第 12 届南京理工大学程序设计大赛 分析

颜俊梁

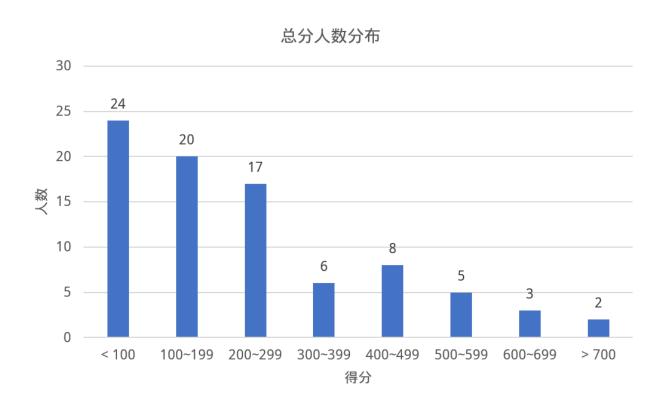
整体情况

总共有 89 名同学到场提交过代码, 其中 86 名同学得到分数。

₩ 冠军: 金朝哲 764 分

◎ 亚军: 陈涣焕 748 分

圖 季军: 蔡佳铭 645 分



整体情况

在 4 小时内总共产生了 1528 次有效提交。

最多有人竟然提交了 48 次,最少有人只提交了 3 次。

平均每个人提交了 17.17 次。

平均每次提交得到了 13.54 分。

整体情况

题目难度分布:

Very Easy: A B

Easy: G

Medium Easy: C E J

Medium: D I

Medium Hard: F H K

题目	通过人数	Tag
Α	39	实现
В	40	概率期望
G	8	数学归纳
С	10	模拟 栈
Е	13	博弈论
J	1	最小生成树 字典树
D	2	KMP 数论
ı	1	计算几何 数据结构
F	0	概率期望 DP
Н	0	贪心
K	0	数论 DP

A. 搭积木

给定两个长度为 n 的数组 h 和 a, 如果存在 $a_i > h_i$, 输出 -1, 否则输出 $\sum_{i=1}^n h_i - a_i$ 。

数据范围: $1 \le n \le 10^5, 0 \le h_i, a_i \le 10^5$ 。

Tag: 实现

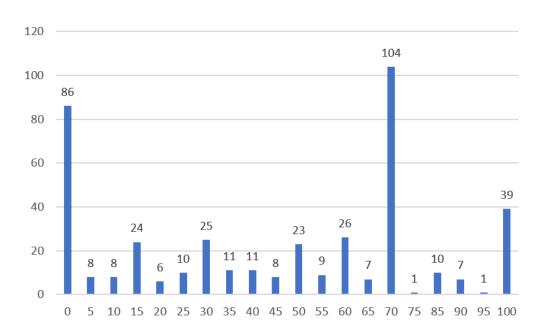
A. 搭积木

一血: 谢石林 (3:36, 647B)

最短通过提交: 397B

最长通过提交: 772B

std 长度: 544B



A. 搭积木

按照题面模拟即可。

注意:

- int (32 位有符号整数) 的范围是 [-2147483648, 2147483647];
- unsigned int (32 位无符号整数) 的范围是 [0,4294967295];
- $10^5 \times (10^5 0) = 10^{10} > 4.3 \times 10^9$ 超过了 int 的范围。

B. 梦想协奏曲

假设基础得分为 x, 有 3 种加成卡:

- 普通卡: 得分额外增加 $100\% \cdot x$;
- 期间限定卡: 有 (100 p)% 的概率,得分额外增加 $110\% \cdot x$, 否则得分额外增加 $90\% \cdot x$;
- Festival 限定卡:有 q% 的概率,得分额外增加 $115\% \cdot x$,否则 没有额外加分。

