

《数据结构》课程设计

A 题 提交方式

总体原则：

课程设计与上机实验的不同点之一是：考查和锻炼学生在软件开发过程中的综合素养。比如 C 题的团队方式，是考虑到大家参加工作后，基本没有软件是一个人独立完成的，大都是团队开发，所以团队合作能力是重要的。此外，如果一个软件工程师不仔细阅读设计文档、开发要求等，不按照规定的要求进行开发，那么你的软件基本上白做了，而且会拖累整个团队，甚至影响整个公司的工作效率。为此，在这门课中，对于因不仔细阅读题目和相关文档，进而未按要求进行程序开发或提交程序，将酌情给予一定扣分。

诚信要求：

我们采用国际上最权威的代码雷同度检测软件，不定期对代码进行批量查重。必要时老师将对可疑学生进行**视频答辩，若答辩未通过则按抄袭处理**。

任何时间被发现抄袭（程序不是自己编写的、与其他同学或网上代码雷同），则该题目不仅成绩取消，并且视情节轻重倒扣分，如记-50、-100、直至-500 分。**抄袭者和被抄袭者双方同论，不做区分，无论是否同班、同专业、同学院。**正如期末考试时考场作弊不必须学生本人签字，只要监考老师认定即可，所以当我们认定你作弊，可以不通知你，而是直接扣分。请同学们不要坑自己，更不要坑你的朋友。

(1)小題：

通过 jlu.openjudge.cn 提交，获得分数。此外，在超星作业的 A(1)处再次提交本小題的源文件，命名规则“班号+姓名拼音.cpp”，如 5 班许仙，则提交“5xuxian.cpp”。

在老师登记成绩前仍未使用实名、未设置班级或未在本学院页面提交，导致成绩为 0 者。给予 1 次完善补充用户信息的机会，但该小題分数减掉 5 分。

(2)小題：

通过“超星作业”提交编写的函数：将编写的函数存入文本文件中，文件名为“班级-姓名.txt”，如“5 班-张无忌.txt”，以附件形式提交。注意 machine 函数一定严格按照题目所述的接口，函数名和参数不允许有任何改动。若 machine 函数中调用了你自定义的其他函数，则其他函数也须提交，并按 C/C++语法规则放在 machine 函数之前，以便编译不出错。

请注意不要提交诸如“#include 头文件”、main 函数等。函数中不允许通过 printf、cout 等输出信息。函数名前不要加 CbuttonView::。不允许定义全局变量。不要提交自己编写的 RefreshGamePanel 函数。不要用变量名定义数组长度，如 void f(int n){ int a[n];}。

提交的函数中可以直接使用随机数函数 rand()，但不必也不允许使用 srand()设置随机数种子（因为评测程序中已经使用 srand()函数设定了随机数种子），若违反此规定，则本小題记 0 分。若不明白 rand()和 srand()的关系，请百度。

因未仔细阅读题目和相关说明，未按题目要求提交程序，导致程序编译错误、无法正常运行等，成绩记为 0 分。但允许有最多 1 次的修改后重交的机会，不过得分将减去 10 分。例如重交的程序得 55 分，则最终成绩为 45 分。

对于之前已经提交作业的同学，无需再次提交，老师会按新规则重新判分，当然如果你想

继续完善程序，若老师还未批阅，可以自行重新提交。如果老师已经批阅，可联系老师打回。

(3)小题:

通过“超星作业”提交 CbuttonView.cpp 文件，只要无明显 bug 即可得满分。如果群内最新版无法编译通过，则可以用以前的老版本。如果不便安装 vs，可以开学回校后有 vs 环境再提交，或者不用编译运行直接按要求把两个函数放入 CbuttonView.cpp 提交，由老师编译，一般来说只要按要求接口要求放入两个函数，都可以正常运行。

课程设计报告:

通过“超星作业”提交，以附件形式上传到第（1）小题的答案处。不用特殊命名。