1. <table>

<tr>...</tr>

<tr>...</tr>

</table>

table.children找不到tr？

答: 因为html标准规定，<table>下必须先包含行分组，在行分组内，再包含<tr>。即使写HTML代码时，没有加行分组，直接用<table>包含<tr>，为了符合HTML标准规定，浏览器也会自动将所有<tr></tr>包含在一个<tbody>中。

<table>

<tbody>

<tr>...</tr>

<tr>...</tr>

</tbody>

</table>

所以，今后只要写table，必须写行分组，然后在行分组中，再添加tr。

2. function fun(){

... ...

return 3

和

return

3

}

有什么差别?

答: 本来一个js表达式中间是可以换行的

但是: return后如果有返回值的话，不能随意换行

如果换行，js会在return后自动添加; 即使return下方还有其他表达式，也不再执行。

总结: return后只要有返回值，都不要换行

3. var lilei={}

(function(){

})()

(function(){

})()

问题1: 报错 {}不是一个函数

答: js将{}和之后的匿名函数的()，断句成了一句话，所以报错。

解决: 今后只要匿名函数之前必须加;

var lilei={} ;

(function(){

})()

(function(){

})()

问题2: 依然报错: TypeError: (intermediate value)(...) is not a function

答: js再次断句错误，将前一个匿名函数自调的(function(){})()和下一个匿名函数自动的()断句成一句

解决: 今后匿名函数自调结尾，也要加;

var lilei={} ;

(function(){

})();

(function(){

})();

总结: 今后只要使用匿名函数自调，前后都要加“；”

4. <i></i>能不能触发事件?

答: 所有的元素上都有onxxx属性，只要有onxxx属性的元素，都可以触发事件，绑定事件处理函数。

5. btnShoot.onclick=function shoot1(){ ... }

btnShoot.removeEventListener("click",shoot1)报错: shoot1未定义

答: =function shoot1(){}这是一种特殊的语法。称为函数签名。函数签名中的函数名shoot1，属于一种仅限于当前函数内才可使用的变量（类似于闭包），绝不等同于全局变量——记住。

所以，在function shoot1(){}之外，使用shoot1，都是未定义。

同时，即使改成function shoot1(){ ... }

btnShoot.onclick=shoot1;也是错误的

因为DOM规定，使用onclick绑定的事件处理函数，不能用removeEventListener移除。只能重新赋值为null: .onclick=null。

6. btnShoot.addEventListener("click",shoot2)，即使执行多次，也只能获得一个跟踪导弹

答: 因为浏览器规定，监听对象队列中不允许添加完全相同的两个监听对象。完全相同指: 元素对象相同，事件名相同，且处理函数地址还是同一个函数。

7. close() 出现以下错误:

VM48:1 Scripts may close only the windows that were opened by it.

答: Chrome浏览器个别版本要求，close()函数只能关闭用程序打开的窗口: 比如用open()打开的新窗口，才可用close()关闭。如果是手动打开的浏览器窗口，禁止使用close()关闭。

但是不是所有Chrome都报这个错误，只限于个别版本。

8. btnShoot.addEventListener("click",shoot2)，shoot2后为什么不加()？

答: 事件处理函数，属于回调函数，只有在将来用户点击时，才自动调用。如果用户不点击，就不会调用。而()是立刻调用函数，且只调用这一次的意思，事件处理函数绝不是立刻调用函数，更不是只执行一次。所以不加()。