

RoDSL 语言解释器使用指南

徐奕璋 2022211373

1 概述

本项目实现了一个自定义描述在线客服机器人语言 RoDSL 的解释器。该解释器包括词法分析器、语法分析器、抽象语法树（AST）构建以及解释执行模块。通过该解释器，用户可以编写并执行符合定义语法规则的 RoDSL 代码。

2 安装与依赖

2.1 环境要求

Python 3.6+

2.2 依赖库

本项目依赖于 PLY (Python Lex-Yacc) 库，用于词法和语法分析。

2.3 安装步骤

克隆项目仓库

```
git clone https://github.com/yiz853793/robot_dsl.git
cd robot_dsl
```

安装依赖 使用 pip 安装 PLY:

```
pip install ply
```

3 词法分析器 (Lexer)

词法分析器负责将输入的 DSL 代码字符串分解成一系列的标记 (tokens)。本项目使用 PLY 库实现词法分析。

该语言包含关键字 `if`, `begin`, `else`, `end`, `while`, `function`, `return`, `itoa`, `atoi`, `and`, `or`, `not`, `true`, `false`。运算符包含 `+`, `-`, `*`, `/`, `=`, `==`, `!=`, `<=`, `<`, `>`, `>=`。分隔符有 `(`, `)`, `[`, `]` 和 `,`。

RoDSL 中数分为整数和浮点数，整数每个字符都是 0 至 9，浮点数有一个小数点 `.`，其余每个字符都是 0 至 9。标识符由字母、数字和下划线组成，且以字母或下划线开头。字符串的开头和结尾相同，为 `'` 或 `"`，中间由以 utf-8 编码的字符和转移符号 `\n`, `\t`, `\\`, `\'`, `\"` 构成。

RoDSL 允许调用外部 python 程序，使用方法为 `./` 后面紧跟 python 脚本的地址，可以是绝对地址和相对地址。

使用示例 以下程序运行后输出 `a.dsl` 内容的 tokens。

```
python lexer.py scripts\a.dsl
```

4 语法分析器 (Parser)

语法分析器负责将词法分析器生成的标记序列解析为抽象语法树 (AST)。本项目同样使用 PLY 库实现语法分析。该语言的 BNF 为

$$\begin{aligned} \langle program \rangle &::= \langle program \rangle \langle statement \rangle \\ &\quad | \epsilon \\ \langle statement \rangle &::= \langle assign \rangle \\ &\quad | \langle ifState \rangle \\ &\quad | \langle whileState \rangle \\ &\quad | \langle pythonCall \rangle \\ &\quad | \langle functionCall \rangle \\ &\quad | \langle functionDef \rangle \\ &\quad | \langle returnStatement \rangle \\ \langle assign \rangle &::= \mathbf{id} = \langle expression \rangle \\ &\quad | \langle arrayitem \rangle = \langle expression \rangle \\ \langle ifState \rangle &::= \mathbf{if} \langle condition \rangle \mathbf{begin} \langle program \rangle \mathbf{end} \\ &\quad | \mathbf{if} \langle condition \rangle \mathbf{begin} \langle program \rangle \mathbf{else} \langle program \rangle \mathbf{end} \\ \langle functionDef \rangle &::= \mathbf{function} \ \mathbf{id} (\langle argumentLists \rangle) \mathbf{begin} \langle program \rangle \mathbf{end} \\ \langle functionCall \rangle &::= \mathbf{id} (\langle argumentLists \rangle) \\ \langle returnStatement \rangle &::= \mathbf{return} \\ &\quad | \mathbf{return} \langle condition \rangle \\ \langle condition \rangle &::= \langle condition \rangle \mathbf{or} \langle boolexpression \rangle \\ &\quad | \langle boolexpression \rangle \\ \langle boolexpression \rangle &::= \langle boolexpression \rangle \mathbf{and} \langle boolterm \rangle \\ &\quad | \langle boolterm \rangle \\ \langle boolterm \rangle &::= \langle bool factor \rangle \\ &\quad | \langle boolterm \rangle == \langle bool factor \rangle \\ &\quad | \langle boolterm \rangle != \langle bool factor \rangle \\ &\quad | \langle boolterm \rangle <= \langle bool factor \rangle \\ &\quad | \langle boolterm \rangle < \langle bool factor \rangle \\ &\quad | \langle boolterm \rangle >= \langle bool factor \rangle \\ &\quad | \langle boolterm \rangle > \langle bool factor \rangle \\ \langle bool factor \rangle &::= \mathbf{not} \langle bool factor \rangle \\ &\quad | \langle expression \rangle \\ \langle expression \rangle &::= \langle expression \rangle + \langle term \rangle \\ &\quad | \langle expression \rangle - \langle term \rangle \\ &\quad | \langle term \rangle \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\langle term \rangle &::= \langle term \rangle * \langle factor \rangle \\
&| \langle term \rangle / \langle factor \rangle \\
&| \langle factor \rangle \\
\langle factor \rangle &::= (\langle condition \rangle) \\
&| -\langle factor \rangle \\
&| (atoi) \langle factor \rangle \\
&| (itoa) \langle factor \rangle \\
&| \text{number} \\
&| \text{str} \\
&| \text{id} \\
&| \langle arrayItem \rangle \\
&| \langle array \rangle \\
&| \langle pythonCall \rangle \\
&| \text{true} \\
&| \text{false} \\
&| \langle functionCall \rangle \\
\langle pythonCall \rangle &::= \text{callpy}(\langle argumentLists \rangle) \\
\langle array \rangle &::= [\langle argumentLists \rangle] \\
\langle arrayItem \rangle &::= \text{id}[\langle expression \rangle] \\
\langle argumentLists \rangle &::= \langle argumentList \rangle \\
&| \epsilon \\
\langle argumentList \rangle &::= \langle expression \rangle \\
&| \langle argumentList \rangle, \langle expression \rangle
\end{aligned}$$

if 语句 if condition begin program1 (else program2) end, else 部分不是必须的。

while 语句 while condition begin program1 end

函数声明语句 function id (argumentLists) begin program end, 其中 argumentLists 是参数列表, 每个都必须是 id。

