# 软件总体架构

JpushReceiver

MainActivity

DeviceService

APP壳

PathPlanning

DeviceDisplay

QuickConnection

业务模组

NativePlayer

Common

公共工具包

## 消息格式规划

内部采用LocalBroadcast 进行消息传递，消息格式为

Intent action // 其他模块注册接收action

*“msgType”:”…”*  // 决定了 message和其他object的消息格式

…

*“message”:{*

*…*

*}*

比如接收到极光推送消息的处理

|  |
| --- |
| “msgId”:”jpush”  “message”:{  “type”: “playlist”,  “action”:”play”,  “argument”: {  …  }  } |

🡪

|  |
| --- |
| action = “” |
| “msgType”: “jpush” |
| msgId”:”jpush”  “message”:{  “type”: “playlist”,  “action”:”play”,  “argument”: {  …  }  } |

## 模组：Quickconnection

用于配置设备wifi和设备绑定。 大体流程如下：



## 模组：Devicedisplay

接收来自client端的操作指令，包括从阿里云OSS端下载文件， 视频文件播放，播放列表管理





## 模组：PathPlanning

接收来自websocket和http的信息，控制马达转动，路径规划和视频图片播放