1 d 叉堆的表示方法

- 1. d 叉堆的元素和二叉堆一样,也有 d 叉树形式和数组形式两种表示方法。每一个节点对应数组中的一个元素。d 叉树从根节点开始,从上到下从左到右,一一与数组中的元素对应。
- 2. 在本程序中, 树的根节点在数组中的下标设定为 0。
- 3. 以下计算第 i 行第 j 列的元素在数组中的下标。设其下标为 n(i,j). 那么有

$$n(i,j) = 1 + d + d^{2} + \dots + d^{i-2} + j - 1$$

$$= \frac{1 \times (1 - d^{i-1})}{1 - d} + j - 1$$

$$= \frac{d^{i-1} - 1}{d - 1} + j - 1$$

$$= \frac{d^{i-1} - d}{d - 1} + j$$
(1)

4. 以下计算其父节点在数组中的下标,其父节点应当在第 i-1 行第 $\lceil j/d \rceil$ 个。设其下标为 p(i,j),在计算过程中用 (1) 式结果代入,那么有

$$p(i,j) = 1 + d + d^{2} + \dots + d^{i-3} + \lceil j/d \rceil - 1$$

$$= \frac{1 \times (1 - d^{i-2})}{1 - d} + \lfloor \frac{j + d - 1}{d} \rfloor - 1$$

$$= \frac{d^{i-1} - d}{d(d-1)} + \lfloor \frac{j + d - 1}{d} \rfloor - 1$$

$$= \lfloor \frac{1}{d} \times (\frac{d^{i-1} - d}{d-1} + j + d - 1) \rfloor - 1$$

$$= \lfloor \frac{1}{d} \times (n(i,j) + d - 1) \rfloor - 1$$

$$= \lfloor \frac{1}{d} \times (n(i,j) - 1) \rfloor$$
(2)

5. 以下计算其第 n 个孩子节点在数组中的下标, 其第 n 个孩子节点应当在第 i+1 行第

 $d \times (j-1) + n$ 个。设其下标为 c(i,j,n),在计算过程中用 (1) 式结果代入,那么有

$$c(i, j, n) = 1 + d + d^{2} + \dots + d^{i-1} + d(j-1) + n - 1$$

$$= \frac{1 \times (1 - d^{i})}{1 - d} + d(j-1) + n - 1$$

$$= \frac{d^{i} - 1}{d - 1} + d(j-1) + n - 1$$

$$= \frac{d^{i} - d}{d - 1} + d(j-1) + n$$

$$= \frac{d^{i} - d^{2}}{d - 1} + d \times j + n$$

$$= d \times n(i, j) + n$$
(3)

6. 于是,由(2)(3) 递推式的结果,我们得到了d 叉堆在数组中的表示方式,如算法1所示。

算法 1: 父节点和孩子节点的函数

```
1 def parent(i, d):
2     return (i-1) // d
3
4 def nthChild(i, n, d):
5     return d*i + n
```

2 d 叉堆的高度

- 1. 假定现在要计算高度的 d 叉堆含有 n 个元素。
- 2. 首先来计算高度为 h 的 d 叉堆至少含有的元素个数。高度为 h 的 d 叉堆一共有 h+1 层,其中最后一层至少要有一个元素。

$$min(n) = 1 + d + d^{2} + \dots + d^{h-1} + 1$$

$$= \frac{d^{i} - 1}{d - 1} + 1$$
(4)

3. 然后计算高度为 h 的 d 叉堆至多含有的元素个数。高度为 h 的 d 叉堆一共有 h+1 层,其中最后一层叶子节点是满的。

$$max(n) = 1 + d + d^{2} + \dots + d^{h-1} + d^{h}$$

$$= \frac{d^{h+1} - 1}{d - 1}$$
(5)

4. 那么,由(4)(5)两式,我们将得到元素个数 n 的取值范围。

$$\frac{d^{h}-1}{d-1}+1 \le n \le \frac{d^{h+1}-1}{d-1}$$
$$d^{h}+d-2 \le (d-1)n \le d^{h+1}-1$$

