





- ◆ jQuery 拷贝对象
- ◆ 多库共存
- ◆ jQuery 插件

■ 1. jQuery 对象拷贝



如果想要把某个对象拷贝(合并)给另外一个对象使用,此时可以使用\$.extend()方法

语法:

```
$.extend([deep], target, object1, [objectN])
```

- 1. deep: 如果设为true 为深拷贝, 默认为false 浅拷贝
- 2. target: 要拷贝的目标对象
- 3. object1:待拷贝到第一个对象的对象。
- 4. objectN:待拷贝到第N个对象的对象。
- 5. 浅拷贝是把被拷贝的对象复杂数据类型中的地址拷贝给目标对象,修改目标对象会影响被拷贝对象。
- 6. 深拷贝,前面加true, 完全克隆(拷贝的对象,而不是地址),修改目标对象不会影响被拷贝对象。





- ◆ jQuery 拷贝对象
- ◆ 多库共存
- ◆ jQuery 插件

2. jQuery 多库共存



问题概述:

jQuery使用\$作为标示符,随着jQuery的流行,其他 js 库也会用这\$作为标识符, 这样一起使用会引起冲突。

客观需求:

需要一个解决方案,让jQuery 和其他的js库不存在冲突,可以同时存在,这就叫做多库共存。

jQuery 解决方案:

- 1. 把里面的 \$ 符号 统一改为 jQuery。 比如 jQuery("div")
- 2. jQuery 变量规定新的名称: \$.noConflict() var xx = \$.noConflict();





- ◆ jQuery 拷贝对象
- ◆ 多库共存
- ◆ jQuery 插件

■ 3. jQuery 插件



jQuery 功能比较有限,想要更复杂的特效效果,可以借助于 jQuery 插件完成。

注意: 这些插件也是依赖于jQuery来完成的,所以必须要先引入jQuery文件,因此也称为 jQuery 插件。

jQuery 插件常用的网站:

- 1. jQuery 插件库 http://www.jq22.com/
- 2. jQuery 之家 http://www.htmleaf.com/

jQuery 插件使用步骤:

- 1. 引入相关文件。 (jQuery 文件 和 插件文件)
- 2. 复制相关html、css、js (调用插件)。

■ 3. jQuery 插件



jQuery 插件演示:

- 1. 瀑布流
- 2. 图片懒加载(图片使用延迟加载在可提高网页下载速度。它也能帮助减轻服务器负载)

当我们页面滑动到可视区域,再显示图片。

我们使用jquery 插件库 EasyLazyload。注意,此时的js引入文件和js调用必须写到 DOM元素(图片)最后面

3. 全屏滚动(fullpage.js)

gitHub: https://github.com/alvarotrigo/fullPage.js

中文翻译网站: http://www.dowebok.com/demo/2014/77/

3. jQuery 插件



bootstrap JS 插件:

bootstrap 框架也是依赖于 jQuery 开发的,因此里面的 js插件使用 ,也必须引入jQuery 文件。



- ① 文本框里面输入内容,按下回车,就可以生成待办事项。
- ② 点击待办事项复选框,就可以把当前数据添加到已完成事项里面。
- ③ 点击已完成事项复选框,就可以把当前数据添加到待办事项里面。
- **④ 但是本页面内容刷新页面不会丢失。**





案例: toDoList 分析

- ① 刷新页面不会丢失数据,因此需要用到本地存储 localStorage
- ② 核心思路: 不管按下回车,还是点击复选框,都是把本地存储的数据加载到页面中,这样保证刷新关闭页面不会丢失数据
- ③ 存储的数据格式: var todolist = [{ title: 'xxx', done: false}]
- ④ 注意点1: 本地存储 localStorage 里面只能存储字符串格式 ,因此需要把对象转换为字符串 JSON.stringify(data)。
- ⑤ 注意点2: 获取本地存储数据,需要把里面的字符串转换为对象格式JSON.parse()我们才能使用里面的数据。



Ø

案例: toDoList 按下回车把新数据添加到本地存储里面

- ① 切记: 页面中的数据,都要从本地存储里面获取,这样刷新页面不会丢失数据,所以先要把数据保存到本地存储里面。
- ② 利用事件对象.keyCode判断用户按下回车键(13)。
- ③ 声明一个数组,保存数据。
- ④ 先要读取本地存储原来的数据(声明函数 getData()),放到这个数组里面。
- ⑤ 之后把最新从表单获取过来的数据,追加到数组里面。
- ⑥ 最后把数组存储给本地存储 (声明函数 savaDate())





案例: toDoList 本地存储数据渲染加载到页面

- ① 因为后面也会经常渲染加载操作,所以声明一个函数 load,方便后面调用
- ② 先要读取本地存储数据。(数据不要忘记转换为对象格式)
- ③ 之后遍历这个数据(\$.each()),有几条数据,就生成几个小li 添加到 ol 里面。
- ④ 每次渲染之前, 先把原先里面 ol 的内容清空, 然后渲染加载最新的数据。



案例: toDoList 删除操作

- ① 点击里面的a链接,不是删除的li,而是删除本地存储对应的数据。
- ② 核心原理:先获取本地存储数据,删除对应的数据,保存给本地存储,重新渲染列表li
- ③ 我们可以给链接自定义属性记录当前的索引号
- ④ 根据这个索引号删除相关的数据----数组的splice(i, 1)方法
- ⑤ 存储修改后的数据,然后存储给本地存储
- ⑥ 重新渲染加载数据列表
- ⑦ 因为a是动态创建的,我们使用on方法绑定事件





案例: toDoList 正在进行和已完成选项操作

- ① 当我们点击了小的复选框,修改本地存储数据,再重新渲染数据列表。
- ② 点击之后,获取本地存储数据。
- ③ 修改对应数据属性 done 为当前复选框的checked状态。
- ④ 之后保存数据到本地存储
- ⑤ 重新渲染加载数据列表
- ⑥ load 加载函数里面,新增一个条件,如果当前数据的done为true 就是已经完成的,就把列表渲染加载到 ul 里面
- ⑦ 如果当前数据的done 为false,则是待办事项,就把列表渲染加载到 ol 里面





案例: toDoList 统计正在进行个数和已经完成个数

- ① 在我们load 函数里面操作
- ② 声明2个变量: todoCount 待办个数 doneCount 已完成个数
- ③ 当进行遍历本地存储数据的时候, 如果 数据done为 false, 则 todoCount++, 否则 doneCount++
- ④ 最后修改相应的元素 text()



传智播客旗下高端IT教育品牌