实验十三 设计模块（一 ），编写程序

实验目的：

1. 学习设计模式，能在项目设计中运用设计模式进行面向对象设计

2. 编程指导原则：讨论程序编写方式与规则

实验内容：

1. 阅读下面设计模式资料（或查阅其它相关资料），结合项目的进程和开发历程，分析项目采用了那些设计模式

Design Patterns-Elements of Reusable Object-Oriented Software.pdf

The GoF Design Patterns Reference.pdf

[Design Patterns - Wikipedia](https://en.wikipedia.org/wiki/Design_Patterns)

2. 给出4种设计模式的例子（语言不限，以组为单位），并总结其特点 （保存到每个小组选定的协作开发平台上）

3. 上网查询“阿里编程规范 （如：阿里巴巴JAVA开发手册）；华为 编程军规”等，对照自己的代码看有哪些不符合规范的地方，修改。

项目跟踪，建立能反映项目及小组每个人工作的进度、里程碑、工作量的跟踪图或表，将其保存到每个小组选定的协作开发平台上，每周更新。