Canvas

1. Canvas.getContext(contextID)

getContext() 方法返回一个用于在画布上绘图的环境。

*contextID* 指定了您想要在画布上绘制的类型。当前唯一的合法值是 "2d"

2. 划线

ctx.moveTo(0,0);

ctx.lineTo(300,150);

ctx.stroke();//执行

1. 填充一块区域：

ctx.fillStyle

填充一条线：

ctx.strokeStyle="green";

1. 画方框

ctx.fillRect(20,20,150,100);//默认黑色填充

1. contex.drawImage
2. x.toFixed(0)
3. beginPath 不再按上次的样式划线

<https://blog.csdn.net/jearbilove/article/details/38340141>

7．getImageData putImageData