



黑马程序员™  
www.itheima.com

传智播客旗下  
高端IT教育品牌

# 初识JavaScript

# 目录

# Contents

- ◆ 初识 JavaScript
- ◆ JavaScript 注释
- ◆ JavaScript 输入输出语句

# 1. 初识 JavaScript

## 1.1 JavaScript 是什么

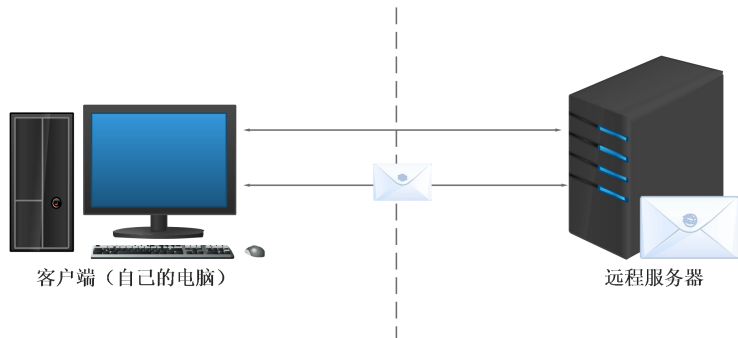
- 布兰登·艾奇 (Brendan Eich, 1961年~)。
- 神奇的大哥用10天完成 JavaScript 设计。
- 最初命名为 LiveScript, 后来在与 Sun 合作之后将其改名为 JavaScript。



# 1. 初识 JavaScript

## 1.1 JavaScript 是什么

- JavaScript 是世界上最流行的语言之一，是一种运行在客户端的脚本语言（Script 是脚本的意思）
- 脚本语言：不需要编译，运行过程中由 js 解释器(js 引擎) 逐行来进行解释并执行
- 现在也可以基于 Node.js 技术进行服务器端编程



为了阅读方便，我们后面把JavaScript 简称为 JS。

# ■ 1. 初识 JavaScript

## 1.2 JavaScript 的作用

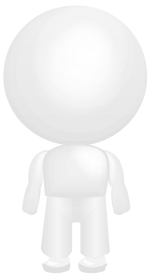
- 表单动态校验（密码强度检测） （ JS 产生最初的目的 ）
- 网页特效
- 服务端开发(Node.js)
- 桌面程序(Electron)
- App(Cordova)
- 控制硬件-物联网(Ruff)
- 游戏开发(cocos2d-js)

# 1. 初识 JavaScript

## 1.3 HTML/CSS/JS 的关系

### HTML/CSS 标记语言--描述类语言

- HTML 决定网页结构和内容( 决定看到什么 ), 相当于人的身体
- CSS 决定网页呈现给用户的模样( 决定好不好看 ), 相当于给人穿衣服、化妆



### JS 脚本语言--编程类语言

- 实现业务逻辑和页面控制( 决定功能 ), 相当于人的各种动作



# 1. 初识 JavaScript

## 1.4 浏览器执行 JS 简介

浏览器分成两部分：渲染引擎和 JS 引擎

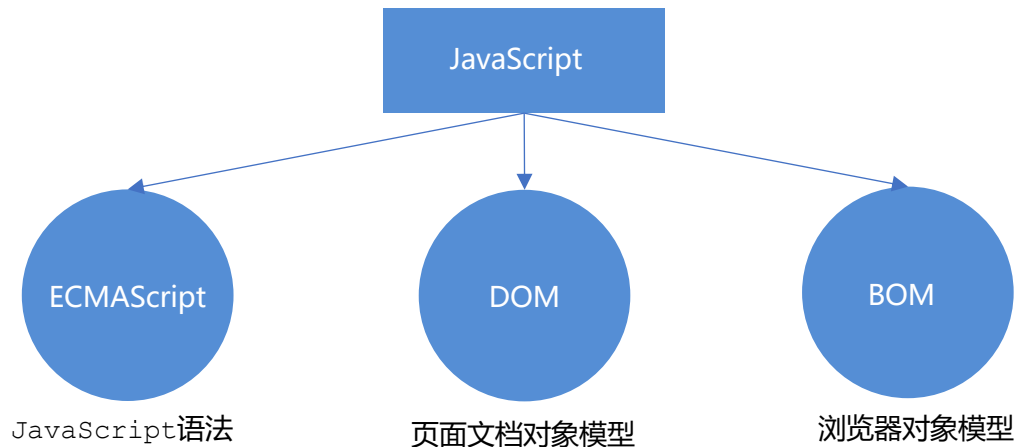
- **渲染引擎**：用来解析HTML与CSS，俗称内核，比如 chrome 浏览器的 blink，老版本的 webkit
- **JS 引擎**：也称为 JS 解释器。用来读取网页中的JavaScript代码，对其处理后运行，比如 chrome 浏览器的 V8

浏览器本身并不会执行JS代码，而是通过内置 JavaScript 引擎(解释器) 来执行 JS 代码。JS 引擎执行代码时逐行解释每一句源码（转换为机器语言），然后由计算机去执行，所以 JavaScript 语言归为脚本语言，会逐行解释执行。