5. 由 d 叉树的实际意义, d>=2 且 d 是正整数, 因此

$$d^{h} \le (d-1)n < d^{h+1}$$
$$h = \lfloor \log_{d} ((d-1)n) \rfloor$$

6. 所以 d 叉堆的高度 h 为 $\lfloor \log_d ((d-1)n) \rfloor$ 。

3 extractMax() 函数实现及其运行时间分析

1. 要实现 extractMax() 函数,就需要调用 maxHeapify() 函数。所以先给出 maxHeapify() 函数的实现,并分析其运行时间。

算法 2: maxHeapify() 函数的实现

```
def findLargest(self, i):
1
2
            largest = i
            for j in range (1, self._d + 1):
3
                    child = nthChild(i, j, self._d)
4
                     if(child < self.__size):</pre>
5
                             if(self.__heap[child] > self.__heap[largest]):
6
                                      largest = child
7
8
                     else:
9
                             break
10
            return largest
11
   def maxHeapify(self, i):
12
            largest = self.findLargest(i)
13
            if(i != largest):
14
                     self. heap[i], self. heap[largest] = \
15
                             self.__heap[largest], self.__heap[i]
16
17
                     self.maxHeapify(largest)
```

- 2. 每次调用 findLargest() 函数时,预设指定节点本身为 largest,与其最多 d 个孩子进行最多 d 次比较。在 maxHeapify() 函数中调用 findLargest() 函数,如果得到最大的是指定节点的一个孩子节点,就交换它们的位置,并在原孩子节点处再次调用maxHeapify() 函数,最多直到叶子节点不调用,最多交换和调用次数为 d 叉堆的高度 h。
- 3. 故 maxHeapify() 函数的运行时间为

$$O(dh + h) = O(h(d + 1))$$

$$= O(\lfloor \log_d ((d - 1)n) \rfloor (d + 1))$$

$$= O(dlog_d n)$$

$$= O(log_d n)$$
(6)

4. 再给出 extractMax() 函数的实现。

算法 3: extractMax() 函数的实现

```
def extractMax(self):
1
             if ( self . __size < 1):</pre>
 2
                      print("Error! Heap underflow!")
 3
                      return
 4
             \max = self. \quad heap[0]
5
             self.\_\_size = self.\_\_size - 1
6
             t = self._heap.pop()
7
             if(self.\__size > 0):
8
                      self._heap[0] = t
9
10
             self.maxHeapify(0)
11
             return maxn
```

5. extractMax() 函数会删去并返回 d 叉堆数组中第一个数,也就是最大的数; size 减少 1;把最后一个数(如果有的话)移到第一个数的位置;再对现在第一个数调用maxHeapify()函数。由于其他操作都在常数时间内完成,所以 extractMax()函数的运行时间取决于 maxHeapify()函数的运行时间,由(6)式得答案即 $O(loq_dn)$ 。

4 increaseKey() 函数实现及其运行时间分析

1. 由于要实现 insert() 函数,就需要调用 increaseKey() 函数。所以先给出 increaseKey() 函数的实现,并讨论其运行时间。

算法 4: extractMax() 函数的实现

```
def increaseKey(self, i, key):
1
             if(self.\underline{\hspace{0.5cm}}heap[i] < key):
2
                      self._heap[i] = key
3
 4
                      while (i > 0):
                               pa = parent(i, self._d)
5
                               if(self.\_heap[pa] < self.\_heap[i]):
6
                                        self._heap[i], self._heap[pa] = \
 7
                                                 self. heap[pa], self. heap[i]
8
9
                                        i = pa
10
                               else:
11
                                        break
```

- 2. increaseKey() 函数将 key 值和当前节点本身的值中较大者赋给当前节点。如果当前节点的值增大,就与其父节点比较。如果当前节点更大,就交换两者位置并继续与上一个节点比较,最多直到根节点不比较。则最多交换和比较次数为 d 叉堆的高度 h。
- 3. 故 increaseKey() 函数的运行时间为

$$O(1 + 2h) = O(h)$$

$$= O(\lfloor \log_d ((d - 1)n) \rfloor)$$

$$= O(\log_d n)$$
(7)

5 insert() 函数实现及其运行时间分析

1. 先给出 insert() 函数的实现,再讨论其运行时间。

算法 5: insert() 函数的实现

2. insert() 函数会在 d 叉堆数组后面加上一个无限小的数; size 增加 1; 再对新加入的数调用 increaseKey() 函数。由于其他操作都在常数时间内完成,所以 insert() 函数的运行时间取决于 increaseKey() 函数的运行时间,由 (7) 式可知答案即 $O(log_d n)$ 。