函数调用语句 id (argumentLists)

5 抽象语法树 (AST)

AST 记录了程序运行的拓扑结构, 节点记录了操作的类型和需要执行的子节点, 执行时递归操作。例如程序 `a = 1 + 1` 的 AST 为:

```

(program, None, None)
|- (assign, None, =)
  |- (ID, a, None)
    |- (expression, None, +)
      |- (NUMBER, 1, None)
      |- (NUMBER, 1, None)

```

6 解释器 (Interpreter)

解释器负责执行 AST，按照定义的语义运行 RoDSL 代码。它处理变量、函数调用、控制流等。

主要功能

变量管理: 维护变量的作用域和生命周期。

函数调用: 支持用户定义函数及内置函数（如 `print`, `input`, `len`）。

控制流: 执行条件语句和循环结构。

外部 Python 调用: 支持调用外部 Python 脚本。

错误处理: 提供详细的运行时错误信息。

7 使用指南

DSL 代码文件以 `.dsl` 为后缀，在 Windows 环境下的路径为 `script_path`，通过以下命令运行 DSL 代码文件。

```
python main.py script_path
```

`script_path` 可以是绝对地址和相对地址。如 `D:\dsl\scripts\a.dsl` 和 `scripts\a.dsl`。

A 示例代码

示例 1: 简单输入输出

```
# scripts/hello.dsl
print("Hello ", "DSL Interpreter!\n")
# 输出 Hello, DSL Interpreter!
name = input('请问您的姓名: \n')
print('你好' + name + '\n')
a = len(name)
a = a[0]
print('您的名字有 ', a, ' 个字\n')
```

输出

Hello DSL Interpreter!

请问您的姓名:

xyz

你好:xyz

您的名字有 3 个字

`print` 函数可以接收若干参数，将参数转为字符串合并后输出。`input` 函数可以接收若干参数，将参数的字符串输出后等待用户输入，返回值为用户输入的字符串。`len` 函数可以接收若干参数，计算每个参数的长度，如果为数或布尔值等没有长度的数据类型长度为 `None`，返回数组。

示例 2: 变量与表达式

```
# scripts/variables.dsl
a = 10
b = 20
c = a + b * 2
print(c, '\n') # 输出 50
```

示例 3: 条件语句

```
# scripts/condition.dsl
a = 5
if a > 3 begin
    print("a 大于 3\n")
else
    print("a 小于等于 3\n")
end
```

输出:

a 大于 3

示例 4: 循环语句

```
# scripts/loop.dsl
i = 0
while i < 5 begin
    print("i =", i, '\n')
    i = i + 1
end
```

输出:

i = 0
i = 1
i = 2
i = 3
i = 4

示例 5: 函数声明与调用

```
# scripts/function.dsl
function add(x, y) begin
    return x + y
end
```

```
result = add(10, 15)
print("Result : ", result, '\n')
```

输出:

Result : 25

示例 6: 调用外部 Python 脚本

```
# pyscripts/check_remain.py
import sys

if __name__ == '__main__':
    remain = {'张三' : 100, '李四' : 200, '王五' : 300}
    if len(sys.argv) >= 2 :
        name = sys.argv[1]
        if name in remain :
            print( remain[name] )
```

```
# scripts\check_remain_bot.dsl
name = input('请问您的姓名，输入\'退出\'退出：')

while name != '退出' begin
    remain = ./pyscripts\check_remain.py(name)

    if remain
    begin
        print('您的余额为', remain, '\n')
        if (atoi)remain < 200 begin
            print('您的余额少于 200\n')
        end
    else
        print('对不起，没有查到您的余额。 \n')
    end

    name = input('请问您的姓名，输入\'退出\'退出：')
end
```

输出：

请问您的姓名，输入'退出'退出：张三

您的余额为 100

您的余额少于 200

请问您的姓名，输入'退出'退出：李四

您的余额为 200

请问您的姓名，输入'退出'退出：王五

您的余额为 300

请问您的姓名，输入'退出'退出：王六

对不起，没有查到您的余额。

请问您的姓名，输入'退出'退出：退出

注意这里的 `pyscripts\check_remain.py` 是相对运行环境的地址，而不是相对 `.dsl` 文件的地址，因此为避免出错使用，最好使用绝对地址。

B 扩展与贡献

欢迎对本项目进行扩展和贡献！以下是一些建议的改进方向：

- 增加更多内置函数: 如数学函数、字符串处理函数等。
- 增强错误处理: 提供更多上下文信息，支持错误恢复
- 优化性能: 提高解释器的执行效率，支持更大规模的代码。
- 扩展语言特性: 添加类与对象支持、模块化编程等高级特性。

如有兴趣，请提交 Pull Request 或 Issue。