Streamlit?



- > python으로 데이터 분석을 위한 웹앱을 만들어주는 라이브러리
 - 모델 배포, 그래프 시각화등 웹어플리케이션을 배포할수 있는 패키지
- ▶ "데이터/ML 앱을 만들기 위한 가장 빠른 방법!"
- > The fastest way to build and share data apps!

Streamlit의 장점 및 한계

▶ 장점

- 백엔드 개발이나 HTTP 요청이 필요 없다.
- 다양한 입력 위젯 (컴포넌트) 제공.
- 간단히 배포 가능.
- 빠르고 쉽게 배울 수 있다.

▶ 한계

- Django, Flask, 등과 같은 웹 프레임워크를 대체하지는 못한다.
- 기본적으로 제공되는 기능을 초월하기가 어렵다.
- 실행이 효율적이지는 않다.

개발환경

- Anaconda 설치
 - https://www.anaconda.com
- ➤ Visual Studio Code 설치
 - https://code.visualstudio.com
- ➤ Streamlit 설치 및 참고
 - https://streamlit.io
 - pip install streamlit
 - · Docs --> Get started --> Installation
 - · Docs --> API reference

가상환경 만들기 및 삭제하기

- 가상환경을 만들면 프로젝트 별로 필요한 버전의 파이썬과 라이브러리를 설치할 수 있다.
- ▶ base 환경으로 가기
 - (STR) C:\Users\Streamlit> conda deactivate
 - (base) C:\Users\Streamlit>
- > 가상환경 목록 보기
 - conda env list
- ▶ 가상환경 STR 만들기
 - (base) C:₩Users₩Streamlit> conda create –n STR python=3.9.13
 - (base) C:\Users\Streamlit> conda activate STR
 - (STR) C:\Users\Users\Userslit>
- ▶ 필요한 라이브러리들을 일괄 설치
 - (STR) C:\Users\Users\Users\userbusers pip install -r ready.txt
- ▶ 가상환경 삭제
 - (base) C:₩Users₩Streamlit> conda env remove –n STR

▶ 다시 가상환경 STR 만들기 (앞 장과 중복된 내용임)

- (base) C:₩Users₩Streamlit> conda create -n STR python=3.9.13
- (base) C:\Users\Streamlit> conda activate STR
- (STR) C:\Users \Users Treamlit>

➤ 가상환경 STR에 Streamlit 설치하기

■ (STR) C:\Users \USER>pip install streamlit

▶ 앱 실행하기

(STR) C:₩Users ₩Streamlit > streamlit run myApp.py

Text elements

- ▶ 타이틀, 헤더, 서브헤더
 - st.title('Title *Markdown* 인식')
 - st.header('Title *Markdown* 인식')
 - st.subheader('Title *Markdown* 인식')
- ▶ 텍스트, 마크다운
 - st.text('title *Markdown* 인식 못함.')
 - st.markdown('*Markdown* 출력.')
- ▶ 텍스트 또는 다양한 Python 변수/객체 출력.
 - st.text('This is some text.')
 - x = 10
 - y = 20
 - st.write('x =', x, 'y =', y)

Text elements

- import pandas as pd
- df = pd.DataFrame({'col1': [1,2,3]})
- df
- st.write('데이터 프레임', df)

▶ 그래프 출력

- import matplotlib.pyplot as plt
- import numpy as np
- arr = np.random.normal(1, 1, size=100)
- fig, ax = plt.subplots()
- ax.hist(arr, bins=20)
- fig

▶ 코드 출력.

- code = "'def hello():
 - print("Hello, Streamlit!")"
 - st.code(code, language='python')

Text elements

➤ Markdown 텍스트 컬러 적용

- 'This is :blue[blue]'
- 'This is :red[red]'
- 'This is :green[green]'

▶ 캡션 출력.

- st.caption('This')
- st.caption('A caption with _italics_ :blue[colors] and emojis :sunglasses:')

▶ 이모티콘 삽입

- '여름엔 딱 좋아 :sunglasses:'
- ":100:점~ :smile:ㅎㅎ :thumbsup:최고!!'

▶ Streamlit에서 지원하는 이모티콘 단축 코드

https://streamlit-emoji-shortcodes-streamlit-app-gwckff.streamlit.app/

- ▶ Streamlit cloud를 통해서 간편하게 앱을 배포할 수 있다.
- ➤ Github를 통해서 설치된다.
- ▶ 앱 배포 순서
 - 가상환경 터미널에서 다음을 실행해서 설치가 필요한 라이브러리 목록을 만든다.
 - pip freeze > ready.txt
 - 주의: 혹시 라이브러리 목록에 certifi @ file:///private ~~~ 가 있으면 삭제한다.
 - 2. www.github.com으로 가서 계정을 열고 로그인 한다.
 - => 왼쪽 상단에서 [Create repository] 버튼을 클릭하고 새로운 repository를 만든다.

Create your first project

Ready to start building? Create a repository for a new idea or bring over an existing repository to keep contributing to it.

Create repository

Import repository

- 1) Repository name : stapp
- 2) Add a README file: check

3. 새롭게 만들어진 repository에서 [Add file]을 클릭하고 "Upload files" 를 선택한다.



4. 앱 파일들을 drag & drop 하고 아래 [Commit changes]를 클릭한다.



5. share.streamlit.io로 가서 [Continue with GitHub]를 선택하고 들어간다. => 처음이면 set up 절차가 있으니 따라서 한다.



6. 다음 화면에서 [New app] 버튼을 누르고 GitHub repository와의 연결을 승인한다.



7. 설정을 채워 넣고 [Deploy!] 버튼을 눌러서 완료한다.



8. 잠시의 기다림 이후 앱 배포가 완료된다. 앱의 URL을 기억해 둔다. 예). https://encore-streamlitdata-app01-wqhf5x.streamlit.app/

기타

▶ 참고 사이트

- https://streamlit.io
- https://streamlit.io/gallery
- https://blog.zarathu.com/posts/2023-02-01-streamlit/#streamlit-%EC%86%8C%EA%B0%9C
- https://towardsdatascience.com/streamlit-vs-dash-vs-shiny-vs-voilavs-flask-vs-jupyter-24739ab5d569