按照 Festival 限定卡,期间限定卡,普通卡 的优先级选择一张期望得分最高的加成卡。

数据范围: $0 \le p, q \le 100$ 。

Tag: 概率期望

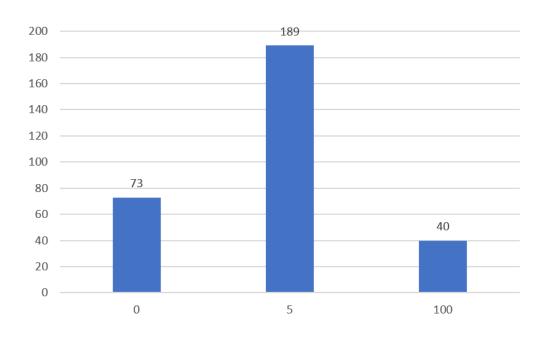
B. 梦想协奏曲

一血: 林煊 (11:05, 513B)

最短通过提交: 357B

最长通过提交: 915B

std 长度: 386B



B. 梦想协奏曲

期望得分:

- 普通卡: 100;
- 期间限定卡: $\frac{100-p}{100}110+\frac{p}{100}90$;
- Festival 限定卡: $\frac{q}{100}115$ 。

根据优先级比较即可。

注意: 使用 double 比较时,请小心精度带来的误差。推荐所有结果 乘 100 后,使用整数比较。

G. 区间操作

对于一个给定的正整数 k, 定义整数集合上的函数 f(x):

$$f(x) = egin{cases} x-k & x \geq 2k \ f(f(x+k+1)) & x < 2k \end{cases}$$

维护一个长度为 n 的数组 a_1, a_2, \ldots, a_n , 有以下 2 种操作:

- 将 [l,r] 区间内所有数 a_i 变成 $f(a_i)$;
- 询问 [l,r] 区间内小于等于 k 的数的个数。

数据范围: $1 \le n, q, k \le 10^5, 1 \le a_i \le k$ 。

Comment: 数据结构?

Tag: 数学归纳法 题面阅读

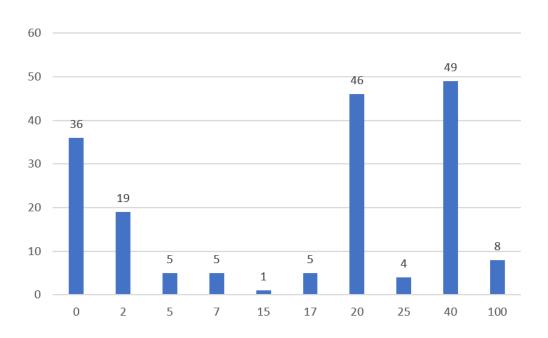
G. 区间操作

一血: 江楠 (85:51, 856B)

最短通过提交: 318B

最长通过提交: 2724B

std 长度: 638B



G. 区间操作

当 $k \leq x < 2k$ 时,

$$f(x) = f(f(x+k+1)) = f(x+1) = \cdots = f(2k) = k$$

当 $1 \le x < k$ 时,

$$f(x) = f(f(x + k + 1)) = f(k) = k$$

因此,不论如何进行操作,所有数都会在 [1,k] 的范围内。对于询问输出 r-l+1 即可。

Bonus 1: $1 \le a_i \le 10^9$?

Bonus 2: 询问区间和?

Bonus 3: 额外支持区间加减, 询问区间和?

给定一个长度为 n 的数组 a, 每个位置是一个 1 到 $10^9 + 1$ 的整数。每次选择相邻的一对数,满足左边的数 x 大于 1, 右边的数等于 1, 将这一对数从数组中删除,并在相应位置加入 x-1。重复以上操作,判断数组能否消去到只剩一个 1。

数据范围: $1 \le n \le 2 \cdot 10^5, 1 \le a_i \le 10^9$ 。

Hint: 你只需要阅读样例提示。

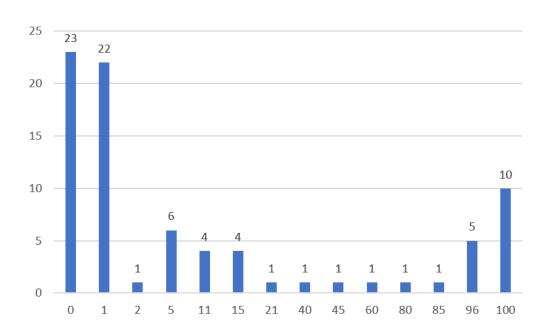
Tag: 题面阅读 模拟 栈

一血: 金朝哲(58:17, 1075B)

