

# La Vasque Olympique de Paris

Année 2024-2025

Deniz Demirer et Li You Toh, Licence 1

Établissement : Faculté des Sciences d'Orsay, Université Paris-Saclay

Chercheur : Pierre Pansu, Université Paris-Saclay

## 1. Introduction

### 1.1. Sujet

*La vasque olympique de Paris est suspendue à une sphère remplie d'hélium, d'un diamètre de 22 m (Figure 1). Sa moitié supérieure est garnie d'une résille de corde, c'est-à-dire, d'un ensemble de bouts de corde noués ensemble (comme un filet de pêche). Cette résille a la propriété suivante : les mailles formées ne laissent pas passer un ballon de foot (de diamètre 22 cm). On s'intéresse à la longueur de corde nécessaire pour réaliser la résille. La résille de la vasque semble diviser l'hémisphère approximativement en losanges, mais on pourrait s'y prendre autrement. Peut-on faire nettement mieux, i.e. proposer un autre modèle de résille qui utiliserait beaucoup moins de corde, tout en respectant la condition imposée par le ballon de foot ?*



FIGURE 1 – La vasque olympique

## 2. Modèle mathématique pour décrire la résille originelle

La résille originelle semble recouvrir la sphère en formant des losanges. Pour qu'elle respecte la clause du ballon de foot, on va considérer qu'il faut que tout point de l'hémisphère se trouve à distance au plus 11 cm d'un point de la résille. Essayons d'approximer la longueur de corde nécessaire pour cette résille en la reconstruisant.

Nous rappelons qu'un grand cercle sur une sphère est l'intersection entre cette sphère et un plan passant par le centre de la sphère.

Soit  $O$  le centre de la sphère de rayon  $R$ . On va couper la sphère par des plans parallèles. Pour ceci, on place  $2n$  points espacés de  $x$  le long de la partie supérieure d'un grand cercle (Figure 2-a). On considère maintenant les plans passant par un point sur deux, tels qu'ils soient parallèles entre eux. Finalement, on place des bouts de cordes sur les cercles qui sont formés par l'intersection des plans et de la sphère. On note respectivement  $l_1, l_2, \dots, l_n$  le périmètre du  $n$ -ième cercle (Figure 2-b).

Posons maintenant  $A_1$ , un point quelconque sur le cercle de périmètre  $l_1$ . Nommons  $B_1$  le centre de ce cercle. Nous posons alors  $\theta_1 := \widehat{A_1 O B_1}$  (Figure 2-c). On a ainsi

$$\theta_1 = \frac{x}{R}.$$

Soit  $r_1$  le rayon de  $l_1$ ,

$$r_1 = R \sin(\theta_1) = R \sin\left(\frac{x}{R}\right)$$

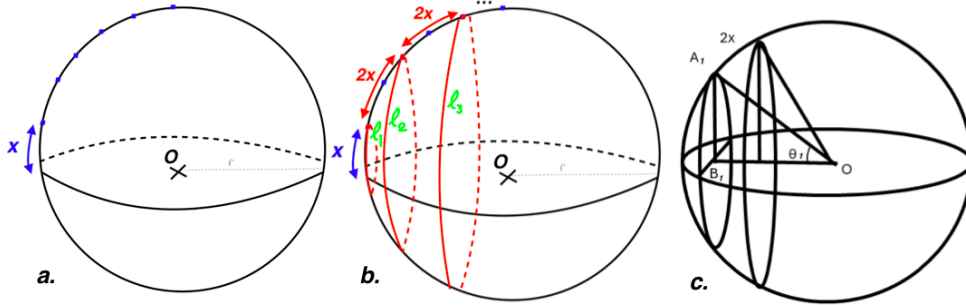


FIGURE 2 – La reconstruction de la résille originelle

Alors,

$$l_1 = 2\pi r_1 = 2\pi R \sin\left(\frac{x}{R}\right)$$

On peut continuer de la même manière pour calculer les périmètres des cercles suivants :

$$l_2 = 2\pi r_2 = 2\pi R \sin\left(\frac{3x}{R}\right),$$

$$l_3 = 2\pi r_3 = 2\pi R \sin\left(\frac{5x}{R}\right),$$

$\vdots$

On constate que  $\theta_n = (2n - 1)\theta_1, \forall n \in \mathbb{N}^*$  On peut ainsi écrire le terme général de  $l_n$  :

