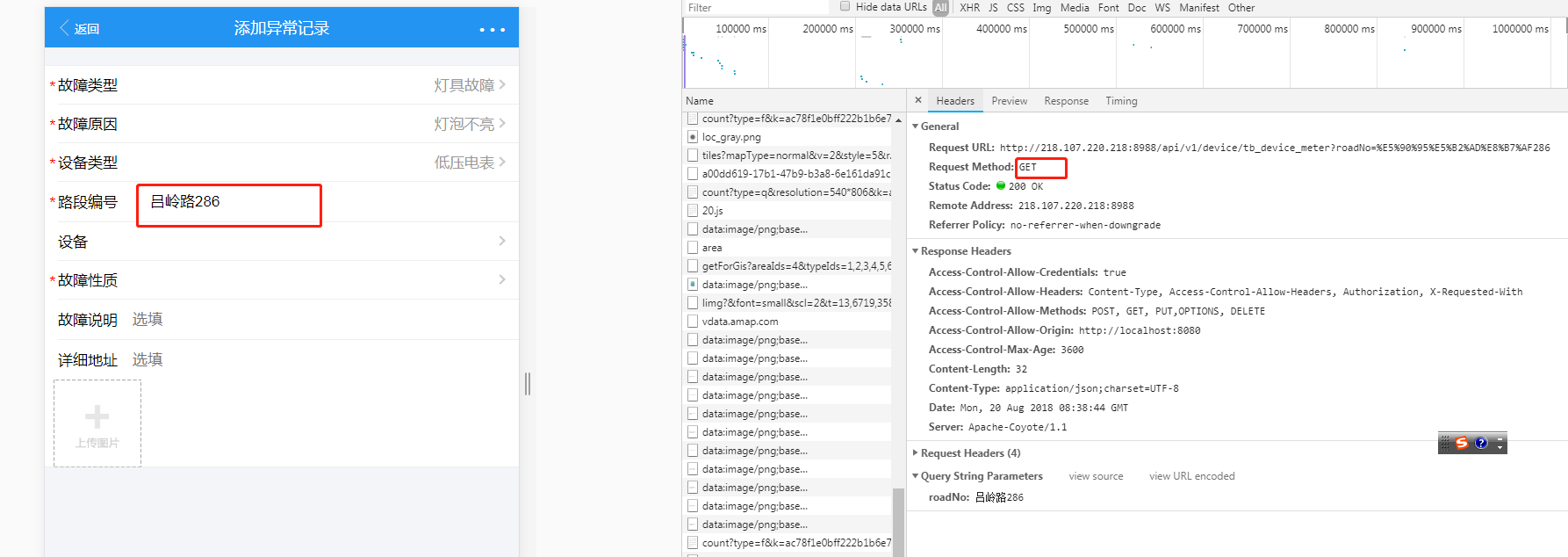
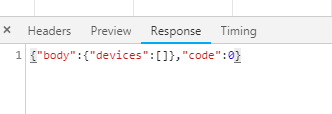
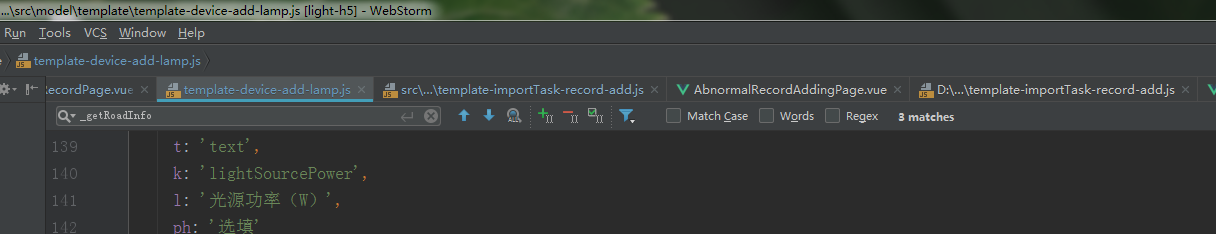
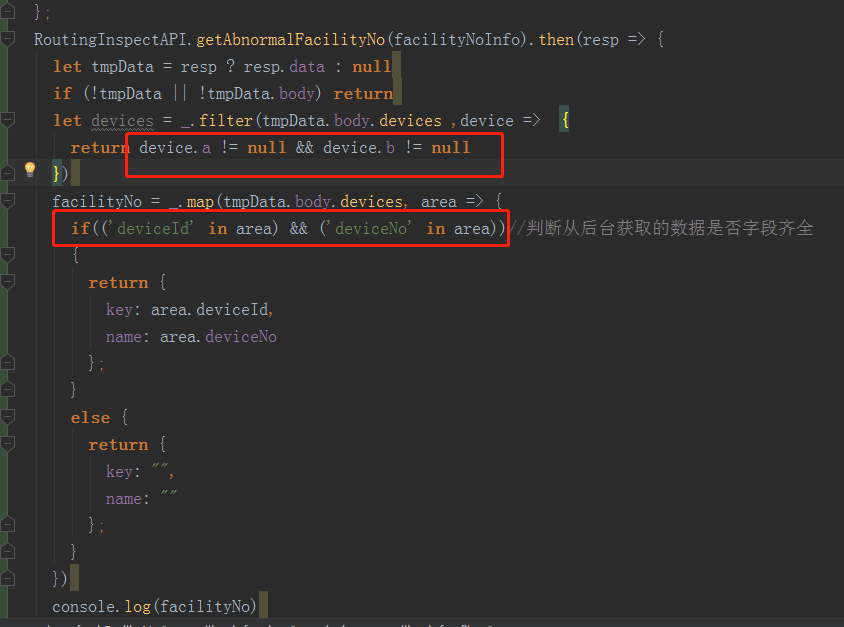
1.3334