最短通过提交: 807B

最长通过提交: 1885B

std 长度: 736B



样例解释:

f(2) f(1) nat nat 相当于 3 2 1 1。

第一步,选择第 2 个和第 3 个位置,变成 3 1 1。

第二步,选择第 1 个和第 2 个位置,变成 2 1。

第三步,选择第 1 个和第 2 个位置,变成 1。

回到原题,对应 $\{f(2)[f(1) \mathbf{nat}]\}$ nat,类型是 nat。

从右往左遍历。

如果当前的数是 1 则将其加入栈中;否则是一个正整数 x,它必须通过栈中多余的 1 进行消去。

如果栈中多余 1 无法将其完全消去为 1, 那么不存在方案; 否则 x 被消去成为了 1, 将其也加入到栈中。

最后,判断剩下的数是不是唯一的 1。

Bonus 1: 以类似方式添加类型定义 $\mathbf{Fin}, g(x) \dots$, 如何判断?

Bonus 2: 在 1 的基础上,不再给出 f(x), g(x)...,而是给出具体的柯里化函数类型签名,例如 $\mathbf{nat} \to \mathbf{List} \to \mathbf{Fin}$,如何判断?

E. 桌游

给定一个长度为 n 的棋盘,每个位置上标有两个数 a_i 和 b_i ,双方轮流操作,每次可以将棋子移动到 $i+a_i$ 或者 $i+b_i$ 两种位置,不能操作的玩家游戏失败。

数据范围: $1 \le n \le 1000, 1 \le a_i, b_i \le n$ 。

Tag: 博弈论 DAG

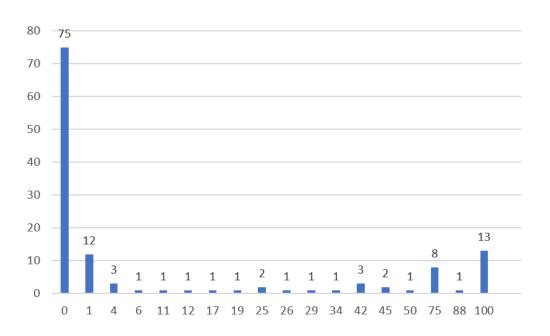
E. 桌游

一血: 蔡佳铭 (79:49, 993B)

最短通过提交: 482B

最长通过提交: 1415B

std 长度: 707B



E. 桌游

棋盘的转移边构成了一个 DAG。

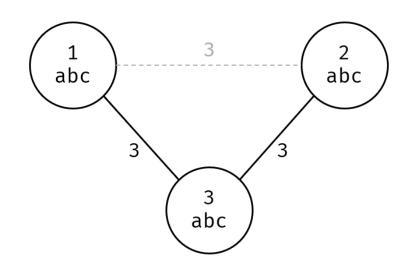
假如状态 i 的两个后继中,存在必败态,那么状态 i 是必胜态;否则是必败态。

从后往前递推。

Bonus: 后缀自动机 fail 树上建 SG 函数 —— A String Game。

J. LCP MST

给定一个 n 个点的无向完全图,每个点 i $(1 \le i \le n)$ 上都有一个字符串 s_i 。点 i 和点 j 之间边的边权是 s_i 和 s_j 的最长公共前缀的长度。求该无向完全图的最小生成树。



数据范围: $1 \leq n \leq 2 \cdot 10^5, 1 \leq \sum_{i=1}^n |s_i| \leq 2 \cdot 10^6$ 。

Tag: Trie MST 观察

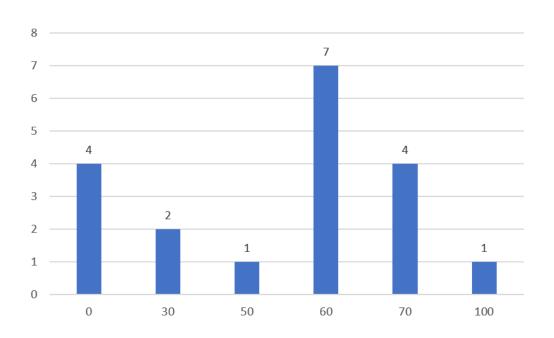
J. LCP MST

一血: 金朝哲(232:40, 938B)