# 1. 初识 JavaScript

## 1.5 JS 的组成



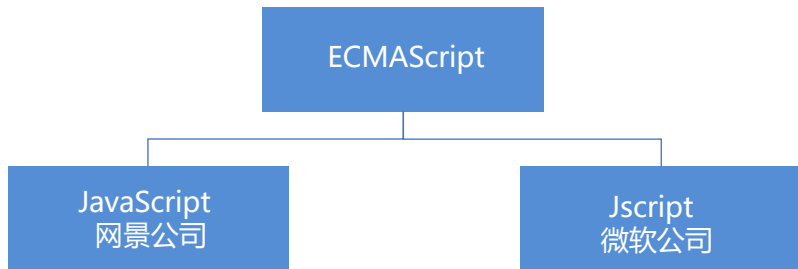


# 1. 初识 JavaScript

## 1.5 JS 的组成

### 1. ECMAScript

**ECMAScript** 是由 ECMA 国际（原欧洲计算机制造商协会）进行标准化的一门编程语言，这种语言在万维网上应用广泛，它往往被称为 JavaScript 或 JScript，但实际上后两者是 ECMAScript 语言的实现和扩展。



**ECMAScript**: ECMAScript 规定了 JS 的编程语法和基础核心知识，是所有浏览器厂商共同遵守的一套 JS 语法工业标准。

更多参看 MDN: [https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/JavaScript\\_technologies\\_overview](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/JavaScript_technologies_overview)

# ■ 1. 初识 JavaScript

## 1.5 JS 的组成

## 2. DOM ——文档对象模型

**文档对象模型** (Document Object Model, 简称DOM) , 是W3C组织推荐的处理可扩展标记语言的标准编程接口。  
通过 DOM 提供的接口可以对页面上的各种元素进行操作 (大小、位置、颜色等) 。

# ■ 1. 初识 JavaScript

## 1.5 JS 的组成

### 3. BOM ——浏览器对象模型

**BOM** (Browser Object Model, 简称BOM) 是指浏览器对象模型, 它提供了独立于内容的、可以与浏览器窗口进行互动的对象结构。通过BOM可以操作浏览器窗口, 比如弹出框、控制浏览器跳转、获取分辨率等。

# 1. 初识 JavaScript

## 1.6 JS 初体验

JS 有3种书写位置，分别为行内、内嵌和外部。

### 1. 行内式 JS

```
<input type="button" value="点我试试" onclick="alert('Hello World')" />
```

- 可以将单行或少量 JS 代码写在HTML标签的事件属性中（以 on 开头的属性），如：onclick
- 注意单双引号的使用：在HTML中我们推荐使用双引号，JS 中我们推荐使用单引号
- 可读性差，在html中编写JS大量代码时，不方便阅读；
- 引号易错，引号多层嵌套匹配时，非常容易弄混；
- 特殊情况下使用

# 1. 初识 JavaScript

## 1.6 JS 初体验

JS 有3种书写位置，分别为行内、内嵌和外部。

### 2. 内嵌 JS

```
<script>
    alert('Hello World~!');
</script>
```

- 可以将多行JS代码写到 <script> 标签中
- 内嵌 JS 是学习时常用的方式

# 1. 初识 JavaScript

## 1.6 JS 初体验

JS 有3种书写位置，分别为行内、内嵌和外部。

### 3. 外部 JS文件

```
<script src="my.js"></script>
```

- 利于HTML页面代码结构化，把大段 JS代码独立到 HTML 页面之外，既美观，也方便文件级别的复用
- 引用外部 JS文件的 script 标签中间不可以写代码
- 适合于JS 代码量比较大的情况

# 目录Contents

- ◆ 初识 JavaScript
- ◆ JavaScript 注释
- ◆ JavaScript 输入输出语句

## 2. JavaScript注释

### 2.1 单行注释

为了提高代码的可读性，JS与CSS一样，也提供了注释功能。JS中的注释主要有两种，分别是单行注释和多行注释。

单行注释的注释方式如下：

```
// 我是一行文字，不想被 JS引擎 执行，所以 注释起来
```

```
// 用来注释单行文字（ 快捷键 ctrl + / ）
```



## 2. JavaScript注释

### 2.2 多行注释

多行注释的注释方式如下：

```
/*  
    获取用户年龄和姓名  
    并通过提示框显示出来  
*/
```

`/* */` 用来注释多行文字（默认快捷键 `alt + shift + a`）

快捷键修改为： `ctrl + shift + /`

vscode → 首选项按钮 → 键盘快捷方式 → 查找 原来的快捷键 → 修改为新的快捷键 → 回车确认

# 目录

# Contents

- ◆ 初识 JavaScript
- ◆ JavaScript 注释
- ◆ JavaScript 输入输出语句

## 3. JavaScript 输入输出语句

为了方便信息的输入输出，JS中提供了一些输入输出语句，其常用的语句如下：

方法	说明	归属
alert(msg)	浏览器弹出警示框	浏览器
console.log(msg)	浏览器控制台打印输出信息	浏览器
prompt(info)	浏览器弹出输入框，用户可以输入	浏览器

**注意：** alert() 主要用来显示消息给用户， console.log() 用来给程序员自己看运行时的消息。



传智播客旗下高端IT教育品牌