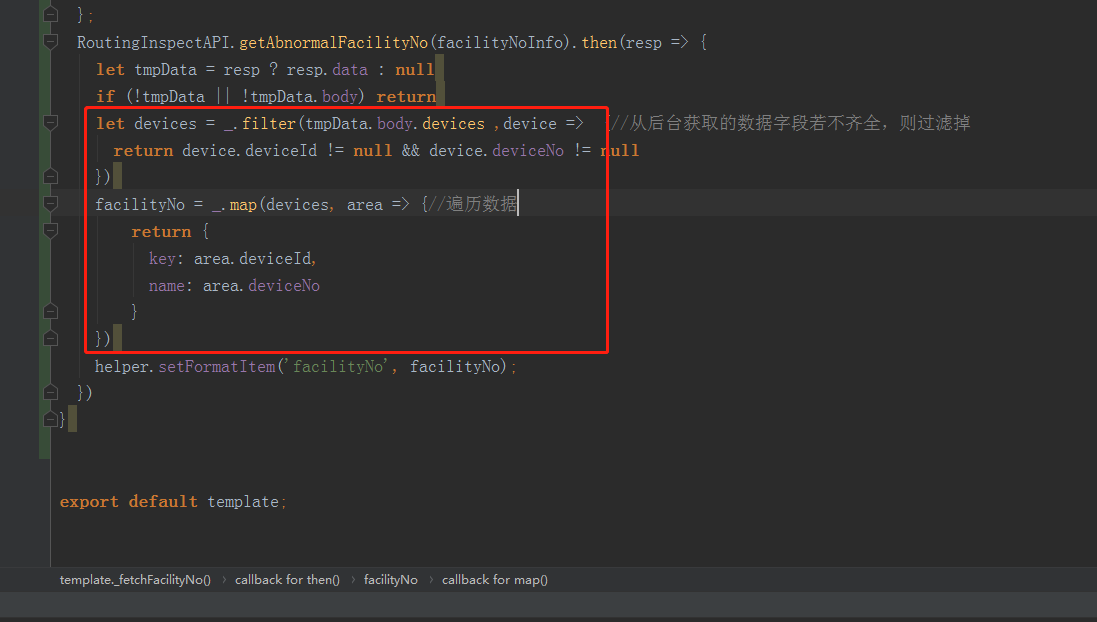






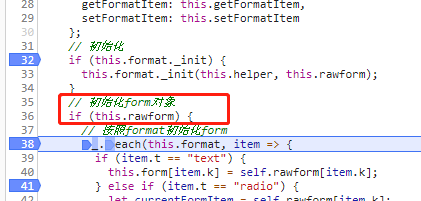


