# 2965번 - 캥거루 세마리

시간 제한	메모리 제한	제출	정답	맞은 사람	정답 비율
1 초	128 MB	3983	2632	2384	66.854%

# 문제

캥거루 세 마리가 사막에서 놀고 있다. 사막에는 수직선이 하나 있고, 캥거루는 서로 다른 한 좌표 위에 있다.

한 번 움직일 때, 바깥쪽의 두 캥거루 중 한 마리가 다른 두 캥거루 사이의 정수 좌표로 점프한다. 한 좌표 위에 있는 캥거루가 두 마리 이상일 수는 없다.

캥거루는 최대 몇 번 움직일 수 있을까?

# 입력

첫째 줄에 세 캥거루의 초기 위치 A, B, C가 주어진다. (0 < A < B < C < 100)

#### 출력

캥거루가 최대 몇 번 움직일 수 있는지 출력한다.

# 예제 입력 1 복사

3 5 9

# 예제 출력 1 복사

3

# 출처

Contest (/category/45) > Croatian Open Competition in Informatics (/category/17) > COCI 2008/2009 (/category/22) > Contest #1 (/category/detail/92) 1 번

- 문제를 번역한 사람: baekjoon (/user/baekjoon)
- 어색한 표현을 찾은 사람: Qwaz (/user/Qwaz)