1275번 - 커피숍2

| 시간 제한 | 메모리 제한 | 제출 | 정답 | 맞은 사람 | 정답 비율 |
|-------|--------|------|-----|-------|---------|
| 2 초 | 128 MB | 2910 | 606 | 424 | 19.822% |

문제

모두 알다시피 동호는 커피숍의 마담이다. (마담이 무엇인지는 본인에게 물어보도록 하자.)

어느날 커피숍의 손님 A씨가 동호에게 게임을 하자고 했다.

그 게임은 다음과 같은 규칙을 갖는다.

N개의 정수가 있으면, 동호는 다음과 같이 말한다. "3~7번째 수의 합은 무엇이죠?" 그러면 상대방은 "그 답은 000입니다. 그리고 8번째 수를 2로 고치도록 하죠" 그러면 동호는 "네 알겠습니다."라고 한 뒤에 다시 상대방이 동호가 했던 것처럼 "8~9번째 수의 합은 무엇이죠?"라고 묻게된다. 이 것을 번갈아 가면서 반복하는 게임이다.

당신은 이 게임의 심판 역을 맡았다. 요컨대, 질문에 대한 답들을 미리 알아야 한다는 것이다.

당신의 머리가 출중하다면 10만개 가량 되는 정수와 10만턴 정도 되는 게임을 기억할 수 있을 것이다. 몇판 이 게임을 즐기던 동호는 많은 사람들이 이 게임을 하기를 바라게 되었고, 당신에게 심판 프로그램을 구현해달라고 요청했다.

입력

첫째 줄에 수의 개수 N과 턴의 개수 Q가 주어진다.($1 \le N$, Q $\le 100,000$) 둘째 줄에는 처음 배열에 들어가 있는 정수 N개가 주어진다. 세 번째 줄에서 Q+2번째 줄까지는 x y a b의 형식으로 x~y까지의 합을 구하여라, a번째 수를 b로 바꾸어라 라는 뜻의 데이터가 주어진다.

입력되는 모든 수는 32비트 부호있는 정수이다.

출력

한 턴마다 구한 합을 한 줄마다 한 개씩 출력한다.

예제 입력 1 복사

5 2

1 2 3 4 5

2 3 3 1

3 5 4 1

예제 출력 1 복사

5

10

출처

- 잘못된 데이터를 찾은 사람: citizen (/user/citizen)
- 문제의 오타를 찾은 사람: djm03178 (/user/djm03178) planetarynebula (/user/planetarynebula)
- 데이터를 추가한 사람: myungwoo (/user/myungwoo)
- 문제를 만든 사람: xhark (/user/xhark)