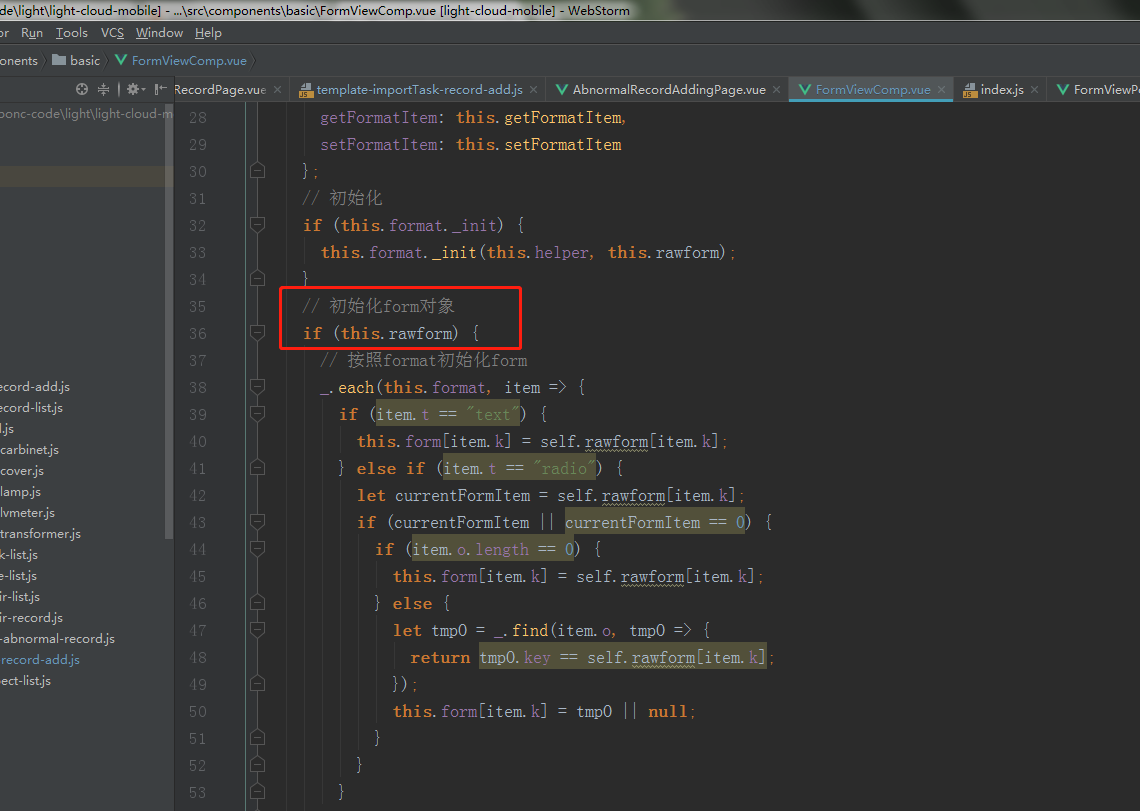




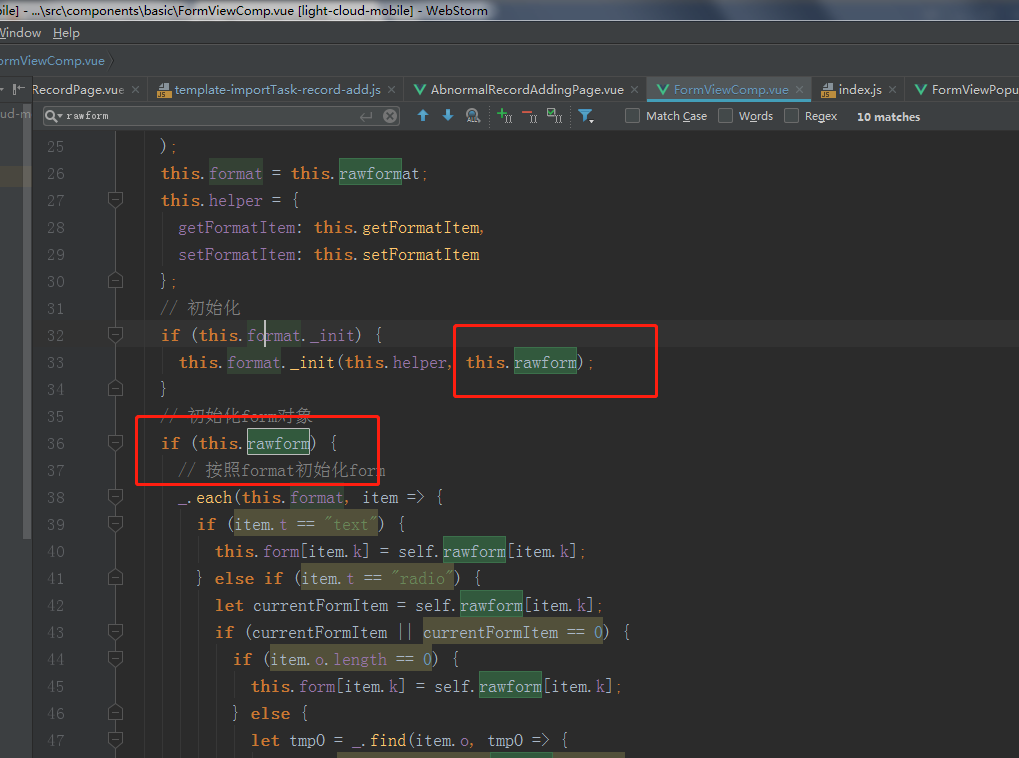
问题：

1. 不是为空吗?

