# 1749번 - 점수따먹기

시간 제한	메모리 제한	제출	정답	맞은 사람	정답 비율
2 초	128 MB	162	42	39	27.465%

### 문제

동주는 항상 혼자 노느라 심심하다. 하지만 혼자놀기의 고수가 된 동주는 매일 매일 게임을 개발하여 혼자놀기의 진수를 우리에게 보여준다. 어느날 동주는 새로운 게임을 개발하였다. 그것은 점수 따먹기 라는 게임인데 그다지 재밌어 보이지는 않는다.

동주가 개발한 게임은 이렇다. 일단 N\*M행렬을 그린다음 그 사이에 임의로 정수의 수를 쓴다. 그런 다음 직사각형을 그려 그 사이의 합으로 노는 게임이다.

동주가 혼자 재밌게 놀던 중 지나가는 당신을 보고 당신을 붙잡고 게임을 하자고 한다. 귀찮은 당신은 직사각형을 그려 최대값을 구하여 빨리 동주에게서 벗어나고 싶다.

#### 입력

첫째 줄에 N(N<200) M(M<200)이 주어진다. 그 다음 N개의 줄게 M개씩 수가 입력이 들어온다.

#### 출력

첫째 줄에 최대의 합을 출력하라.

## 예제 입력 1 복사

3 5

2 3 -21 -22 -23

5 6 -22 -23 -25

-22 -23 4 10 2

#### 예제 출력 1 복사

16

#### 출처

• 문제를 번역한 사람: author9 (/user/author9)