

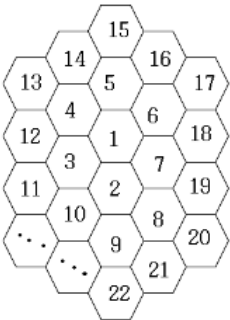
# 1606번 - 침투 계획 세우기

시간 제한	메모리 제한	제출	정답	맞은 사람	정답 비율
2 초	128 MB	61	22	21	51.220%

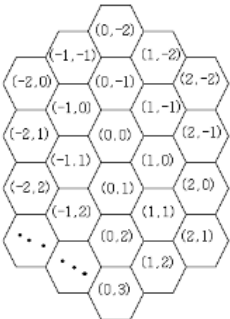
## 문제

동물원에서 막 탈출한 원숭이 한 마리가 세상구경을 하고 있다. 그러다가 자신의 영원한 숙적 멧멍이가 떼돈을 벌어서 잘 살고 있는 모습을 목격하게 되었다. 원숭이는 너무나 배가 아팠다. 그래서 원숭이는 멧멍이의 집에 침투해서 멧멍이의 금고를 털기로 했다.

그런데 문제가 있다. 멧멍이의 집의 구조는 하나이지만 집안의 위치를 인식하는 방법은 원숭이와 멧멍이가 다르기 때문에 원숭이는 이 문제를 적절하게 해결해야 한다. 멧멍이의 집은 육각형구조의 타일로 이루어져 있다. 원숭이와 멧멍이의 인식방법을 하나하나 살펴보자.



위 그림은 원숭이가 멧멍이네 집을 볼 때, 각 지점을 인식하는 방법이다. 가운데 점에서 1부터 번호를 붙이며 위치를 인식한다.



위 그림은 멧멍이가 멧멍이네 집을 볼 때, 각 지점을 인식하는 방법이다. 가운데 점을 (0,0)으로 두고, 각 위치마다 좌표를 붙이며 위치를 인식한다.

현재 원숭이는 멧멍이의 금고의 위치를 좌표형식(멧멍이가 인식하는 형식)으로 알고 있다. 하지만 그렇게 나타내면 원숭이가 어딘지 모르므로 원숭이가 인식할 수 있는 위치로 바꿔주어야 한다. 원숭이가 금고를 털 수 있도록 도와주는 프로그램을 작성하시오.

## 입력

첫째 줄에 멧멍이의 금고의 위치를 나타내는 좌표가 주어진다. 각 수는 0이상 1,000,000이하의 정수이다.

## 출력

첫째 줄에 멧멍이의 금고의 위치를 원숭이가 인식하는 방법으로 나타낸 것을 출력한다.

## 예제 입력 1 복사

0 3

## 예제 출력 1 복사

22

출처

- 문제를 만든 사람: ntopia (/user/ntopia)