2013.07.05 스터디 숙제 안내

코드는 xshell을 이용해서 원격서버에 제출합니다.

/home/share/[자기아이디]/assignment/2 폴더에 제출합니다. (폴더가 없을 경우 생성)

xshell 접속방법을 모르거나 접속이 안될 경우 라인 방에 문의.

코드의 실행결과는 스크린 샷 찍은 후 파일로 저장하여 제출합니다.

파일명 규칙 예) 1-1번 문제는 1-1.jpg 라는 이름으로 생성

이미지는 압축하여 [yjaeseok@gmail.com](mailto:yjaeseok@gmail.com)으로 압축하여, 다음 스터디전(7/7)까지 제출

(두 번째 과제부터는 문법을 외우고 생각하는 능력을 기르기 위한 훈련을 합니다.)

2-1. 정수형 바구니 i와 문자형 바구니 c, 실수형 바구니 f를 생성하고,

정수형 바구니 i에는 10을, 문자형 바구니 c에는 ‘H’를, 문자형 바구니에는 1.234를 대입합니다. i와 c와 f를 출력합니다. (출력 형식은 자유)

#include <stdio.h>

int main(void)

{

int i;

char c;

float f;

// 여기부터는 알아서!! 헤헿

return 0;

}

ㅜ

2-2. 정수형 바구니 i와 문자형 바구니 c, 실수형 바구니 f를 생성하고,

정수형 바구니 i에는 1004을, 문자형 바구니 c에는 ‘H’를, 문자형 바구니에는 1.234를 대입합니다. i가 1000보다 작으면 c를 크면 f를 출력합니다.

#include <stdio.h>

int main(void)

{

// 여기서 부터는 알아서 헤헤..

}

2-3. 정수형 바구니 score 를 생성하고, 정수형 바구니 score에 84를 대입합니다.

score가 97보다 크면 “A+”를 93보다 크면 “A’를 90보다 크면 “A-“를 87보다 크면 “B+”를 83보다 크면 “B”를 80보다 크면 “B-“를 출력합니다.

#include <stdio.h>

int main(void)

{

int score;

// 헤헿…

return 0;

}

2-4. 정수형 바구니 score와 문자형 바구니 grade를 생성하고, 정수형 바구니 score에 65를 대입합니다. score가 90보다 크면 ‘A’ 를 80보다 크면 ‘B’를 70보다 크면 ‘C’를 60보다 크면 ‘D’를 작으면 ‘F’를 grade에 대입합니다. 마지막에 grade를 출력합니다.

#include <stdio.h>

int main(void)

{

int score;

char grade;

// 헤헿

printf(“Grade is %c\n”, grade);

printf(“수고하셨습니다! 파이팅!\n”);

return 0;

}