

ÉNONCÉ DE PRÉSENTATION DU PROJET DE PROGRAMMATION DE JEU (10%)

SECTION À INCLURE DANS LA PRÉSENTATION (DANS L'ORDRE)

PRÉSENTATION GÉNÉRALE DU JEU

Dans cette section, vous devez présenter l'idée générale de votre jeu. D'où provenait votre inspiration ? Que souhaitiez-vous réaliser ?

DÉMONSTRATION DU JEU

Démonstration en direct du jeu.

Cette section doit présenter dans le jeu (n'est pas obligé de respecter l'ordre) :

- L'objectif du jeu
- Les mécaniques de jeu (tout ce qui peut se passer dans le jeu)
 - Condition de victoire
 - Condition de défaite
 - Interaction avec l'environnement et ses objets (attaque, dialogue, etc.)
- Les contrôles (clavier, souris) utilisés

PRÉSENTATION DE L'HISTORIQUE DE DÉVELOPPEMENT

Vous devez aux questions suivantes :

- Qu'avez-vous fait au sprint 1
- Qu'avez-vous fait au sprint 2 (chaque membre de l'équipe explique sa contribution lors du sprint)
- Qu'avez-vous fait au sprint 3 (chaque membre de l'équipe explique sa contribution lors du sprint)
- Quels techniques de développement avez-vous utilisés ?
 - Vos branches ? Travail dans différentes scènes ? Pair programming ?
- Quelles ont été les plus grandes difficultés rencontrées durant le développement ?
 - Chaque membre explique une difficulté personnelle
 - L'équipe explique les difficultés rencontrées par l'équipe
 - Que feriez-vous de différent ?

PRÉSENTATION DES RESSOURCES DU JEU

Présenter vos ressources utilisées ainsi que leur provenance.

- D'où proviennent vos images, éléments visuels, fichiers audios
- Avez-vous fait des ressources vous-même ? Comment avez-vous procédé ? Présenter le résultat final.
 - Vous avez créé une image, vous avez créé vous-même un son, présentez-les.
- Les librairies utilisées

PRÉSENTATION DU CODE

- Présenter l'organisation des assets
- Présenter l'organisation de votre code
- Présenter le code dont vous êtes le plus fière
 - Chaque membre présente le code dont il est le plus fier
- Présenter le code dont vous êtes le moins fier
 - En équipe, vous devez présenter le code dont vous êtes le moins fier
 - Expliquer pourquoi vous n'êtes pas fier de cette section
 - Expliquer pourquoi vous n'avez pas corrigé la situation ou comment vous pourriez corriger la situation
- Êtes-vous plus ou moins avancé que vous pensiez l'être à la fin du projet ? Pourquoi ?

CONCLUSION

Faites une brève conclusion

- Qu'elle était vos attentes au début du cours
- Avez-vous rencontré vos attentes, pourquoi ?
- Allez-vous continuer à faire un jeu à temps perdu?

MODALITÉ DE PRÉSENTATION

Vous devez être présent durant toutes les présentations et respecter les gens qui présentent. Le non-respect de cette consigne sera sévèrement pénalisé.

Vous devrez remettre votre support visuel à la fin de votre présentation. Apporter une clef USB.

CRITÈRE DE CORRECTION (SANS S'Y LIMITER)

- La présentation contient l'ensemble des points énuméré dans la section « Section à inclure dans la présentation »
- Utilisation d'un langage clair et précis
- Professionnalisme des documents des présentations
- Professionnalisme des présentateurs
- Respect des autres présentations (silence et écoute)
- Fonctionnement du jeu lors de la présentation