1. 防抖和节流

防抖：一段时间内，事件在我们规定的间隔 n 秒内多次执行，回调只会执行一次。如：input框、

节流：一段时间内，事件在每次到达我们规定的间隔 n 秒时触发一次。如：用户滑动时 定时 / 定滑动的高度 发送请求

表格

描述已自动生成防抖是关注于最后一次的事件触发，而节流则是在规定的时间里只执行一次。

1. 浮动（什么是浮动，如何清除浮动）
2. Css尺寸设置的单位

1. 三栏布局的实现方案

（1）float实现三栏布局，给左盒子设置float：left，给右盒子设置float：right，中间盒子设置[margin](https://so.csdn.net/so/search?q=margin&spm=1001.2101.3001.7020)-left和margin-right。需要注意的是，左右盒子要放在中间盒子之前。（因为左右的盒子浮动，如果将中间没有浮动的盒子放在前边，此时中间元素会和浮动的元素不在一排，因为浮动的元素已经脱离了标准流，而没有浮动的元素没有脱离标准流）

（2）absolute实现三栏布局给左右盒子设置position：absolute，给左盒子设置left：0；top：0，给右盒子设置right：0；top：0；给中间盒子设置margin-left和margin-right。

（3）、[flex](https://so.csdn.net/so/search?q=flex&spm=1001.2101.3001.7020" \t "_blank)实现三栏布局，给父元素设置display：flex，给中间的盒子设置flex：1。

一共8中

1. Javascript判断数据类型的方法有哪些
2. 数组去重的方法
3. 数组和伪数组的区别
4. Es6的箭头函数
5. This的指向（普通函数、箭头函数、什么是严格模式、什么是非严格模式）
6. Js继承的方法和优缺点
7. Defer和async的区别
8. Promise是什么，使用的方法
9. Js实现异步的操作方法
10. 如何实现可过期的localstory
11. Token可以放在cookie里面吗
12. Fetch请求
13. 有什么方法可以保持前后端实时通信
14. 游览器输入url的时候发生了什么
15. 说一说游览器的垃圾回收机制
16. 事件循环event loop ，宏任务与微任务

图形用户界面, 图示

描述已自动生成

微任务、宏任务

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

图示

描述已自动生成

1. 什么是跨域，如何实现跨域

出于浏览器的同源策略限制。所谓同源（即指在同一个域）就是两个页面具有相同的协议（protocol），主机（host）和端口号（port。当一个请求url的[协议、域名、端口](https://so.csdn.net/so/search?spm=1001.2014.3001.4498&q=%E5%8D%8F%E8%AE%AE%E3%80%81%E5%9F%9F%E5%90%8D%E3%80%81%E7%AB%AF%E5%8F%A3&t=&u=" \o "协议、域名、端口)三者之间任意一个与当前页面url不同即为跨域。

（1）JSONP：利用的是 script 标签 src 属性请求 js 无跨域问题，但具有局限性，只能发送 get 请求

（2）CORS

当请求违反了同源策略，就在请求头添加 Access-Control-Allow-Origin 属性，浏览器会判断响应中 Access-Control-Allow-Origin 值是否和当前的地址相同，匹配成功后才会做响应处理，否则继续报错。缺点是会忽略cookie，而且对浏览器版本有一定的要求

（3）nginx反向代理接口跨域：可以将前端项目部署到和接口同源的当前本地的服务器上。在vue.config.js 中进行代理配置，假设当我访问 http://localhost:9528/api/login 时会转换为间接访问 <http://localhost:3000/api/login>

（4）web sockets：它是一种浏览器的API，它的目标是在一个单独的持久连接上提供全双工、双向通信。(同源策略对web sockets不适用)web sockets原理：在JS创建了web socket之后，会有一个HTTP请求发送到浏览器以发起连接。取得服务器响应后，建立的连接会使用HTTP升级从HTTP协议交换为web sockt协议。 只有在支持web socket协议的服务器上才能正常工作。

1. 组件间的通信方式有哪些
2. Computed和watch的区别
3. Vue里面keep-alive

keep-alive是vue的内置组件，是用来缓存组件的

1. Vue里面的nextTick()
2. Vue里面为什么要加key
3. Vue-router如何实现懒加载的
4. HasRouter和historyRpouter的区别及原理
5. Vuex是什么，每个属性是干什么的，如何使用
6. Vue2.0的双向数据绑定的原理与缺陷
7. Vue3.0的双向数据绑定及原理
8. 前端的性能优化手段
9. 性能优化指标，如何量化
10. 服务器端渲染
11. XSS攻击是什么
12. CSRF攻击是什么
13. Diff算法
14. 创建ajax的过程（手写）

(1)、创建xhr核心对象 var xhr = new XMLhttpRequst()

(2)、创建和服务器的廉价xhr.open(method,url,async):第一个参数请求的方法、第二个是请求的url地址，第三个参数是是否异步，默认是true

(3)、向服务器发送请求：send（）

（4）、注册事件：xhr.onreadystatechange

1. 面试题：HTML、XHTML、DHTML、XML分别是什么？

**HTML**- 网页  
**XHTML** - 更严格的网页  
**DHTML**- 动态特效的网页：并不是新技术、新概念，现有技术的整合统称：**HTML+CSS+JS(DOM)**- 离线网页也就有动态特效  
**XML** - 配置文件 | 数据格式