

# JESUS CORONA OROZCO

Desarrollador de Software Multiplataforma 🇲🇽 Torreón, Coahuila | ☎ 8711055582 |  
✉️ [yisuskroom@gmail.com](mailto:yisuskroom@gmail.com) 🔗 [LinkedIn](#) | 💡 [GitHub](#) | 🌐 [Portafolio](#)

Desarrollador de Software Multiplataforma proactivo con sólida experiencia en el ciclo completo de desarrollo web y móvil. Especializado en crear soluciones escalables con React, Laravel, Astro y Swift. Apasionado por la innovación, con capacidad probada para trabajar bajo presión (Hackathons) y colaborar en equipos multidisciplinarios. Busco aportar mi experiencia en Unity, Docker y desarrollo Full Stack en proyectos desafiantes.

## WORK EXPERIENCE

Oct 2024 - Present

### Desarrollador Web (Estadías) | Telco Networks Oct 2024 – Ene 2025

- Lideré el desarrollo y mantenimiento de dos sitios web corporativos interactivos.
- Implementé y configuré pasarela de pagos Stripe para transacciones seguras.
- Utilicé Astro y Laravel para optimizar el rendimiento y tiempos de carga.
- Colaboración directa con diseño para asegurar fidelidad visual.

### Desarrollador Freelance Full Stack | MR Asesores Octubre 2025 – Presente

- Desarrollo integral de plataforma web y sistema de gestión para firma de consultoría.
- Implementación de arquitectura moderna con React, Next.js y Tailwind CSS desplegada en Vercel.
- Optimización de UX/UI y digitalización de procesos internos de la firma.

## EDUCACION

### Técnico Superior Universitario en Tecnologías de la Información Universidad Tecnológica de Torreón | 2022 – 2024

Especialidad: Desarrollo de Software Multiplataforma.

## CERTIFICACIONES

- CCNAv7: Introduction to Networks

## IDIOMAS

- Español: Nativo
- Inglés: Intermedio (B2)

## HABILIDADES TECNICAS

- Lenguajes: JavaScript (ES6+), TypeScript, Python, C#, PHP, Swift, Java.
- Frontend: React, Next.js, Astro, Angular, Vue.js, Tailwind CSS, Bootstrap.
- Backend: Laravel, AdonisJS, Node.js, SQL, NoSQL.
- Móvil & Juegos: Swift (iOS), Android Studio, Unity (C#).
- DevOps & Herramientas: Git, GitHub, Docker, Linux, VS Code, Xcode, Figma.