$$l_n = 2\pi R \sin\left((2n - 1)\frac{x}{R}\right), n \in \mathbb{N}^*$$

On fait la somme de la longueur de chaque corde. La longueur de corde nécessaire pour fabriquer des tranches espacées de  $2x$  sur la sphère entière est donc

$$L = \sum_{k=1}^n l_k = 2 \sum_{k=1}^n \pi R \sin\left((2k - 1)\frac{x}{R}\right),$$

avec  $n = \lceil \frac{2\pi R/2}{2x} \rceil = \lceil \frac{\pi R}{2x} \rceil$  (le nombre de cercles espacés de  $2x$  sur un demi-grand cercle à la partie supérieure).

Pour finaliser la construction de la résille, tournons la sphère découpée en tranches de 45 degrés autour d'un axe horizontal, dans un sens et dans l'autre, pour ajouter des bouts de cordes qui recoupent

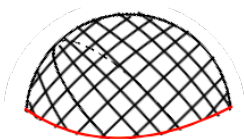


FIGURE 3 – La résille originelle

la sphère en tranches. La superposition de ces deux séries de tranches va doubler la longueur de corde utilisée et former des losanges sur la surface de la sphère (Figure 3). Il suffit maintenant de considérer un seul hémisphère de la sphère pour fabriquer cette résille, ce qui divise la longueur de corde utilisée par deux. On peut éventuellement ajouter un bout de corde sur l'équateur.

Par application numérique ( $x = 0,11\text{ m}$ ), on trouve que la longueur totale de corde utilisée est approximativement

$$L_T = L + 2\pi R \approx 6980,15\text{ m.}$$

### 3. Idées d'amélioration

Nous allons maintenant voir s'il est possible d'utiliser moins de corde pour fabriquer une résille qui respecte la clause du ballon de foot.

#### 3.1. Les tranches

Nous coupons la sphère en tranches de la même manière mais cette fois en laissant 22 cm entre chaque tranche. Nous mettons ensuite un bout de corde sur un grand cercle (Figure 4). On peut donc s'arrêter à la construction de la première série de tranches verticales lors de la reproduction de la résille originelle. Comme nous sommes intéressés par la partie supérieure de la sphère, on divise la longueur obtenue à cette étape en deux, on ajoute éventuellement un bout de corde sur l'équateur et on voit que longueur totale approximative du fil utilisée dans ce cas est 3524,63 m.

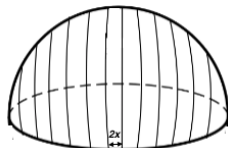


FIGURE 4 – Les tranches

#### 3.2. Les méridiens

On peut aussi placer des cordes sur des grands cercles sécants, autrement dit, sur les méridiens, en espaçant de 22 cm leur pied le long de l'équateur, pour respecter les conditions imposées (Figure 5). Le nombre de grands cercles considérés est égal à  $\lceil \frac{2\pi R/2}{2x} \rceil$ . Il faut donc multiplier par ce nombre le demi-périmètre d'un grand cercle, soit  $\frac{2\pi R}{2} = \pi R$ . Par application numérique, on obtient une longueur de corde égale à 5460,09 m.

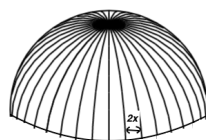


FIGURE 5 – Les méridiens

Nous avons cependant remarqué qu'il y a une manière d'utiliser beaucoup moins de corde.

## 4. Une longueur de corde arbitrairement petite?

En effet, il suffit de supposer qu'on munit la sphère de bouts de cordes arbitrairement petits tout en respectant la clause du ballon de foot (Figure 6).

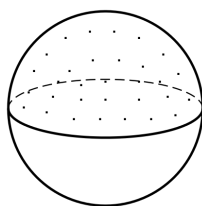


FIGURE 6 – Une longueur de corde arbitrairement petite

Pour rendre ce raisonnement invalide, il faut ajouter des hypothèses, et donc modifier notre problème.

**Problème précisé :** On suppose désormais que les cordes divisent la demi-sphère en triangles ayant un cercle inscrit de rayon au plus 11 cm.

## 5. Sur le plan euclidien, une question auxiliaire

La question suivante nous est venue à l'esprit, même si la réponse ne sert pas pour le problème précisé.

