


S I N C E 2 0 0 7



로그인하세요.
sign in sign up

뉴스 피드

포럼

뉴스
자유게시판
질문과 답변
과거 게시판

위키

페이지 목록

온라인 저지

문제 풀기
랜덤 문제 고르기
최근 제출된 답안
사용자 랭킹
튜토리얼

캘린더

알고스팟 대화방


초대장 받기
이용 안내

검색하기

AOJ 문제 바로가기

다가오는 이벤트들

Hacker Cup 2018 Round 3
(8/19 02:00)
see all



숫자 게임

문제 답안 제출 통계

문제 정보

문제 ID	시간 제한	메모리 제한	제출 횟수	정답 횟수 (비율)
NUMBERGAME	1000ms	65536kb	1381	824 (59%)
출제자	출처	분류		
JongMan	알고리즘 문제 해결 전략	보기		

문제

n개의 정수를 일렬로 늘어놓은 게임판을 가지고 현우와 서하가 게임을 합니다. 게임은 현우부터 시작해서 번갈아가며 진행하며, 각 참가자는 자기 차례마다 두 가지 일 중 하나를 할 수 있습니다.

게임판의 왼쪽 끝에 있는 숫자나 오른쪽 끝에 있는 숫자 중 하나를 택해 가져갑니다. 가져간 숫자는 게임판에서 지워집니다.

게임판에 두 개 이상의 숫자가 있을 경우, 왼쪽 끝에서 2개, 혹은 오른쪽 끝에서 2개를 지웁니다.

게임은 모든 숫자가 다 없어졌을 때 끝나며, 각 사람의 점수는 자신이 가져간 숫자들의 합입니다. 현우와 서하는 점수가 더 낮은 쪽이 점수 높은 쪽에 한 점 차이마다 백 원씩 주기로 내기를 했습니다. 두 사람 모두 최선을 다할 때, 두 사람의 최종 점수 차이는 얼마일까요?

입력

입력의 첫 줄에는 테스트 케이스의 수 C ($C \leq 50$) 이 주어집니다. 각 테스트 케이스의 첫 줄에는 게임판의 길이 n ($1 \leq n \leq 50$) 이 주어지며, 그 다음 줄에 n 개의 정수로 게임판의 숫자들이 순서대로 주어집니다. 각 숫자는 -1,000 에서 1,000 사이의 정수입니다.

출력

각 테스트 케이스마다 한 줄로, 두 사람이 최선을 다했을 때 현우가 서하보다 몇 점 더 얻을 수 있는지를 출력합니다.

예제 입력

```
3
5
-1000 -1000 -3 -1000 -1000
6
100 -1000 -1000 100 -1000 -1000
10
7 -5 8 5 1 -4 -8 6 7 9
```

예제 출력

```
-1000
1100
7
```

노트

19개의 댓글이 있습니다.