2019. 12. 11. 2921번: 도미노

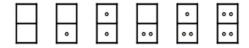
2921번 - 도미노

시간 제한	메모리 제한	제출	정답	맞은 사람	정답 비율
1 초	128 MB	2119	1596	1412	77.116%

문제

도미노는 여러 종류의 타일 게임에서 사용하는 조각이다. 도미노 조각은 두 칸으로 이루어져 있다. 각 칸에는 점이 찍혀있는데, 점이 안 찍혀져 있을 수도 있다. 점의 개수는 세트의 크기에 의해서 결정된다. 세트의 크기가 N인 도미노 세트에서 점의 개수는 0보다 크거나 같고, N보다 작거나 같다. 두 도미노에 찍혀잇는 점의 개수가 같다면, 두 도미노는 동일한 것이다. 예를 들어, 점이 2개와 8개 찍혀있는 도미노는 8개와 2개 찍혀있는 도미노와 같은 도미노이다.

크기가 N인 도미노 세트는 N 또는 그보다 작거나 같은 점을 포함하는 가능한 도미노를 모두 포함하고 있고, 각 도미노는 중복되지 않는다. 다음은 크기가 2인 도미노 세트이다.



N을 입력받은 뒤, 크기가 N인 도미노 세트에는 점이 몇 개 찍혀 있는지 구하는 프로그램을 작성하시오.

입력

첫째 줄에 도미노 세트의 크기 N (1 \leq N \leq 1000)이 주어진다.

출력

크기가 N인 도미노 세트에 찍혀있는 점의 개수를 출력한다.

예제 입력 1 복사

2

예제 출력 1 복사

12

출처

Contest (/category/45) > Croatian Open Competition in Informatics (/category/17) > COCI 2009/2010 (/category/21) > Contest #1 (/category/detail/83) 2번

- 문제를 번역한 사람: baekjoon (/user/baekjoon)
- 문제의 오타를 찾은 사람: bessapple14 (/user/bessapple14)