**Question auxiliaire :** *Quel triangle, de rayon inscrit donné, a un périmètre minimum ?*

On se place sur le plan euclidien. Avec les formules de trigonométrie, on peut exprimer le périmètre et l'aire du triangle en fonction du rayon du cercle inscrit, et de 3 angles au centre de ce cercle vérifiant  $\alpha + \beta + \gamma = \pi$  (Figure 7) :

$$P_{\Delta} = 2r(\tan(\alpha) + \tan(\beta) + \tan(\gamma))$$

$$A_{\Delta} = r^2(\tan(\alpha) + \tan(\beta) + \tan(\gamma))$$

On veut minimiser  $\tan(\alpha) + \tan(\beta) + \tan(\gamma)$ . Pour cela, on propose deux idées différentes.

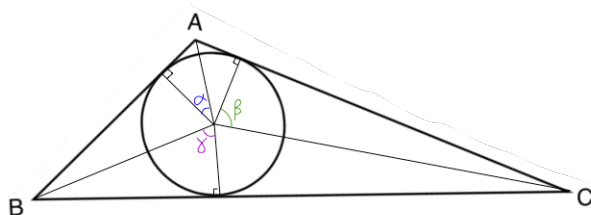


FIGURE 7 – Un triangle euclidien avec un cercle inscrit

### 5.1. Un algorithme de réduction de la somme des tangentes

Supposons qu'on a trois angles égaux, et qu'on veut varier ces angles en préservant leur somme. Une manière de faire varier les valeurs de ces angles est d'en fixer un, augmenter un autre, et diminuer le dernier d'autant qu'on a augmenté l'autre pour préserver la somme. On va démontrer que cette opération augmente la somme des trois tangentes.

**Proposition.** Pour  $x$  et  $a$  dans  $]0, \frac{\pi}{2}[$  tels que  $a + x < \frac{\pi}{2}$ ,

$$\tan(x - a) + \tan(x + a) \geq 2 \tan(x)$$

*Démonstration.*

$$\begin{aligned} \tan(x - a) + \tan(x + a) &= \frac{\tan(x) + \tan(a)}{1 - \tan(x) \tan(a)} + \frac{\tan(x) - \tan(a)}{1 + \tan(x) \tan(a)} \\ &= 2 \tan(x) \left( \frac{1 + 2 \tan^2(a)}{1 - \tan^2(a) \tan^2(x)} \right) \geq 2 \tan(x). \end{aligned}$$

puisque  $1 + \tan(x) \tan(a) > 0$ , et  $1 - \tan(x) \tan(a) > 0 \iff \tan(x) \tan(a) < 1 \iff \tan(x) < \frac{1}{\tan(a)} = \cot(a) = \tan(\frac{\pi}{2} - a) \iff x < \frac{\pi}{2} - a$ .  $\square$

Appliquons ce raisonnement à nos trois angles  $\alpha, \beta, \gamma$ . Le but est de montrer qu'on peut partir de trois angles différents, et réduire la valeur de la somme des tangentes en remplaçant les angles par leur moyenne. On va remarquer qu'en itérant l'opération, les valeurs de nos trois angles vont tendre l'une vers l'autre, ce qui va nous montrer que la somme des tangentes est minimale lorsque les angles sont égaux.

On a

$$\frac{\alpha + \beta}{2} + \frac{\alpha + \beta}{2} + \gamma = \pi.$$

On remarque que, en spécialisant la proposition à  $x = \frac{\alpha + \beta}{2}$  et  $a = \frac{-\alpha + \beta}{2}$ , puis en ajoutant  $\tan(\gamma)$  aux deux cotés, on obtient :

$$\tan(\alpha) + \tan(\beta) + \tan(\gamma) \geq 2 \tan\left(\frac{\alpha + \beta}{2}\right) + \tan(\gamma).$$

Puis, de même, en spécialisant la proposition à  $x = \frac{\frac{\alpha + \beta}{2} + \gamma}{2}$  et  $a = \frac{-\frac{\alpha + \beta}{2} + \gamma}{2}$  et en ajoutant  $\tan\left(\frac{\alpha + \beta}{2}\right)$  aux deux cotés, on obtient :

$$2 \tan\left(\frac{\alpha + \beta}{2}\right) + \tan(\gamma) \geq \tan\left(\frac{\alpha + \beta}{2}\right) + 2 \tan\left(\frac{\frac{\alpha + \beta}{2} + \gamma}{2}\right).$$

