

吴雨娟

22920192204097



厦 門 大 學

XIAMEN UNIVERSITY

ADD:FUJIAN XIAMEN

CABLE:0633 P.C:361005

11.6

解: a.  $\because F_{old} = 1 - F_{new} \therefore F_{old} + F_{new} = 1$

$\therefore$  只有两个区: 新区和老区, 这与图 11.9(a) 情况相同.

策略如下:

栈顶的一部分留做新区. 出现一次高速缓存命中时, 被访问的块移到栈顶. 若该块已在新区中, 则其访问计数器不会增加, 否则计数器增 1. 发生一次未命中时, 访问计数器值最小, 并且不在新区中的块被选择换出. 若存在多个这样的候选块时, 就选择近期最少使用的块.

b.  $\because F_{old} = 1 / \text{高速缓存大小}$

$\therefore$  老区由一块组成.

策略如下:

把栈划分为三个区: 新区、中间区和老区. 和前面一样, 位于新区中的块, 其访问计数器不会增加. 只有老区中的块才符合置换条件. 因此发生一次未命中时, 老区中的那个块被换出.

11.11

解: 磁盘条带化能否提高 I/O 请求速率的性能取决于 I/O 请求类型. 如果每次只有一个进程有一个大的 I/O 请求时, 磁盘条带化可以提高性能. 如果有许多进程有许多小的 I/O 请求时, 相对于没有条带化的磁盘阵列可以提高性能.



扫描全能王 创建