

3003번 - 킹, 퀸, 룯, 비숍, 나이트, 폰

시간 제한	메모리 제한	제출	정답	맞은 사람	정답 비율
1 초	128 MB	1809	1396	1304	78.792%

문제

동혁이는 오래된 창고를 뒤지다가 낡은 체스판과 피스를 발견했다.

체스판의 면지를 털어내고 걸레로 닦으니 그럭저럭 쓸만한 체스판이 되었다. 하지만, 검정색 피스는 모두 있었으나, 흰색 피스는 개수가 올바르지 않았다.

체스는 총 16개의 피스를 사용하며, 킹 1개, 퀸 1개, 룯 2개, 비숍 2개, 나이트 2개, 폰 8개로 구성되어 있다.

동혁이가 발견한 흰색 피스의 개수가 주어졌을 때, 몇 개를 더하거나 빼야 올바른 세트가 되는지 구하는 프로그램을 작성하시오.

입력

첫째 줄에 동혁이가 찾은 흰색 킹, 퀸, 룯, 비숍, 나이트, 폰의 개수가 주어진다. 이 값은 0보다 크거나 같고 10보다 작거나 같은 정수이다.

출력

첫째 줄에 입력에서 주어진 순서대로 몇 개의 피스를 더하거나 빼야 되는지를 출력한다. 만약 수가 양수라면 동혁이는 그 개수 만큼 피스를 더해야 하는 것이고, 음수라면 제거해야 하는 것이다.

예제 입력 1 복사

0 1 2 2 2 7

예제 출력 1 복사

1 0 0 0 0 1

출처

Contest (/category/45) > Croatian Open Competition in Informatics (/category/17) > COCI 2007/2008 (/category/23) > Contest #2 (/category/detail/101) 1번

- 문제를 번역한 사람: baekjoon (/user/baekjoon)