À chaque étape, on a trois angles  $\alpha, \beta$ , et  $\gamma$ , dont deux angles différents. Pour aller d'une étape à la suivante, on calcule une moyenne entre deux angles. On alterne entre deux manières de faire cela :

La première manière, qu'on fera une étape sur deux, est de faire la moyenne de  $\alpha$  et de  $\beta$ , et de remplacer les valeurs de  $\alpha$  et de  $\beta$  par cette moyenne. L'angle  $\gamma$  ne change pas, et on obtient ainsi nos 3 nouveaux angles.

La deuxième méthode pour passer d'une étape à la suivante, est de calculer la moyenne de  $\beta$  et de  $\gamma$ , et de remplacer les valeurs de  $\beta$  et de  $\gamma$  par cette moyenne. L'angle  $\alpha$  ne change pas, et on obtient ainsi nos 3 nouveaux angles.

On notera  $\alpha_n, \beta_n$  et  $\gamma_n$  les valeurs des angles au bout de  $n$  opérations. En effectuant les étapes, on remarque qu'on peut exprimer les angles de la façon qui suit :

$$\begin{aligned} \alpha_{2n+1} &= \beta_{2n+1} = \frac{\alpha_{2n} + \beta_{2n}}{2} \\ \gamma_{2n+1} &= \gamma_{2n} \\ \alpha_{2n+2} &= \alpha_{2n+1} \\ \beta_{2n+2} &= \gamma_{2n+2} = \frac{\beta_{2n+1} + \gamma_{2n+1}}{2} \end{aligned}$$

On peut donc poser deux suites  $u_n := \beta_{2n+1}$  et  $v_n := \gamma_{2n+1}$ . On remarque qu'elles satisfont une relation de récurrence,

$$(u_n) = \begin{cases} u_0 = \beta_1 \\ u_{n+1} = \frac{u_n + 3v_n}{4} \end{cases} \quad \text{et} \quad (v_n) = \begin{cases} v_0 = \gamma_1 \\ v_{n+1} = \frac{u_n + v_n}{2} \end{cases}.$$

On peut écrire ces suites sous forme matricielle :

$$\begin{pmatrix} v_{n+1} \\ u_{n+1} \end{pmatrix} = AS_n, \quad A = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{4} & \frac{3}{4} \end{pmatrix}, \quad S_n = \begin{pmatrix} v_n \\ u_n \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad S_n = A^n S_0, \quad S_0 = \begin{pmatrix} \beta \\ \gamma \end{pmatrix}.$$

Calculons les valeurs propres  $\lambda$ , racines du polynôme

$$\det(A - \lambda I) = \left(\frac{1}{2} - \lambda\right)\left(\frac{3}{4} - \lambda\right) - \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{2} = \lambda^2 - \frac{5}{4}\lambda + \frac{1}{4}.$$

Les solutions de l'équation caractéristique sont :

$$\lambda_{1,2} = \frac{\frac{5}{4} \pm \sqrt{\left(\frac{5}{4}\right)^2 - 4 \cdot \frac{1}{4}}}{2} = \frac{\frac{5}{4} \pm \frac{3}{4}}{2} \iff \lambda_1 = 1, \quad \lambda_2 = \frac{1}{4}.$$

Pour  $\lambda = 1$ ,

$$(A - I) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 0.$$

On obtient  $-\frac{1}{2}x + \frac{1}{2}y = 0 \implies x = y$ . Un vecteur propre associé est donc :

$$X_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Pour  $\lambda = \frac{1}{4}$ ,

$$\left(A - \frac{1}{4}I\right) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 0.$$

On obtient  $\frac{1}{4}x + \frac{1}{2}y = 0 \iff x = -2y$ . Un vecteur propre associé est donc :

$$X_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

La matrice de passage est donc

$$P = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Par la méthode du pivot de Gauss, on trouve :

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix}.$$

On a donc

$$A = PDP^{-1}, \quad D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{4} \end{pmatrix},$$

et

$$\lim_{n \rightarrow \infty} S_n = \lim_{n \rightarrow \infty} A^n S_0 = \lim_{n \rightarrow \infty} PD^n P^{-1} S_0 = P \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} P^{-1} S_0 = \begin{pmatrix} \frac{1}{3}\beta + \frac{2}{3}\gamma \\ \frac{1}{3}\beta + \frac{2}{3}\gamma \end{pmatrix}, \quad \text{puisque } \frac{1}{4} < 1.$$

Cela montre que les suites  $(u_n)$  et  $(v_n)$  deviennent asymptotiquement égales (elles convergent vers la même limite).

