|  |
| --- |
| **1. 주제**  현실에서 즐기는 게임형 여행 앱 개발 제안  (가)반 13팀 20233078 김영준 |

|  |  |
| --- | --- |
| **2. 요약**  게임 형식의 미션 등을 통해 여행이 지루하지 않도록 해주는 앱 개발. 여행지에 도착한 사용자는 장소에 맞는 미션을 받게 되고, 미션을 성공적으로 마치면 점수를 받게 된다. 기존 여행 앱들과 달리 여행에 새로운 시스템을 부여해서 색다른 재미를 느낄 수 있게 한다. | **3. 대표 그림도표, 그래픽, 지도이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명** |

|  |
| --- |
| **6.결론**  결론적으로, 여행을 게임화하는 것을 통해 여행의 본질을 변화시키지 않는 선에서 소극적 경험에서 적극적 경험으로의 전환을 촉진시켰다. 퀘스트와 도전 과제를 통해 성취감을 느끼고 새로운 목표를 설정함으로써 여행자는 익숙한 장소에서도 흥미를 유지할 수 있다.  향후 계획으로는 기반이 되는 프로그래밍 언어 배우기와 게임화 요소 구현 등이 있겠다. |

**7.출처**

-

|  |
| --- |
| **4. 서론**    여행은 사회인에게는 뗄래야 뗄 수 없는 관계이다. 사회생활로 인해 피로해진 몸과 마음을 달랠 수 있는 방법은 여러가지가 있지만, 시간과 돈만 충분하다면 많은 사람들은 여행을 선택할 것이다. 장소가 어디가 되었든 (국내, 국외, 그 안에서도 휴양지와 관광지 등.)  여행은 사람들에게 새로운 경험을 제공하며, 일상에서 벗어난 색다른 자극을 받을 수 있는 계기가 된다. 괜히 휴가철에 비행기 값이 비싸고, 길이 막히는 것이 아니다. 이처럼 여행은 남녀노소를 불문하고 모두가 즐길 수 있는 경험이다. 하지만 여행지를 선택할 때 문제는 종종 발생한다.  두가지 케이스로 나눌 수 있다. 다니던 여행지로만 여행을 다니는 경우와 매번 새로운 여행지를 선택하는 경우이다. 후자의 경우에는 사실 큰 문제가 되지는 않는다. 하지만 자주 가던 여행지에만 다니게 되면 결국 지겨워지고, 관광지에서의 경험도 새로움을 줄 수 없게 된다. 여행자는 더 이상 새로운 자극이나 흥미로운 경험을 찾기 어려워지고, 이는 여행의 의도를 단순한 의무감이나 일상으로 변질시킨다. 여행의 진정한 목적과 매력을 상실하게 되는 것이다. 이처럼 새로운 탐험이나 경험을 추구하지 않는 여행은 소극적 여행이라고 부를 수 있겠다. 이 소극적 여행을 극복하기 위해서는 기존의 여행에 새로움을 더해주거나, 익숙하지 않은 다른 여행지를 찾는데 도움을 주는 방법, 여행의 본목적에 가까워질 수 있도록 적극적 태도를 유도하는 방법이 있다. |

|  |
| --- |
| **5.본론**    그렇다면 어떤 방식으로 낡은 여행에 새로움을 불어넣고, 소극적 경험을 넘어서 적극적 경험을 하도록 만들 수 있을까?  여행을 게임이라는 제3의 시스템에 접목하는 것이 내가 생각해낸 하나의 방법이다.  여행을 단순히 장소를 방문하는 것이 아니라, 게임화된 목표를 달성하고 성과를 기록하는 방식으로 확장하는 것은 여행의 목적과 방법을 근본적으로 바꾼다. 이를 통해 여행자는 기존의  소극적인 경험자에서 벗어나, 능동적인 참여자의 역할을 하게 된다.  여행자는 여행지에서 게임처럼 퀘스트나 도전 과제를 수행하게 된다. 예를 들어, 도시 곳곳에 숨겨진 명소를 찾아내거나, 특정 행동을 수행하여 점수를 얻는 것이다. 이를 통해 여행자는 단순히 여행지를 둘러보는 것에서 벗어나 성취감을 느끼게 된다. 자주 가던 여행지라도 새로운 퀘스트를 받게 된다면 그것이 새로운 경험으로 이어지게 되고, 여행의 본목적을 달성할 수 있게 된다.  게임은 기본적으로 목표라는 것이 가장 중요하다고 생각한다. 게임화된 여행에서는 일정한 퀘스트 수를 달성할 때마다 보상 시스템이 작동한다. 레벨업을 하거나, 배지를 얻는 등의 성과가 기록된다. 이런 시각화된 성과 기록은 여행의 동기를 부여해주며 더 많은 장소를 탐험하게 만드는 중요 요소가 된다.  마지막으로 여행 중 클리어한 퀘스트나 도전과제는 모두 디지털 기록으로 남게 되며 이는 여행의 기억을 보존하고 강화하는 데 큰 역할을 한다. 앱을 통해 과거에 방문한 장소를 확인하거나 성취한 목표들을 다시 보면서 여행의 추억을 시각적으로 재구성할 수 있다. 이는 단순한 게임을 넘어선 여행 일지로도 기능하게 해준다.  이런 여행 게임 앱을 만들기 위해서는 모바일 앱 개발(IOS와 Android에서 작동하는 앱을 개발하기 위한 프로그래밍 언어와 프레임워크), GPS 및 지도 API, 데이터 베이스 관리가 필요하다.  텍스트, 폰트, 친필, 화이트이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명Android 앱 개발을 위한 프로그래밍 언어로는 Kotlin, 데이터를 저장하고 관리하는 데는 MySQL, 그리고 Google Maps API를 사용할 것이다. |