## Algorithmique et Programmation Parallèles TD 3 –

# Communications collectives bloquantes MPI

#### **Exercice I: Produit scalaire**

Soit la fonction:

```
\label{eq:continuous_scalaire} \begin{split} & double \ produit\_scalaire( \ int \ N, \ double \ *a, \ double \ *b) \ \\ & \{ \\ & double \ res = 0 \ ; \\ & for( \ int \ i = 0 \ ; \ i < N \ ; \ i++ \ ) \\ & res \ += \ a[i] \ * \ b[i] \ ; \\ & return \ res \ ; \\ \} \end{split}
```

qui calcule le produit scalaire de deux vecteurs a et b de dimension N en séquentiel.

**Question :** En complétant le fichier prod\_scal/exo\_prod\_scal.c, paralléliser la fonction produit\_scalaire dans le cas où a et b sont des vecteurs distribués sur tous les processus MPI (N devient alors le nombre d'éléments associés au processus MPI appelant produit scalaire).

#### **Exercice II: Réduction**

**Question:** Ecrire la fonction:

double reduction somme( double in );

qui retourne la somme de tous les in de tous les processus MPI :

- en utilisant des communications point à point bloquantes ;
- en utilisant des communications collectives autres que MPI\_Reduce et MPI Allreduce.

Tester cette fonction en reprenant l'exercice I.

## **Exercice III : Pièges sur les collectives**

Dans le répertoire pieges\_coll/pieges/, les fichiers suivants comportent des erreurs :

- a) piege\_barriere.c
- b) piege\_scatter.c
- c) piege coll.c

Expliquez les erreurs, apportez les corrections.

### Exercice IV: Implémentation d'un broadcast

Le programme algo\_bcast/exercice/mpi\_bcast.c prend en argument un entier n qui représente la taille en octets d'un tableau.

Seul le processus de rang 0 remplit ce tableau et le diffuse 100 fois aux autres processus en utilisant la fonction MPI\_Bcast.

**Question 1 :** mesurer le temps pris par ce programme initial avec n=1000 pour des nombres respectifs de processus de 2, 4, 8, 16, 32, 48.

A présent, on désire implémenter nous-même notre propre communication collective mais en utilisant uniquement les communications point-a-point MPI\_Send et MPI\_Recv.

**Question 2 :** Implémenter l'algorithme linéaire (voir figure 1). Remplacer l'appel à mpi\_bcast par une fonction **linear\_bcast**. Faire les mesures de temps et les comparer au programme initial.

**Question 3 :** Implémenter le **premier algorithme en arbre binaire** (voir figure 2). Remplacer l'appel à mpi\_bcast par une fonction **btreev1\_bcast**. Faire les mesures de temps et les comparer au programme initial.

**Question 4 :** Implémenter le **deuxième algorithme en arbre binaire** (voir figure 3). Remplacer l'appel à mpi\_bcast par une fonction **btreev2\_bcast**. Faire les mesures de temps et les comparer au programme initial.

**Question 5 :** Implémenter un algorithme qui prenne en compte la topologie du cluster. Faire les mesures de temps et les comparer aux programme précédents. Pour ce faire :

- a) **Créer des communicateurs** pour les processus qui appartiennent aux mêmes nœuds (utiliser la fonction MPI Comm split type et la variable MPI COMM TYPE SHARED).
- b) Designer un processus maître par nœud et créer le communicateur de tous les processus maîtres
- c) En s'appuyant sur le deuxième algorithme en arbre binaire, implémenter le *broadcast* en diffusant d'abord le tableau entre les nœuds puis en le diffusant à l'intérieur des nœuds.

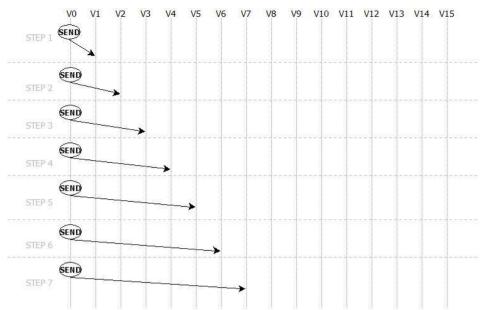


Fig 1 – Algorithme linéaire: For(1; i<p; i++) if(rank==0) send(data, i)

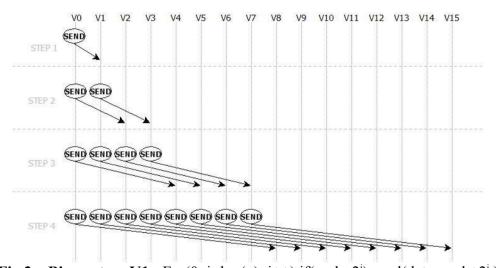


Fig 2 – Binary tree V1 : For(0; i < log(p); i++) if(rank $< 2^i$ ) send(data, rank $+ 2^i$ )

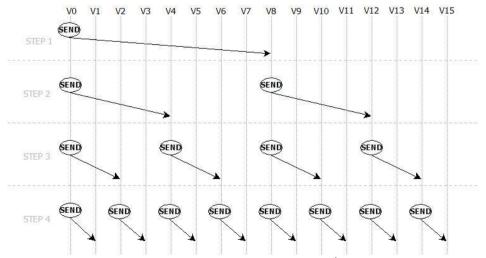


Fig 3 – Binary tree V2: For(log(p); i>0; i--) if(rank% $2^i ==0$ ) send(data, rank+ $2^{i-1}$ )