On a donc montré qu'en égalisant la valeur des angles deux par deux étape par étape, la somme des tangentes diminue, on se rapproche de plus en plus du cas où les trois angles sont égaux, et la somme des tangentes est minimale dans ce cas là. Ainsi, comme  $\alpha + \beta + \gamma = \pi$  à chaque étape, on a à la limite  $\alpha = \beta = \gamma = \frac{\pi}{3}$ . On conclut que le triangle ayant le périmètre minimal est le triangle équilatéral.

Passons à la deuxième méthode, plus concise.

## 5.2. L'inégalité arithmético-géométrique

L'idée ici est de se servir de l'inégalité arithmético-géométrique qui établit un lien entre la moyenne arithmétique et la moyenne géométrique :

Pour tous réels positifs  $x_i$ ,  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ ,

$$\sqrt[n]{x_1 \dots x_n} \leq \frac{x_1 + \dots + x_n}{n}, \quad \text{l'égalité se produisant si et seulement si les } x_i \text{ sont égaux.}$$

On va profiter du fait que la somme de nos trois angles est fixée. On remarque que cette donnée permet d'affirmer quelque chose d'assez intéressant sur les tangentes des trois angles.

**Proposition.** Soient trois angles  $\alpha$ ,  $\beta$  et  $\gamma$  dans  $[0, \frac{\pi}{2}[$ .

Lorsque  $\alpha + \beta + \gamma = \pi$ ,  $\tan(\alpha) + \tan(\beta) + \tan(\gamma) = \tan(\alpha) \cdot \tan(\beta) \cdot \tan(\gamma)$ .

*Démonstration.*

$$\begin{aligned} \tan((\alpha + \beta) + \gamma) &= \frac{\tan(\alpha + \beta) + \tan(\gamma)}{1 - \tan(\alpha + \beta) \tan(\gamma)} \\ 0 &= \frac{\tan(\alpha + \beta) + \tan(\gamma)}{1 - \tan(\alpha + \beta) \tan(\gamma)} \quad (\text{puisque } \tan(\alpha + \beta + \gamma) = \tan(\pi) = 0) \\ 0 &= \tan(\alpha + \beta) + \tan(\gamma) \\ -\tan(\gamma) &= \tan(\alpha + \beta) \\ -\tan(\gamma) &= \frac{\tan(\alpha) + \tan(\beta)}{1 - \tan(\alpha) \tan(\beta)} \\ -\tan(\gamma)(1 - \tan(\alpha) \tan(\beta)) &= \tan(\alpha) + \tan(\beta) \\ -\tan(\gamma) + \tan(\alpha) \tan(\beta) \tan(\gamma) &= \tan(\alpha) + \tan(\beta) \\ \tan(\alpha) \tan(\beta) \tan(\gamma) &= \tan(\alpha) + \tan(\beta) + \tan(\gamma). \end{aligned}$$

□

En appliquant l'inégalité arithmético-géométrique à nos tangentes, on obtient

$$\begin{aligned} \sqrt[3]{\tan(\alpha) \tan(\beta) \tan(\gamma)} &\leq \frac{\tan(\alpha) + \tan(\beta) + \tan(\gamma)}{3} \\ &\leq \frac{\tan(\alpha) \tan(\beta) \tan(\gamma)}{3} \quad (\text{d'après la proposition}) \end{aligned}$$

Posons maintenant  $X := \tan(\alpha) \tan(\beta) \tan(\gamma)$  et rappelons notre inégalité.

$$\sqrt[3]{X} \leq \frac{X}{3} \iff 3\sqrt{3} \leq X.$$

On va maintenant regarder le cas d'égalité, c'est-à-dire quand  $X = 3\sqrt{3}$ . D'après une propriété de l'inégalité arithmético-géométrique, ceci se produit si et seulement si les trois tangentes sont égales. Cela entraîne que les angles sont égaux, et donc que  $\alpha = \beta = \gamma = \frac{\pi}{3}$ .

