Class targetEntity() default void.class

关联的目标实体类。默认为字段或属性的类型

FetchType fetch() default EAGER

加载策略：延迟/立即，默认为立即（EAGER）

CascadeType[] cascade() default {}

关联目标要做的级联操作。默认情况下，没有操作是级联的

boolean optional() default true

关联是否可选。如果设置为false，则必须始终存在非空关系