最短通过提交: 938B

最长通过提交: 938B

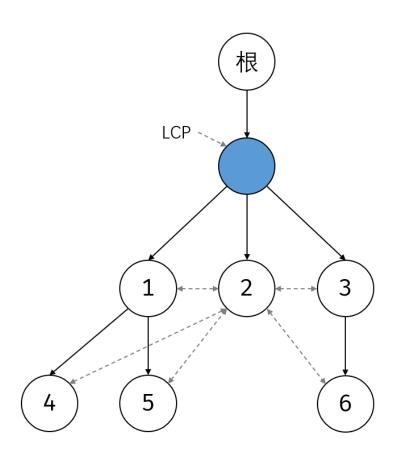
std 长度: 440B



J. LCP MST

答案是所有串的最长公共前缀的长度乘 n-1。

考虑所有串构成的 Trie 树上,从根节点往下的第一个分裂点,左右连边,所有边的长度都是这个点的深度。



给定一个小写字母组成的字符串 s,对它的每一个前缀求有多少个整周期。

整周期指一个字符串的完整循环节。例如,abab 可以看成一个长度为 4 的串 abab,也可以看成由 2 个长度为 2 的串 ab 连接而成,因此它具有整周期 2 和 4。

数据范围: $1 \leq |s| \leq 5 \cdot 10^5$ 。

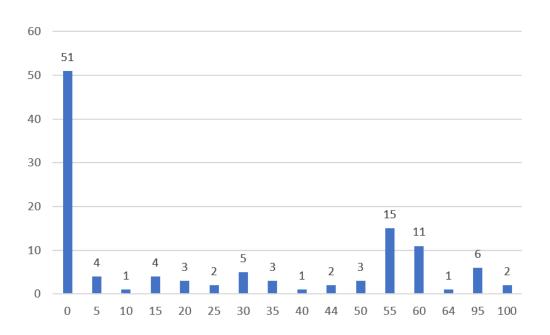
Tag: KMP 因子个数

一血: 陈涣焕(61:08, 1000B)

最短通过提交: 918B

最长通过提交: 1000B

std 长度: 982B



验题人(金力为)和赛中选手做法:

使用 KMP 算法, 求出 s 串的前缀函数(最长公共前后缀),即 $fail(1), fail(2), \ldots, fail(|s|)$ 。

对于长度为 i 的前缀,它的最小周期是 i - fail(i)。

如果最小周期整除 i, 答案是 $\frac{i}{i-fail(i)}$ 的因子个数, 否则是 1。

记字符串 s 长度为 i 的前缀为 pre(s,i) ,长度为 i 的后缀为 suf(s,i) 。

周期: 若 $0 , <math>\forall 1 \le i \le |s| - p, s[i] = s[i+p]$, 就称 p 是 s 的周期。

border: 若 $0 \le r < |s|$, pre(s,r) = suf(s,r) , 就称 pre(s,r) 是 s 的 border。

引理1: t 是 s 的 border, 当且仅当 |s| - |t| 是 s 的周期。

证明:

若 t 是 s 的 border, 那么 pre(s,|t|) = suf(s,|t|) , 因此

$$orall 1 \leq i \leq |t|, s[i] = s[|s|-|t|+i]$$

所以 |s| - |t| 就是 s 的周期。

若 |s|-|t| 为 s 周期,则

$$orall 1 \leq i \leq |s| - (|s| - |t|) = |t|, s[i] = s[|s| - |t| + i]$$

因此 pre(s,|t|) = suf(s,|t|) ,所以 t 是 s 的 border。

出题人做法:

对原串跑一遍 KMP 算法,得到每个前缀的最长 border。构造 fail 树,每个点连向它的 fail 点处。

根据上面的引理,周期和 border 是等价的,因此长度为 p 的 border 是前缀 i 的整周期,当且仅当 i-p|i。

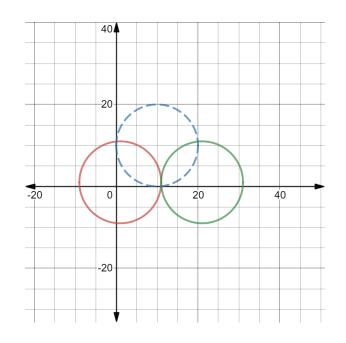
观察 fail 树的结构,可以发现一个点到根的路径上所有点,就是这个点的所有 border。

在 dfs 这棵 fail 树的时候,维护递归栈,记录所有数的出现次数,查询时枚举前缀长度的所有因子得到整周期个数。

Bonus: [NOIP2020] 字符串匹配

1. 积分卡盖章

在二维平面上,有 n 次询问,每次添加一个半径为 R 的圆,如果其与当前存在的圆没有交,输出 Yes,否则输出 No,并删除这个圆。



数据范围: $1 \le n, x_i, y_i \le 10^5, 10 \le R \le 100$ 。

Tag: 计算几何 跨立实验 分块 数据结构

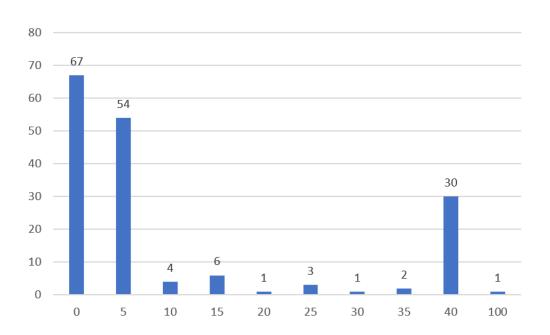
I. 积分卡盖章

一血: 金朝哲(165:11, 1395B)

最短通过提交: 1395B

最长通过提交: 1395B

std 长度: 1263B



I. 积分卡盖章

这是一个看起来就很实用, 经典的问题 —— 二维碰撞检测。 可以通过的做法非常多:

- KD-Tree: 在 $O(\sqrt{n})$ 的时间内找到距离询问点最近的那个点;
- 四分树;
- 使用二维网格对平面分块;
- 使用一维数轴对平面分段,外加额外的常数优化。

1. 积分卡盖章

出题人做法:

将这个 $10^5 \times 10^5$ 的正方形平面划分为大小 K > R 的网格。

利用跨立实验的思想,可能与一个圆相交的圆会落在所处网格周围的 9 格范围内。

一个网格内期望有 $\frac{K^2}{\pi R^2}$ 个圆。

时间复杂度为 $O(n\frac{K^2}{\pi R^2})$, 空间复杂度为 $O(\max(\lceil \frac{10^5}{K} \rceil^2, n))$ 。

K 取 400 左右可以通过。

F. 旋律分解

给定一个随机生成的字符串,求回文串分解的方案数。

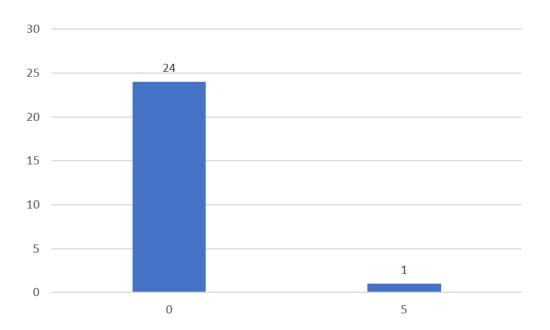
数据范围: $1 \le n \le 2 \cdot 10^6$ 。

Tag: 概率期望 DP

F. 旋律分解

最高得分: 5(邓谢喆, 638B)

