1. 大家互相认识叫名字游戏

玩法：大家围成一个圆圈，首先自我介绍，只说名字，比如：“我叫XX”，然后开始，第一个人说，我叫张三；第二个人说，我是张三右边的李四；第三个人说，我是张三右边的李四右边的王五……顺时针逆时针各一遍。

预计时长：10分钟

主要目的：让大家记住每个人的名字。

1. 歌曲接龙

玩法：第一个人唱一句歌，第二个人接着那个歌的最后一个字唱另外一首歌，可以是拼音一样就行了，不一定要字一样。每次唱错的同学被淘汰，淘汰累积五个就让他们为一组，第二个五个为第二组……这样就会有很多组，进行第三个游戏。

预计时长：15分钟

主要目的：大家欢欢笑笑，还可以互相帮助旁边的人出主意。

1. 比手画脚(你自己要先准备一些题目)

玩法：上一个游戏的各个组，分别派出三个同学，来当表演者，另外两个人当猜测者，表演者可以用肢体语言表述其意思，但是不能出声，让猜测者猜。总共计时3分钟，哪一队猜的词语多，哪一队获胜。

预计时长：20分钟

主要目的：让大家团队合作，上一次分组下来的，几乎是随机的，所以大家也可以相互更加深认识大家

1. 我爱你，不要脸

玩法：大家坐成一个圈，重新打乱顺序，男生旁边是女生，第一个人扭转头对第二个人说：“我爱你”，第二个人扭头对第三个人说：“不要脸”，第三个人扭头对第四个人说：“我爱你”……这个游戏一定要快速，大家可能会出现：“不，我爱你”和“我，不要脸”的错误语句，不过，一定要保证，游戏一定要快。

预计时长：15分钟

主要目的：大家开心和锻炼嘴皮子。

1. 大瞎话

玩法：一个人蒙上眼睛(如果没有布，也可以背对着大家)，他旁边的人就指着别人说：“瞎子，这个人行不行？”瞎子如果说：“不行”，那旁边的人重新指，如果瞎子说：“行”，那他睁开眼睛，或者转过来，看大家的表情猜测刚才指的是谁，如果猜对了，那个被指的人淘汰，如果不对，瞎子被淘汰，他旁边的人当新的瞎子，最后获胜的，可以有一点点小奖励。

预计时长：20分钟

主要目的：让大家欢笑，在笑声中体会游戏的快乐

1. 一只青蛙

玩法：参与者坐成一圈，主持人在圈子中间，主持人随便念一个数字，比如：“一”，下面的人念“只”，再“青”，再“蛙”，再“跳”，再“进”，再“水”，再“中”，再“扑通”。再接着“两只青蛙跳进水中扑通扑通”，每次都是“扑通”加一，谁说错了，表演很简短的小节目（随便什么都行，讲笑话啊，唱歌啊，跳舞啊，发神经啊，都可以）。

预计时长：15分钟

主要目的：锻炼大家的反应能力，因为很多人到最后都是扑通得不知道多少声了。

1. 我们手拉手

玩法：所有人站成一个圈，伸出左手，手心朝上，然后伸出右手，用右手去找别人的左手（千万别找成自己的左手了，不然游戏会死锁），这样，大家就形成了一个混乱状态，然后，大家手不能松，只能靠身体，解开里头的结，最后变成一个大圆环。

预计时长：15分钟

主要目的：锻炼大家的团队协作，这里头你可以看出有一到两个起主导作用，指挥大家的人。