

1048번 - 유니콘

분류

시간 제한	메모리 제한	제출	정답	맞은 사람	정답 비율
2 초	128 MB	355	82	67	30.734%

문제

유니콘은 체스에서 나이트와 비슷한 말이다. 단, 나이트는 두 칸을 한 방향으로 움직이고, 또 다른 한 칸을 다른 방향으로 움직이지만, 유니콘은 두 칸보다 많은 칸을 한 방향으로 움직이고, 한 칸보다 많은 칸을 또다른 방향으로 움직인다.

좀 더 정확하게 유니콘이 움직이는 방법을 살펴보면 다음과 같다.

1. 유니콘을 든다.

2. 유니콘을 4개의 기본 방향 중 하나로 두 칸보다 많이 움직인다.

3. 유니콘을 방금 움직인 방향과 수직인 방향 2개 중 하나로 한 칸보다 많이 움직인다.

4. 유니콘을 놓는다.

체스판의 크기는  $N \times M$ 이다. 체스판의 각 칸에는 알파벳의 처음  $L$ 개의 문자 중 하나가 쓰여 있다.

$N, M, L$ , 그리고 단어가 주어진다. 유니콘이 움직인 경로 (유니콘을 놓은 곳)가 입력으로 주어진 단어와 일치하는 경우의 수를 출력하는 프로그램을 작성 하시오.

입력

첫째 줄에  $N \ M \ L$ 이 주어진다.  $N$ 과  $M$ 은 300보다 작거나 같은 자연수이다.  $L$ 은 26보다 작거나 같은 자연수이다. 둘째 줄에 단어가 주어진다. 단어의 길이는 최대 50이며, 알파벳 대문자로만 이루어져 있다. 셋째 줄 부터  $N$ 개의 줄에 체스판에 쓰여 있는 단어가 주어진다.

출력

첫째 줄에 경로를 1,000,000,007로 나눈 나머지를 출력한다.

예제 입력 1 복사

```
3 4 2
AB
ABBA
AAAA
BBBB
```

예제 출력 1 복사

```
2
```

출처

- 문제를 번역한 사람: baekjoon (/user/baekjoon)
- 문제의 오타를 찾은 사람: jh05013 (/user/jh05013)