

2183번 - 테니스 시합

시간 제한	메모리 제한	제출	정답	맞은 사람	정답 비율
2 초	128 MB	99	48	32	56.140%

문제

$N(1 \leq N \leq 26)$ 명의 사람이 테니스 시합을 하려 한다. 테니스 게임은 두 명이 하는 것이 일반적이지만, 이 문제에서는 테니스 규칙을 조금 변경하여 N 명이 함께 플레이하는 형태가 된다. 즉, N 명의 선수들이 모두 하나의 코트에 올라 게임을 진행하는 형식이다.

기본적으로 하나의 시합은 여러 개의 세트로 이루어진다. 각각의 세트는 다시 여러 개의 게임으로 이루어진다. 각각의 게임은 다시 여러 개의 턴으로 이루어진다. 즉 게임에서 이기기 위해서는 먼저 턴을 이기고, 이를 통해 게임을 이긴 뒤, 다시 이를 통해 세트를 이기면 된다.

시합을 하다 보면 서브를 하는 사람이 중요한데, 서브는 각 턴에서 순서대로 하고, 각 게임에서는 이전 게임에서 제일 먼저 서브를 했던 사람의 다음 사람부터 서브를 하고, 각 세트의 첫 번째 게임의 첫 턴에서는 이전 세트의 첫 게임에서 처음 서브를 한 사람의 다음 사람이 서브를 하게 된다. 예를 들어 $N=3$ 일 때 서브를 하는 순서는 다음과 같다. 각각의 사람은 알파벳 대문자로 A부터 차례로 표현된다.

- [1 세트]
 - 게임 1 : A, B, C, A, ...
 - 게임 2 : B, C, A, ...
 - 게임 3 : C, A, B, ...
 - 게임 4 : A, B, C, ...
 - ...
- [2 세트]
 - 게임 1 : B, C, A, B, ...
 - 게임 2 : C, A, B, ...
 - 게임 3 : A, B, C, A, ...
 - ...
- ...

각 게임의 승자를 가리는 규칙은 다음과 같다. 먼저 각각의 선수들은 0점에서 각 게임을 시작하게 된다. 각 선수들이 하나의 턴에서 이길 경우, 그 선수의 점수의 변화 및 게임의 승자에 대한 규칙은 다음과 같다. 규칙의 우선순위는 (1) > (2) > (3) > (4) 순서이다.

1. 만약 x 의 현재 점수가 3점이고 다른 선수들이 모두 2점을 넘지 못했으면 x 가 그 게임을 이기게 된다.
2. 만약 x 의 현재 점수가 4점이면 x 가 그 게임을 이기게 된다.
3. 만약 x 가 아닌 선수의 현재 점수가 4점이면 그 선수는 1점을 잃게 된다.
4. 위의 경우가 아닌 경우 x 가 단순히 1점을 얻게 된다.

하나의 세트의 승자는 최소 6개의 게임을 이겼으며, 다른 모든 선수들보다 최소 두 게임을 더 이긴 선수가 된다. 또한 시합의 승자는 최소 3개의 세트를 이긴 선수가 된다. 단, 어떤 세트에서 하나의 선수가 모든 게임을 이긴 경우에는 두 개의 세트를 이긴 것으로 친다.

테니스 시합이 진행될 때, 각 게임의 승자가 주어졌을 때, 최종 승자를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

입력

첫째 줄에 정수 N 와 스트링 S 가 주어진다. S 는 각 게임에서의 승자를 차례대로 나열한 스트링이다. 단순히 각 게임의 승자만을 나열한 것이기 때문에, 어디까지가 어떤 세트이고 어떤 게임인지를 알기 위해서는 이 스트링을 위의 규칙대로 분석하여야 한다. 스트링의 길이는 100,000을 넘지 않는다. 주어지는 입력이 잘못된 경우는 없다고 가정한다.

출력

첫째 줄에 승자를 출력한다.

예제 입력 1 복사

3 BBB

예제 출력 1 복사

B

출처

Contest (/category/45) > Internet Problem Solving Contest (/category/261) > IPSC 2005 (/category/detail/1118) A번