On peut ainsi énoncer le théorème suivant :

**Théorème.** Parmi tous les triangles plans circonscrits à un cercle, celui qui a le plus petit périmètre est le triangle équilatéral.

## 6. La relation entre l'aire et le périmètre du triangle

Si on observe de près les expressions de l'aire et du périmètre d'un triangle en fonction du rayon du cercle inscrit, on remarque que  $\frac{A}{P} = \frac{1}{2}r$ .

*Remarque.* Cette relation est vraie pour tout triangle et pour tout polygone circonscrit à un cercle, car on peut toujours trianguler un polygone par rapport au centre du cercle inscrit quand il existe.

Sur une surface entièrement pavée de triangles ayant un cercle inscrit de rayon au plus  $r$ ,  $\frac{P_{total}}{2} \geq \frac{A_{total}}{r}$ . On remarque que calculer la longueur de corde revient à faire la somme des périmètres des triangles en faisant attention au fait qu'un bout de corde sur la résille est partagé par deux triangles, sauf sur l'équateur. Ainsi, on obtient

$$L_{corde} = \frac{P_{total}}{2} + 2\pi R.$$

On souhaite appliquer ces observations à une région plane d'aire égale à celle de la région pavée sur la demi-sphère. On peut choisir un rectangle euclidien de même aire que l'hémisphère. Mais imaginons plutôt qu'il s'agit d'un cylindre, qui ressemble plus à un hémisphère. Son aire doit être  $A_{total} = 2\pi R^2 \approx 760,27 \text{ m}^2$ . Le cylindre a deux bords, donc pour construire une résille qui le recouvre, il faut y ajouter deux fois la longueur de l'équateur :  $L_{corde(cylindre)} = \frac{P_{total}}{2} + 2 \times 2\pi R$ .

On obtient une minoration pour la longueur de la corde sur ce cylindre,

$$L_{corde(cylindre)} \geq \frac{A_{total}}{r} + 4\pi R \approx 7049,73 \text{ m}.$$

Un théorème dû à Archimède affirme qu'une hémisphère et un cylindre de même hauteur, qui lui est tangent le long de son bord, ont la même aire. On peut ainsi énoncer le théorème suivant (Figure 8).

**Théorème.** Sur un cylindre tangent à l'hémisphère qui supporte la vasque le long de son équateur, et de même hauteur (et donc de même aire) que l'hémisphère, une résille formée de polygones ayant un cercle inscrit de rayon au plus 11 cm, a une longueur au moins égale à 7049,73 m.

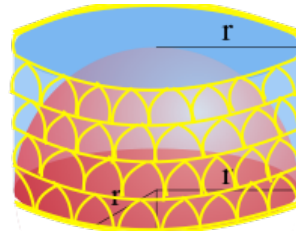


FIGURE 8 – Une résille sur le cylindre

Si on considère le cylindre comme une approximation de l'hémisphère, il n'y a pas besoin de couvrir l'un des bords, d'où la borne inférieure 6980,62 m.

## 7. Géométrie sphérique

Cependant, ces calculs se basent sur la géométrie euclidienne, et on n'est pas sûr que les formules utilisées restent vraies sur la sphère. On fera donc momentanément l'hypothèse que l'inégalité  $\frac{rP}{2A} \geq 1$  est vraie également sur la sphère. Testons alors cette hypothèse sur nos résultats précédents sur la sphère.

Dans la partie 2, on remarque que la résille originelle divise la surface de la sphère en approximativement des losanges, on peut donc supposer qu'on peut placer un cercle tangent à tous les côtés



d'un losange, et donc de rayon 0,11 m. On a aussi calculé la longueur totale de corde utilisée pour former cette résille, soit environ  $L_{corde} \approx 6980,15$  m, donc la somme des périmètres des losanges vaut  $P_{total} = 2L_{corde} - 2\pi R \approx 13891,18$ . L'aire totale de la surface recouverte par ces losanges est égale quant à elle à l'aire d'un hémisphère, soit  $A_{total} = 2\pi R^2 \approx 760,27$  m<sup>2</sup>.