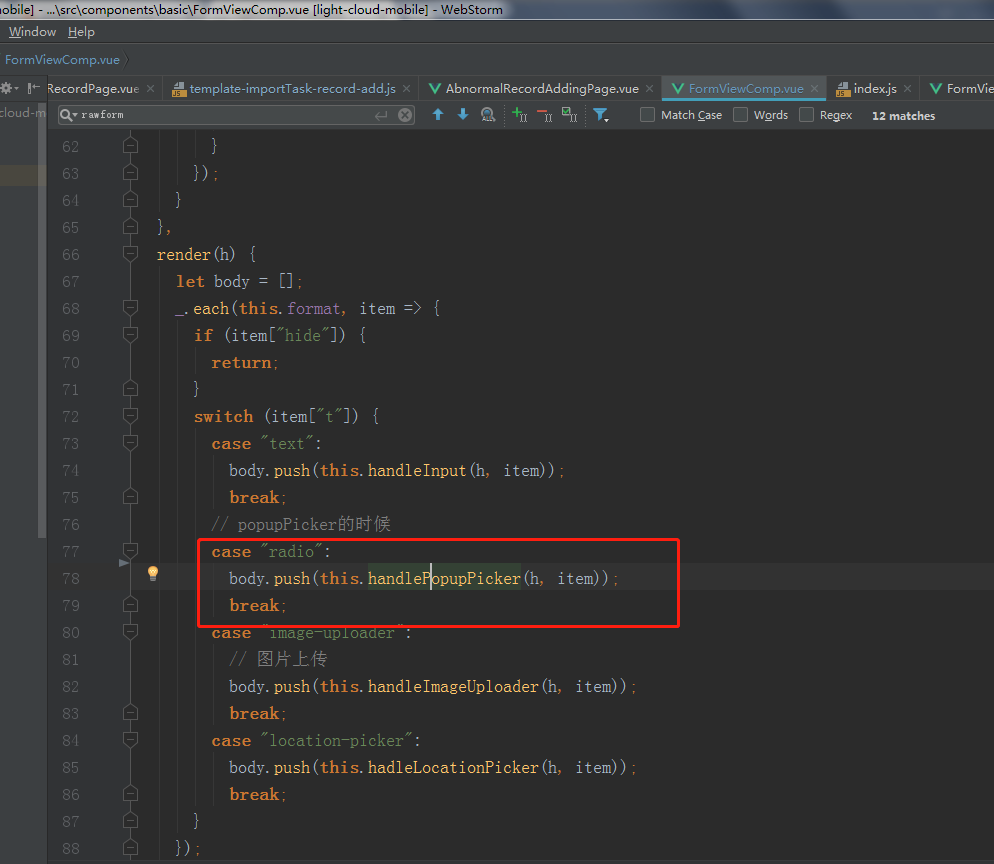


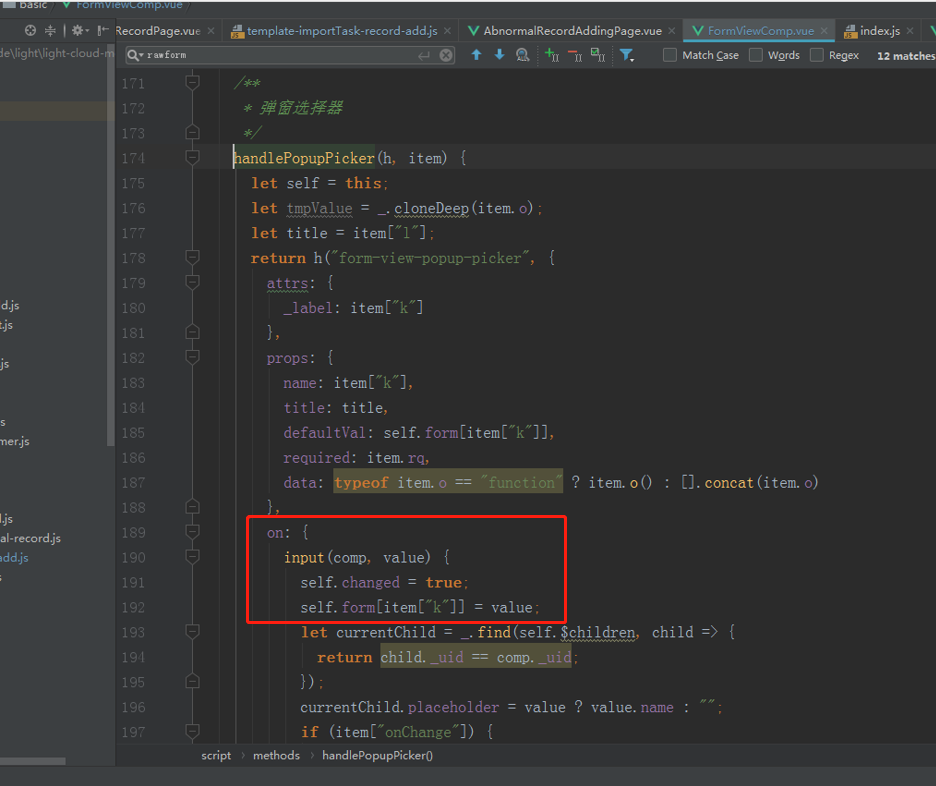


