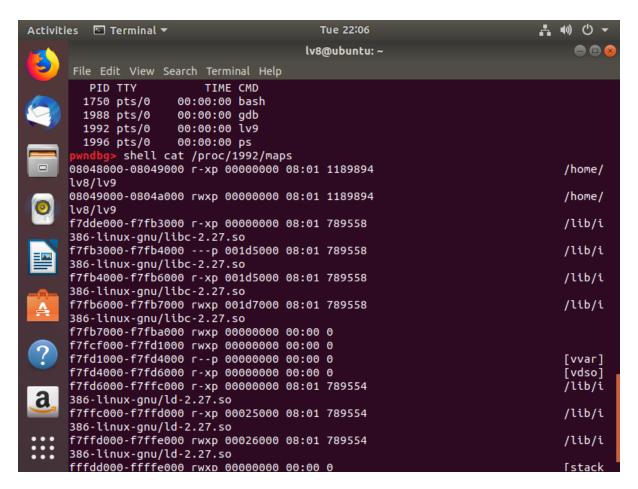
Wargame Write-up

윤준혁

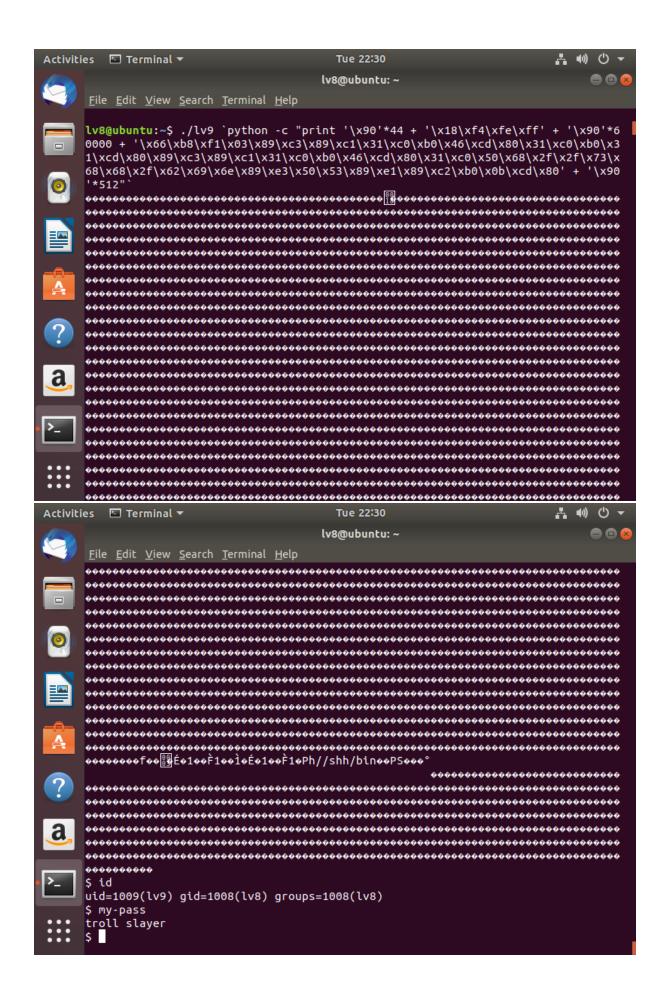
level8 -> level9

```
± (4) (b →
Tue 21:20
                                               lv8@ubuntu: ~
       File Edit View Search Terminal Help
          0x8048449 <main+25>
          0x804844b <main+27>
                                     call
                                             exit@plt <0x8048360>
                                     add
                                             esp, 4
          0x8048450 <main+32>
                                             eax, dword ptr [ebp + <code>0xc</code>]
          0x8048453 <main+35>
          0x8048456 <main+38>
                                     add
                                             eax, 4
                                             edx, dword ptr [eax]
          0x8048459 <main+41>
                                     mov
                                             edx, 0x2f
byte ptr [edx], 0xff
main+80 < 0x80484880>
          0x804845b <main+43>
                                     add
          0x804845e <main+46>
                                     cmp
          0x8048461 <main+49>
                                     je
          0x8048463 <main+51>
                                     push
                                             0x804852c
                                             printf@plt <<mark>0x8048</mark>350
          0x8048468 <main+56>
                                     call
          0x804846d <main+61>
          0x8048470 <main+64>
                                     push
          0x8048472 <main+66>
                                     call
                                             exit@plt <0x8048
       pwndbg>
          0x8048477 <main+71>
                                     add
                                             esp, 4
                                             esi, [esi]
eax, dword ptr [ebp + <mark>0xc</mark>]
          0x804847a <main+74>
                                     lea
          0x8048480 <main+80>
                                     mov
          0x8048483 <main+83>
                                             eax, 4
edx, dword ptr [eax]
                                     add
          0x8048486 <main+86>
                                     moν
                                             edx, 0x2e
byte ptr [edx], 0xff
main+119 < 0x80484a7>
          0x8048488 <main+88>
                                     add
          0x804848b <main+91>
                                     cmp
          0x804848e <main+94>
          0x8048490 <main+96>
                                     bush
                                             0x8048549
```

gdb를 이용하여 어셈블리 코드를 살펴보면 argv[1][47]은 0xff가 되어야 하고 argv[1][46]은 0xff가 되면 안된다.



메모리를 살펴보면 stack이 fffdd000 ~ ffffe000에서 존재한다. 즉 argv에 엄청나게 많은 양의 더미 값을 집어넣어서 스택을 밀어버리고 ret주소에 fffd~ 나 fffe를 넣어주면 된다. 이때 esp메모리는 0xffffd40a에 있으므로 적당히 d40d만큼 argv에 넘겨준다. 공격을 실행하면



성공적으로 쉘을 딸 수 있다.

level9 password : troll slayer