On est prêt à tester notre hypothèse :  $\frac{rP_{total}}{2A_{total}} \approx 1,005 > 1$  ce qui montre que notre hypothèse fonctionne bien pour cette résille!

Dans la partie 3.2, on remarque que les méridiens divisent la surface de la sphère en des sortes de triangles (il s'agit de *triangles sphériques*) ayant une base de longueur  $b := 0,22$  m, on voit qu'on peut placer un cercle tangent à tous les côtés de ces triangles. On cherche le rayon  $r$  de ce cercle (Figure 9). Soit  $C'$  le centre de ce cercle. Nommons  $\beta$  l'angle au sommet (qu'on note  $B$ ) du "triangle" sur la surface de la sphère formé par deux méridiens et traçons sa bissectrice  $[BC]$ . Nommons  $D$  le pied du méridien à gauche de  $C$  et  $A$  le pied à droite ( $DA = b$ ) pour former le triangle sphérique  $BCA$  rectangle en  $C$ . Traçons la droite perpendiculaire à  $(BA)$  la coupant en  $A'$ . Le triangle  $BC'A'$  est donc rectangle en  $A'$  et on a  $C'A' = r$ . Posons maintenant  $BC =: c$  et  $BC' =: c' = c - r$ . Soit  $O$  le centre de la sphère. Appliquons maintenant la formule suivante à  $BC'A'$ , valable pour les triangles rectangles sphériques. Notons qu'en géométrie sphérique, une longueur  $AB$  correspond à l'angle  $\widehat{AOB}$  où  $O$  est le centre de la sphère, multiplié par le rayon de la sphère. Ainsi, dans la formule qui suit, on a en réalité  $r = \widehat{COC'} = \widehat{C'OA'}$  et  $c' = \widehat{BOC'}$ .

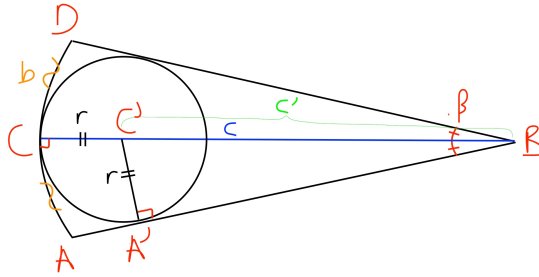


FIGURE 9 – Une tranche méridienne

$$\begin{aligned} \sin\left(\frac{r}{R}\right) &= \sin\left(\frac{\beta}{2}\right) \sin\left(\frac{c'}{R}\right) = \sin\left(\frac{\frac{2\pi}{2\pi R/b}}{2}\right) \sin\left(\frac{c-r}{R}\right) \\ &= \sin\left(\frac{b}{2R}\right) \sin\left(\frac{\frac{2\pi R}{4} - r}{R}\right) = \sin\left(\frac{b}{2R}\right) \sin\left(\frac{\pi}{2} - \frac{r}{R}\right) \\ &= \sin\left(\frac{b}{2R}\right) \left(\sin\left(\frac{\pi}{2}\right) \cos\left(\frac{r}{R}\right) - \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) \sin\left(\frac{r}{R}\right)\right) = \sin\left(\frac{b}{2R}\right) \cos\left(\frac{r}{R}\right) \\ &= \sin\left(\frac{0,22}{22}\right) \cos\left(\frac{r}{R}\right) \quad (\text{par application numérique}) \end{aligned}$$

$$\text{donc } \frac{\sin\left(\frac{r}{R}\right)}{\cos\left(\frac{r}{R}\right)} = \sin\left(\frac{0,22}{22}\right) \iff \tan\left(\frac{r}{R}\right) = \sin(0,01) \iff r = \arctan(\sin(0,01)) \approx 0,0099995 \text{ rad.}$$

Le rayon du cercle (un arc de cercle sur la sphère) est donc égal à  $r' = Rr \approx 0,1099945 \approx 0,11$  m, ce qui paraît cohérent avec la condition imposée par rapport au ballon de foot de rayon 0,11 m.

De plus, chaque triangle a un périmètre égal à  $P_{\Delta} = b + \frac{2\pi R}{2} \approx 34,78$  m. Nous pouvons aussi calculer leur aire si on divise l'aire de l'hémisphère nord par le nombre de triangles formés soit  $A_{\Delta} = \frac{4\pi R^2}{2} / \frac{2\pi R}{b} = bR = 2,42$  m<sup>2</sup>.

