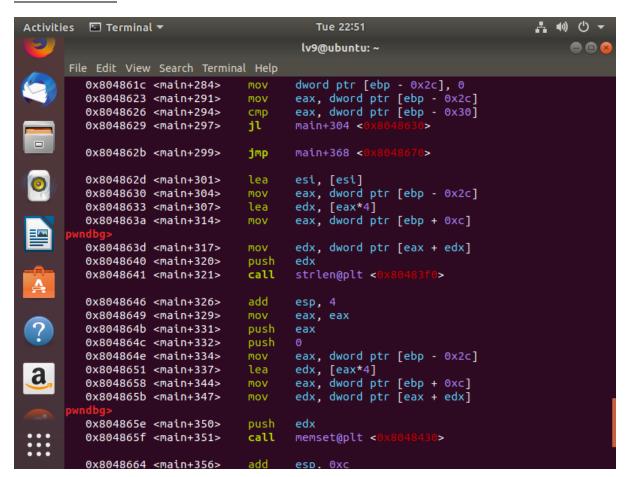
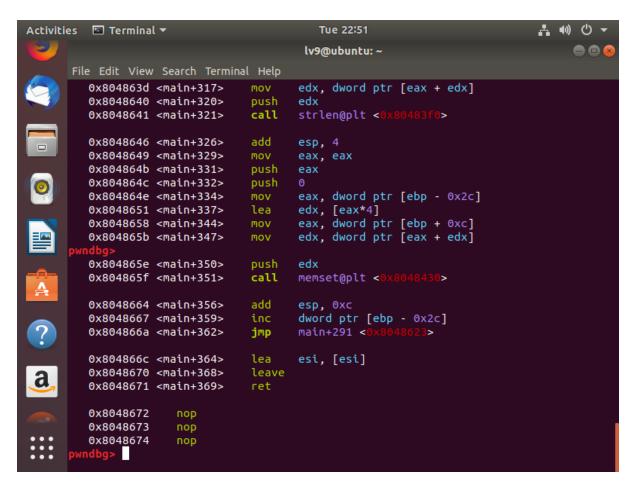
Wargame Write-up

윤준혁

level8 -> level9





gdb를 이용하여 어셈블리 코드를 살펴보면 argv를 모두 초기화 하고 있음을 알 수 있다. 따라서 쉘코드를 넣을 다른 공간을 찾아야 한다.

```
Stack Layout
...
local variables of main
saved registers of main
return address of main
argc
argv
envp
stack from startup code
```

argc

argv pointers

NULL that ends argv[]

environment pointers

NULL that ends envp[]

ELF Auxiliary Table

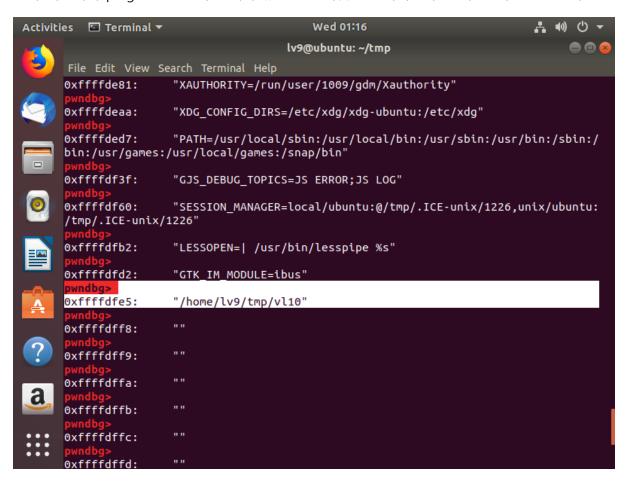
argv strings

environment strings

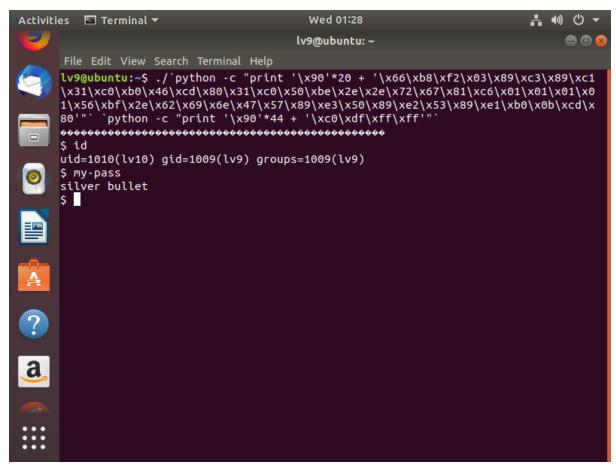
program name

NULL

스택 최상위에 program name이 들어가 있으므로 이것으로 버퍼오버플로우 공격을 실행한다.



gdb를 이용하여 programm name의 주소를 알아내고 공격을 실행하면



성공적으로 쉘을 딸 수 있다.

level 10 password : silver bullet