|  |
| --- |
| Vista系统下使用Visual Studio 2008编译STLPort  STLPort 5.2.1           由于VC中附带的STL实现版本并不完全符合ISO C++标准，效率欠佳，问题也比较多，所以决定换掉MS的STL，现在用得比较多的是STLPort，它是SGI STL的可移植版本，SGI Port是和C++标准比较符合的一个STL实现，是GCC编译器的内置STL，了解Linux下编程的朋友应该都认识GCC，应该算目前最符合C++标准的一个编译器了吧。         好了废话不多说，进入实战！         按照帮助文档的编译说明，失败！        之后在网上看到了许多成功的案例，试着编译，最后还是失败。。。        最后总算是编译出来了，共享一下！         我的开发环境是Visual Studio 2008，vista系统，下载的STL Port是5.2.1版本的(暂时最新)，最新版的应该也可以按如下方法编译：  编译前的设置： 将VC中的bin目录添加到环境变量PATH中，这样系统可以直接找到命令，比如下面的nmake，编译时要用的cl，link，lib等。 我这里的是E:\Program Files\Microsoft Visual Studio 9.0\VC\bin  1. 解压STL Port到任意目录，解压路径最好不要包含中文字符，路径中也不要含有空格等特殊字符！（我这里是E:\STLPort）  2. 打开cmd（如果编译失败，可以试着以管理员身份运行cmd）  3. 进入STL的安装目录（不会DOS命令的朋友，可以上网找找，学编程还是应该懂点BAT指令才行^\_^）  4. 执行命令configure.bat msvc9 这是为了简化编译步骤而做的设置，会在build\lib子目录生成Mackfile文件  5. 执行”C:\Program Files\Microsoft Visual Studio 8\Common7\Tools\vsvars32.bat”，在cmd键入命令的时候要用双引号包起来（因为有空格）。 这一步很重要，这是设置编译时需要的环境变量，因为独立的cl编译器是和IDE做了集成的，cl所需的环境变量是从IDE的设置中获取的，所以这里一定要执行，否则最基本的windows.h它也说找不到  5. 现再进入build\lib子目录  6. 执行nmake clean install  7. 一切搞定，在STLPort的bin和lib目录中会找的编译后的dll和lib文件，添加到IDE中的路径就可以了，还有stlport子目录是所需的头文件，也添加进IDE的包含路径中。  提醒一下，在设置IDE时一定要将STLPort的包含文件路径和库文件路径放到VC的默认包含路径之前，否则STLport还是一样用不上，因为STLport是对C++标准库中STL的另一种实现，与VC中的标准库实现相对，我们是要覆盖原标准库，使用STLport替代，所以要让编译器和连接器首先使用STLport的头文件和库。 |