Finalement, on obtient  $\frac{r'P_{\Delta}}{2A_{\Delta}} \approx 0,79 < 1$  ce qui montre que notre hypothèse est fautive pour les polygones sur la sphère!

*Remarque.* Pour le cas de la résille qui divise la sphère en tranches (approximativement des rectangles), on ne peut même pas parler de cercles inscrits! Il est impossible de tracer un cercle tangent à tous les côtés de ce "rectangle"! Notre démarche ne fonctionne donc pas ici.

## 8. Conclusion

Tout d'abord, nous avons proposé une modélisation de la résille originale qui donne une longueur de 6980,15 m. Pour réduire la longueur de corde utilisée, nous avons imaginé deux autres types de résilles. La première coupe la sphère en tranches, approximativement en forme de rectangles de largeur le demi-périmètre d'un grand cercle et de longueur 22 cm. L'idée derrière la deuxième était de fabriquer une résille en se basant sur des méridiens espacés de 22 cm le long de l'équateur. La résille qui nécessitait le moins de corde, soit 3524,63 m, était la première, divisant en deux la longueur de corde utilisée pour la résille originelle. Ceci est dû au fait que nous avons essayé de maximiser l'aire des figures formées sur la surface de la sphère par la résille. En fait, il n'y a pas de limite à cette aire, si on ne fait pas d'hypothèses supplémentaires.

Cela nous a mené à modifier la question initiale, en supposant en plus que les mailles de la résille sont des triangles. Nous nous sommes placés d'abord sur le plan euclidien et avons essayé de trouver quel triangle de rayon inscrit donné, avait le plus petit périmètre. Nous avons démontré de deux manières qu'il s'agissait du triangle équilatéral.

Cette voie nous a permis d'observer une relation entre l'aire et le périmètre des polygones ayant un cercle inscrit de rayon fixé. Cette relation a été très importante puisqu'elle nous a permis d'écrire une inégalité qui servait à minorer la longueur de corde nécessaire pour former une résille sur un cylindre, exprimable grâce au périmètre des polygones formés par ce dernier, par 6980,62 m. La résille originale est donc très proche de ce minimum (différence d'environ de 0,5 mètres soit 0,0001%)! On suppose que cette différence provient du fait que les mailles dans la résille originale ne soient pas exactement des polygones.

Cependant, nous avons remarqué que sur la sphère, même quand il est possible de construire un cercle inscrit aux figures formées par la résille, cette minoration n'était pas toujours vraie. En effet, on a vu clairement que pour certains triangles sphériques, comme ceux formés par les secteurs méridiens sur la sphère, c'était l'inégalité inverse de celle qu'on avait trouvée qui était vraie!

Toutefois, les polygones formés par les résilles qui nous intéressent ont une particularité : ayant un cercle inscrit de rayon 11 cm, ils sont tout petits comparés à notre sphère géante de diamètre 22 m! On a ainsi conjecturé que notre inégalité euclidienne était presque vraie pour ces petits polygones, et que la minoration était toujours valable, à une faible erreur près. Pour mieux comprendre cette conjecture, vous pouvez imaginer que vous dessinez un polygone à la main sur le sol. Même si la terre est approximativement en forme de sphère, le polygone que vous avez dessiné respecte les propriétés de la géométrie euclidienne, comme ceux formés par la résille sur la vasque olympique!

Cette conjecture a été démontrée par notre chercheur, M. Pansu —qui nous a guidés tout au long de ce projet—, d'abord par un calcul de développement limité suggérant que la minoration obtenue serait correcte à 1 m près, pour une résille sur la sphère formée de triangles grossièrement équilatéraux (voir [https://www.imo.universite-paris-saclay.fr/~pierre.pansu/Vasque\\_PP.pdf](https://www.imo.universite-paris-saclay.fr/~pierre.pansu/Vasque_PP.pdf)), puis par une démonstration garantissant une erreur inférieure à 10 m sur la longueur totale sous une hypothèse moins restrictive sur les angles. Nous voulons, pour conclure, le remercier de nous avoir proposé ce problème très intéressant, qui nous a tenus à cœur, et qui nous a permis de découvrir des problématiques passionnantes comme l'étude locale des surfaces non-euclidiennes.