

12790번 - Mini Fantasy War

시간 제한	메모리 제한	제출	정답	맞은 사람	정답 비율
1 초	128 MB	2375	1367	1265	59.811%

문제

넥슨지티에서는 최근 SRPG "슈퍼 판타지 워"의 후속작으로 "미니 판타지 워"를 출시하였다. 전편과 마찬가지로, 미니 판타지 워에서도 각 캐릭터의 전투력을 계산하여야 한다. 각 캐릭터의 전투력은 단순히 각 캐릭터의 능력치의 가중 합으로 계산된다. 전투력 계산은 굉장히 간단한 로직이지만 게임 곳곳에 쓰이는 만큼, Being은 다른 프로그래머로 하여금 이 로직을 구현하여 자신의 것과 교차검증하고자 한다. 그리하여 당신은 이 전투력을 구현하는 작업을 맡게 되었다.

능력치는 모두 네 종류 존재한다. 이는 각각 HP, MP, 공격력, 방어력이다. 각 캐릭터는 기본 능력치 4종을 바탕으로 장비를 장착할 수 있다. 각 장비는 능력치를 변화시키는데, 그 변화되는 양이 입력으로 주어진다. 따라서 캐릭터의 최종 능력치는 기본 능력치와 장비 능력치의 합으로 구성된다. 단, **HP와 MP는 1보다 작은 경우 1로 간주하며, 공격력은 0보다 작은 경우 0으로 간주한다. 방어력은 음수 여부에 상관하지 않는다.**

결정된 능력치에 따른 캐릭터의 최종 전투력은 아래와 같다:

전투력 = 1 * (HP) + 5 * (MP) + 2 * (공격력) + 2 * (방어력)

각 캐릭터의 기본 능력치와 장비에 의해 변화되는 능력치의 증감량이 주어질 때, 최종 전투력을 구하는 프로그램을 작성하여라.

입력

입력의 첫 줄에는 능력치를 계산하여야 하는 캐릭터의 수, 또는 테스트 케이스의 수 T ($1 \leq T \leq 1000$) 가 주어진다.

다음 T 행에 걸쳐 각각 8개의 정수가 주어진다. 처음 네 개의 정수는 각각 캐릭터의 기본 HP, MP, 공격력, 방어력이다. 이 값들은 1 이상 999 이하로 주어진다. 다음 네 개의 정수는 각각 캐릭터의 장비에 의해 증감되는 HP, MP, 공격력, 방어력이다. 이 값들은 -999 이상 999 이하로 주어진다.

출력

각 캐릭터, 즉 각 테스트 케이스마다 한 줄에 하나씩 캐릭터의 최종 전투력을 출력한다.

예제 입력 1 복사

```
3
100 100 100 100 0 0 0 0
10 20 30 40 40 30 20 10
100 100 100 100 -200 0 400 400
```

예제 출력 1 복사

```
1000
500
2501
```

출처

Contest (/category/45) > Coder's High (/category/215) > Coder's high 2016 Round 1: Online (/category/detail/1491) A번

- 문제를 만든 사람: beingryu (/user/beingryu)