std 长度: 1083B



F. 旋律分解

观察: 在一个随机串中,回文子串个数的期望是O(n)的。

暴力找出所有的回文子串。

f(i) 表示以第 i 个结尾时,回文串分解的方案数。

$$f(i) = \sum_{s[j\ldots i]$$
是回文串

Bonus: 字符串不随机? 最小回文划分 | XLor's Blog。

H. 火锅

给定 n 个数,将其重新排列,输出一个字典序最小的数组,要求满足相邻两个数不同,并且首尾数也不相同。

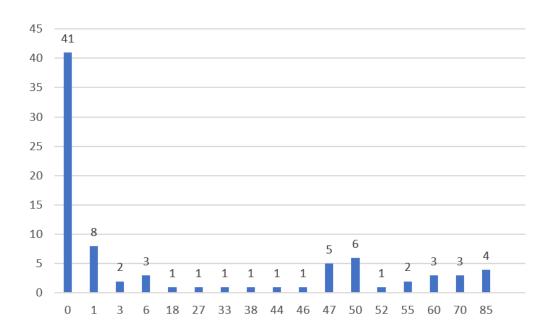
数据范围: $1 \le n \le 2 \cdot 10^5, 1 \le a_i \le 200$ 。

Tag: 结论 贪心

H. 火锅

最高得分: 85 (季若曦, 880B; 周桢瑜, 716B)

std 长度: 2319B



H. 火锅

一般的想法: 从左到右确定,每一个位置尽量放一个存在合法方案的尽量小的数字。

假如不考虑首尾不同的问题,存在合法的相邻不同的方案,当且仅当出现最多的数字的出现次数 $\leq \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$,即间隔着放出现次数最多的那个数。

于是,从左到右逐位确定时,如果剩下的数字满足上述的条件,那么就是合法的。

现在,我们考虑在环上相邻都不同,实际上只需要对于首尾特判即可。此处有较多细节,需要考虑当前放的数字与开头是否相同等情况。

K. 星际巡回演唱会

维护起始位置 base 和技能集合 $S = \{a_1, a_2, \ldots, a_k\}$ 。

定义可达集合

$$Y=\{y|y=base+x_1a_1+x_2a_2+\cdots+x_ka_k,x_i\in\mathbb{Z}\}$$

有 3 种操作:

- 如果 $x_i \in Y$,分数增加 $happy_i$;
- 向 S 中添加一个数 y_i ;
- 修改 base 为 pos_i , 或者什么也不做。

求获得的最大分数。

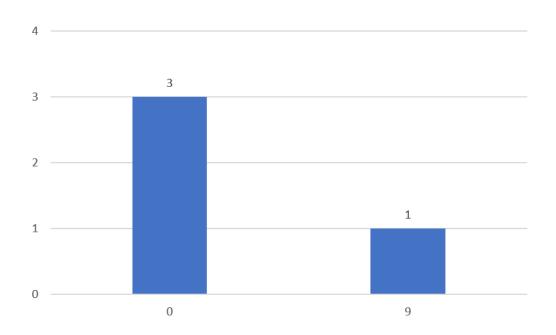
数据范围: $-10^9 \le x_i, pos_i \le 10^9, 1 \le happy_i \le 10^9, 1 \le y_i \le 10^5$

Tag: 裴蜀定理 gcd DP

K. 星际巡回演唱会

最高得分: 9(张雄, 507B)

std 长度: 1762B



K. 星际巡回演唱会

根据裴蜀定理, $Y=\{y|y=base+x\gcd(a_1,a_2,\ldots,a_k),x\in\mathbb{Z}\}$ 。

上式意味着,我们只需要保存 base 和 gcd 两个信息,就能生成所有可达的点,而 gcd 是随着时间变化的,因此我们实际需要维护的只有 base。

进一步地,可达点的坐标 $\operatorname{mod} \gcd(a_1, a_2, \ldots, a_k) = base$ 。因此,我们可以使用一个数组记录模 \gcd 下每种 base 的最大值。

虽然 gcd 是会随着时间发生变化,但是每次 gcd 发生变化,其至少也是变成原先的一半,因此变化至多发生 $log 10^5$ 次。因此,在每次变化时,我们暴力重构之前维护的最值数组即可。

Bonus: 2020 CCPC 秦皇岛 I. Interstellar Hunter。

欢迎提问

谢谢

颜俊梁

2021.3.31