

1871번 - 좋은 자동차 번호판

시간 제한	메모리 제한	제출	정답	맞은 사람	정답 비율
1 초	128 MB	1011	644	601	64.763%

문제

앨버타의 자동차 번호판은 ABC-0123 (세 글자, 네 숫자)와 같이 두 부분으로 나누어져 있다.

좋은 번호판은 첫 번째 부분의 값과 두 번째 부분의 값의 차이가 100을 넘지 않는 번호판이다.

글자로 이루어진 첫 번째 부분의 값은 글자를 26진법 숫자처럼 계산한다. (각 자리가 [A..Z]) 예를 들어, "ABC"의 값은 $0 \cdot 26^2 + 1 \cdot 26^1 + 2 \cdot 26^0$ 이 된다. "ABC-0123"은 $|28 - 123| \leq 100$ 이기 때문에, 좋은 번호판이다.

자동차 번호판이 주어졌을 때, 좋은 번호판인지 아닌지를 구하는 프로그램을 작성하시오.

입력

첫째 줄에 번호판의 수 N ($1 \leq N \leq 100$)이 주어진다. 다음 N 개 줄에는 자동차 번호판이 LLL-DDDD 형식으로 주어진다.

출력

각각의 자동차 번호판에 대해서, 좋은 번호판이면 "nice"를, 아니면 "not nice"를 출력한다.

예제 입력 1 복사

```
2
ABC-0123
AAA-9999
```

예제 출력 1 복사

```
nice
not nice
```

출처

ACM-ICPC (/category/1) > Regionals (/category/7) > North America (/category/8) > Rocky Mountain Regional (/category/41) > Alberta Collegiate Programming Contest (/category/270) > ACPC 2012 (/category/detail/1126) A번

- 문제를 번역한 사람: baekjoon (/user/baekjoon)
- 문제의 오타를 찾은 사람: imgosari (/user/imgosari)