



로그인하세요.

sign in

sign up

뉴스 피드

포럼

뉴스
자유게시판
질문과 답변
과거 게시판

위키

페이지 목록

온라인 저지

문제 풀기
랜덤 문제 고르기
최근 제출된 답안
사용자 랭킹
튜토리얼

캘린더

알고스팟 대화방

초대장 받기
이용 안내

검색하기

AOJ 문제 바로가기

다가오는 이벤트들

Hacker Cup 2018 Round 3
(8/19 02:00)

see all



등산로

문제 답안 제출 통계

문제 정보

문제 ID	시간 제한	메모리 제한	제출 횟수	정답 횟수 (비율)
MORDOR	5000ms	65536kb	1722	695 (40%)
출제자	출처	분류		
JongMan	알고리즘 문제 해결 전략	보기		

문제

모르도르 지방의 아름다운 경치를 한 눈에 볼 수 있는 명산 **오로드루인**에는 길기로 유명한 등산로가 있습니다. 이 등산로는 산등성이를 따라 오르락내리락하며 구성되어 있지요. 이 등산로는 너무 길기 때문에 특수 장비(예를 들면, **절대반지** 등)를 갖춘 사람이 아니라면 처음부터 끝까지 정복하기가 힘이 듭니다. 관광 자원 개척을 위해 이 등산로 중 몇 군데를 별도의 등산로로 개방하려고 합니다.

등산로에는 100미터 간격으로 표지판이 있는데, 각 표지판의 해발 고도를 측정한 자료가 있습니다. 이 때 등산로의 난이도는 등산로를 가다 만나는 표지판 중 최대 해발 고도와 최저 해발 고도의 차이입니다. 개방을 검토하고 있는 등산로의 일부가 주어질 때, 각 부분의 난이도를 계산하는 프로그램을 작성하세요.

입력

입력의 첫 줄에는 테스트 케이스의 수 C ($1 \leq C \leq 30$) 가 주어집니다. 각 테스트 케이스의 첫 줄에는 원래 등산로에 있는 표지판의 수 N ($1 \leq N \leq 100,000$)과 개방을 고려하고 있는 등산로의 수 Q ($1 \leq Q \leq 10,000$)가 주어집니다. 그 다음 줄에 N 개의 정수로 각 표지판의 해발 고도 h_i 가 순서대로 주어집니다. ($0 \leq h_i \leq 20,000$) 각 표지판은 입력에 주어지는 순서대로 0 번부터 N-1 번까지 번호가 매겨져 있습니다. 그 다음 Q 줄에 각 2개의 정수로 개방을 고려하고 있는 등산로의 첫 번째 표지판과 마지막 표지판의 번호 a , b ($0 \leq a \leq b < N$) 가 주어집니다.

입력 데이터의 양이 많으니 가능한 빠른 입출력 방법을 사용하시기 바랍니다.

출력

한 줄에 하나씩 개방을 고려하고 있는 각 등산로의 난이도를 출력합니다.

예제 입력

```
2
3 1
1 2 3
0 2
10 4
3 9 5 6 10 8 7 1 2 4
1 6
4 7
9 9
5 8
```

예제 출력

```
2
5
9
0
7
```

노트

7개의 댓글이 있습니다.