

1890번 - 점프

시간 제한	메모리 제한	제출	정답	맞은 사람	정답 비율
1 초	128 MB	11429	3230	2427	27.442%

문제

$N \times N$ 게임판에 수가 적혀져 있다. 이 게임의 목표는 가장 왼쪽 위 칸에서 가장 오른쪽 아래 칸으로 규칙에 맞게 점프를 해서 가는 것이다.

각 칸에 적혀있는 수는 현재 칸에서 갈 수 있는 거리를 의미한다. 반드시 오른쪽이나 아래쪽으로만 이동해야 한다. 0은 더 이상 진행을 막는 종착점이며, 항상 현재 칸에 적혀있는 수만큼 오른쪽이나 아래로 가야 한다. 한 번 점프를 할 때, 방향을 바꾸면 안된다. 즉, 한 칸에서 오른쪽으로 점프를 하거나, 아래로 점프를 하는 두 경우만 존재한다.

가장 왼쪽 위 칸에서 가장 오른쪽 아래 칸으로 규칙에 맞게 이동할 수 있는 경로의 개수를 구하는 프로그램을 작성하시오.

입력

첫째 줄에 게임 판의 크기 N ($4 \leq N \leq 100$)이 주어진다. 그 다음 N 개 줄에는 각 칸에 적혀져 있는 수가 N 개씩 주어진다. 칸에 적혀있는 수는 0보다 크거나 같고, 9보다 작거나 같은 정수이며, 가장 오른쪽 아래 칸에는 항상 0이 주어진다.

출력

가장 왼쪽 위 칸에서 가장 오른쪽 아래 칸으로 문제의 규칙에 맞게 갈 수 있는 경로의 개수를 출력한다. 경로의 개수는 $2^{63}-1$ 보다 작거나 같다.

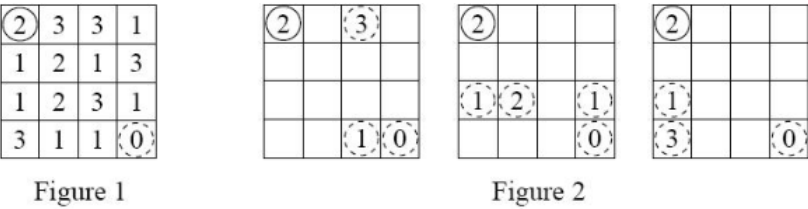
예제 입력 1 복사

```
4
2 3 3 1
1 2 1 3
1 2 3 1
3 1 1 0
```

예제 출력 1 복사

```
3
```

힌트



출처

- Olympiad (/category/2) > Baltic Olympiad in Informatics (/category/6) > BOI 2006 (/category/detail/236) 6번
- 문제를 번역한 사람: author6 (/user/author6)
 - 문제의 오타를 찾은 사람: conankun (/user/conankun) kyma123 (/user/kyma123)
 - 어색한 표현을 찾은 사람: dpmin (/user/dpmin)