2017年6月29日 13:26

按职责划分,将代码分层 抽离出业务逻辑和UI逻辑

MVC

Model模型

存放所有数据对象(数据和相关逻辑),真正的逻辑处理 实现其他组件功能,如popup,form等

View视图

呈现给用户,与用户产生交互

View和Model不能直接沟通

Controller控制器

从视图获得事件和输入,并及时处理回调,以及和模型进行必要的对接进行页面节点事件的注册和控制,以及页面加载性能的实现最好只做以下三件事【

- 1. 初始化时,构造响应的view和model
- 2. 监听model层,将model层的数据传递到view层
- 3. 监听view层的事件,并且将view层事件转发到model层

例子:

说明:

一个按钮

Html代码与js代码完全分离 -> 分离出View层 Js中,按钮对象封装成类,封装绑定事件的操作 ->分离出Model层 Control只负责给Model提交事件,触发Model中的操作

// MVC的弊端与MVVM的优点

当开发者在代码中调用大量相同的DOM API,代码难以维护

当大量DOM操作是页面渲染性能降低,加载速度变慢,影响用户体验当Model变化频繁,需要主动更新到View, 当用户操作频繁,需要主动同步到Model, 难以维护复杂多变的数据状态 MVVM解决了这个问题

MVVM Model-View-ViewModel Model<=>ViewModel<=>View

Model 中定义数据修改和操作的业务逻辑

View 负责将数据模型转化成UI展现出来

ViewModel:就是与界面(view)对应的Model。因为,模型往往是不能直接跟视图控件——对应上的,所以,需要再定义一个数据对象专门对应view上的控件。而ViewModel的职责就是把Model对象封装成可以显示和接受输入的界面数据对象。

通过双向数据绑定,连接View层和Model层,View数据的变化会同步到Model中,而Model数据的变化也会立即反应到View上。跳过了DOM操作。

MVVM的核心思想:不用再关注数据如何呈现到页面,由框架更新Model和View。

ViewModel框架的实现?

Vue.js 是采用 Object.defineProperty 的 getter 和 setter,并结合观察者模式来实现数据绑定的。