 1    |

- 3. (本小题 10 分) 预测 20 个西瓜中哪些是好瓜,这 20 个西瓜中实际有 15 个好瓜,5 个坏瓜。某个模型预测的结果是:16 个好瓜,4 个坏瓜。其中,预测的 16 个好瓜中有 14 个确实是好瓜,预测的 4 个坏瓜中有 3 个确实是坏瓜。
- 注: 好瓜为正例, 坏瓜为反例。
- (1) 画出混淆矩阵(4分)
- (2) 什么是精确率 (Presion), 计算准确率 P (2分)
- (3) 什么是召回率(Recall), 计算召回率 R(2分)
- (4) 写出 F1 值的计算公式,求出本例中 F1 值。(2分)
- 4. (本小题 12分)线性回归算法实现。
- (1) 写出正规方程求解回归系数的公式。(2分)

- (2) 已知样本的特征矩阵为 X,目标值向量为 Y=[y0,y1,y2,...,ym]。 编写函数 standRegres 实现功能:通过正规方程求解回归系数。(10 分) def standRegres(xArr,yArr):
- 5. (本小题 16分)使用朴素贝叶斯分类预测一个未知样本的分类。数据样本用属性"天气","温度","湿度"和"风力"描述。目标分类属性"是否适合打网球"具有两个不同值(即"是","否")。设 C1 对应于分类"是否适合打网球"="是",而 C2 对应于分类"是否适合打网球"="否"。我们的预测样本为 X = ("天气"="雨","温度"="凉","湿度"="高","风力"="弱")根据朴素贝叶斯算法计算出 X 的属于不同分类目标值的概率,判断最终的预测结果。

| 天气 | 气温 | 湿度 | 风力 | 适合打网球吗? |
|----|----|----|----|---------|
| 晴  | 热  | 高  | 弱  | 否       |
| 晴  | 热  | 高  | 强  | 否       |
| 阴  | 热  | 高  | 弱  | 是       |
| 雨  | 适宜 | 高  | 弱  | 是       |
| 雨  | 凉  | 正常 | 弱  | 是       |
| 雨  | 凉  | 正常 | 强  | 否       |
| 阴  | 凉  | 正常 | 强  | 是       |
| 晴  | 适宜 | 高  | 弱  | 否       |
| 晴  | 凉  | 正常 | 弱  | 是       |
| 雨  | 适宜 | 正常 | 弱  | 是       |
| 晴  | 适宜 | 正常 | 强  | 是       |
| 阴  | 适宜 | 高  | 强  | 是       |
| 阴  | 热  | 正常 | 弱  | 是       |
| 雨  | 适宜 | 高  | 强  | 否       |

3