2373번 - Fibonacci Game 🖽

| 시간 제한 | 메모리 제한 | 제출 | 정답 | 맞은 사람 | 정답 비율 |
|-------|--------|-----|-----|-------|---------|
| 2 초 | 128 MB | 230 | 120 | 94 | 50.267% |

문제

당신은 N(2≤N≤1,000,000)개의 구슬을 가지고 다음과 같은 게임을 하려고 한다. 게임은 두 사람이 번갈아 가면서 진행하며, 1번 사람이 몇 개의 구슬을 가져가는 것으로 게임이 시작된다. 1번 사람이 처음에 구슬을 가져갈 때는 몇 개라도 가져갈 수 있지만 N개의 구슬을 다 가져가서는 안 된다. 그 후에 구슬을 가져갈 때는, 상대편이 바로 전에 가져간 개수의 2배 이하를 가져갈 수 있다. 즉, 상대편이 1개를 가져갔다면, 당신은 1개, 또는 2개를 가져갈 수 있는 것이다. 이런 식으로 게임을 진행하여, 마지막으로 구슬을 가져간 사람이 이기게 된다.

예를 들어, N=3인 경우를 보자. 1번 사람이 몇 개를 가져가도 2번 사람이 남아있는 구슬을 다 가져갈 수 있다. 반면에 N=4인 경우에는, 1번 사람이 1개를 가져가면 이기게 된다.

1번 사람의 입장이 되어, 처음에 몇 개의 구슬을 가져갈 것인지를 결정하는 프로그램을 작성하시오. 만약 가능한 경우가 여러 가지 존재한다면, 더 적은 수의 구슬을 가져가는 것으로 한다. 만약 몇 개를 가져가도 지게 된다면, -1을 출력한다.

입력

첫째 줄에 정수 N이 주어진다.

출력

가져갈 구슬의 개수, 또는 -1을 출력한다.

예제 입력 1 복사

100

예제 출력 1 복사

3