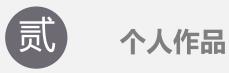
文本可视化案例

目录 | CONTENTS



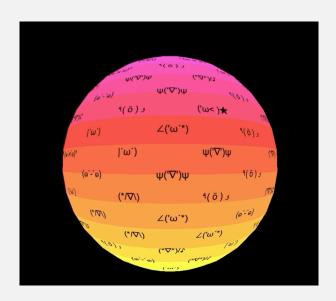
壹 案例分析



案例分析

第一部分

案例一: 由文字构成球体



- 项目名称: 旋转彩虹球
- 作者/艺术家名称: 小小酥梨
- 概要描述:

首先在setup函数中将作品设置成3D模式,同时初始化一个球体,利用draw函数中对这个球进行更新和绘制。然后用update函数对球体进行旋转,display函数将球体绘制在屏幕上,最后在球体上取一些点,然后在这些点绘制相应的文字符号,利用offset让同一个角度的点有一个向上或者向下的偏移,让它们不再同一条水平线上,形成错落有致的效果。

• 来源/出处: Processing 案例 | 由文字构成的球体 小小酥梨的博客-CSDN博客

案例二:基于 Processing 的文字粒子特效



• 项目名称: 文字粒子

• 作者/艺术家名称: GreenBananaaa

• 概要描述:

利用方形和圆形粒子组成文字,通过控制粒子形态(大小/周期/相位/半径)和多种粒子效果(追随,游走等),以及根据音乐波形震动,形成丰富的效果。

• 来源/出处:基于 Processing 的文字粒子特效系统 发光的猴子-CSDN博客

案例三: 3D抽象广告





- 项目名称: City Collage Digital Documentary Drawings
- 作者/艺术家名称: Chris LaBrooy
- 概要描述:

Chris LaBrooy是一位来自苏格兰的平面设计师和插画家,他利用3D的形式排版文字,字体有时与其他物体混合在一起,创造出令人印象深刻的多彩构图,用一种令人耳目一新的方式来表达熟悉的语录。

• 来源/出处: <u>3D typography quote experiment Chris LaBrooy | Partfaliaz</u>

个人作品

第二部分

个人作品



• 题目:

M&M's 巧克力豆

•结构设计说明:

基于M&M's字形的轮廓,随机画出一个个随机的圆,颜色值控制在一定范围内,最终用一个个小圆拼出M&M's字形,营造出用巧克力豆拼出M&M's的感觉。

• 源代码: work/文本可视化 at main · yiyiying/work (github.com)