系統簡介**（大學部、五專五不超過二頁；交件時請刪除該段文字）**

組 別：第R113401組

專題名稱：虛擬寶物交換網

指導教師：林育志老師

專題學生：陳奕喆

1. **前言**

隨著線上遊戲市場的蓬勃發展，特別是在大型多人線上角色扮演遊戲（MMORPG）中，玩家對虛擬寶物的交換需求存在許久，而知名平台如「8591寶物交易網」雖提供現金交易服務，解決寶物交易的重要問題，但忽略了玩家間以物易物的需求。為解決此一問題，便決定開發一個專門針對虛擬寶物交換的平台，滿足虛擬寶物的交換需求。

1. **系統功能簡介**

系統主要功能包括以下四點：

1. 新增、編輯、刪除虛擬寶物交換貼文。
2. 即時的交換留言功能，促進雙方進行交換時的溝通。
3. 搜尋功能，使用者可根據遊戲名稱、伺服器、關鍵字以快速找到合適的交換貼文。
4. 交換管理功能，便於使用者追蹤虛擬寶物交換的進度。
5. **系統使用對象**

本系統的使用對象為具有虛擬寶物交換需求的線上遊戲玩家。

1. **系統特色**

本系統特色主要有以下四點：

1. 專業化：本系統專注於虛擬寶物交換，解決現有平台上尋找交換物品不便的問題。
2. 易用性：簡單的註冊和使用流程，降低進入門檻，提高使用者使用意願。
3. 即時溝通：交換中提供即時留言功能，促進雙方的溝通與交換的順利進行。
4. 交換貼文管理：完整的交換管理頁面，讓使用者可以追蹤交換進度。
5. **系統開發工具**

|  |  |
| --- | --- |
| **系統開發輔助工具** | |
| 後端框架 | Django |
| 前端技術 | HTML、CSS、JavaScript |
| 資料庫 | MySQL |
| 資料庫管理工具 | MySQL Workbench |
| 編輯器 | Visual Studio Code |
| 版本控制工具 | GitHub |
| 虛擬環境管理工具 | Anaconda |
| 文件製作工具 | Microsoft Word |
| 簡報製作工具 | Canvas、Microsoft PowerPoint |
| UML繪製工具 | Visual Paradigm Online |
| UI繪製工具 | Figma |

1. **系統使用環境**

作業系統：Windows 7 以上、macOS 10.9 以上。

硬體需求：至少 500MB 的可用儲存空間及 1GB 的 RAM 記憶體。

網路需求：至少 512 Kbps 以上的網路連線。

瀏覽器：最新版本Chrome、Edge、Firefox、Safari。

1. **結論及未來發展**

本系統成功解決了虛擬寶物交換過程中常遇到的問題，透過簡化的流程與專業化的功能，為玩家提供了更好的使用體驗。未來，系統將持續改善使用者介面，設置玩家討論區，加強社群交流，並改善使用者搜尋虛擬寶物的體驗，最後加入廣告和推薦貼文等盈利模式，確保平台的長期營運。