1. 这个参数是多余的啊，为啥会有值

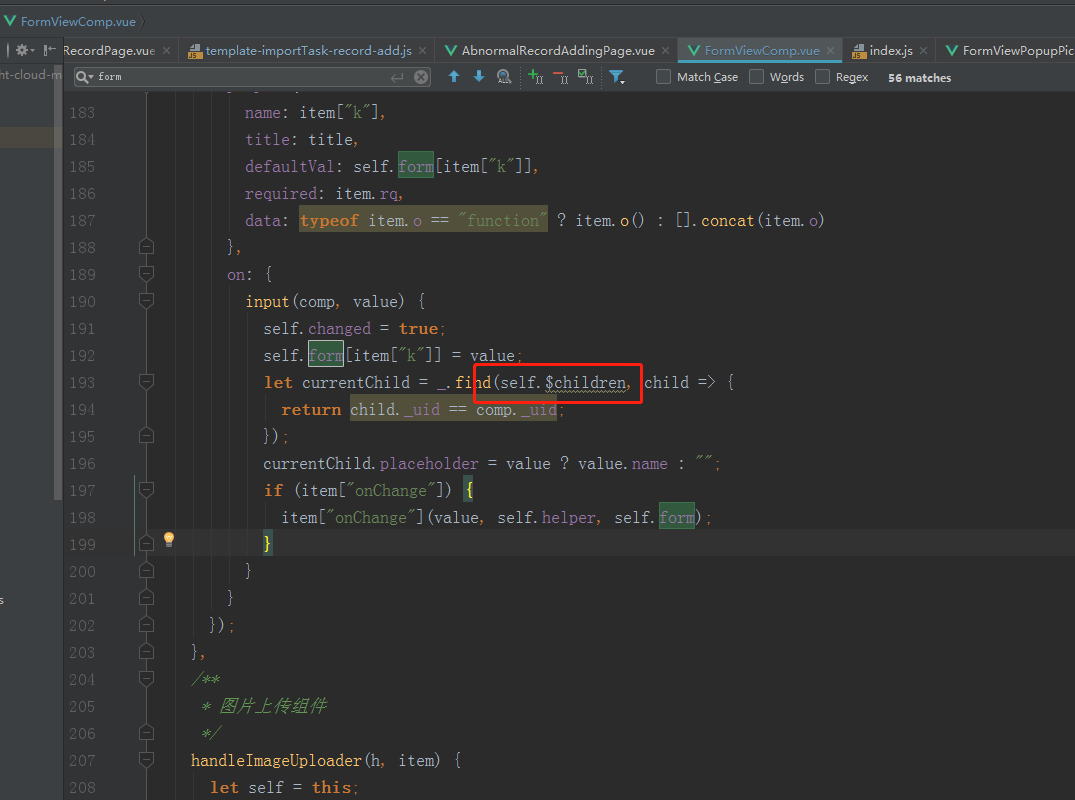


1. 弹框的点击改变是写在render函数里的

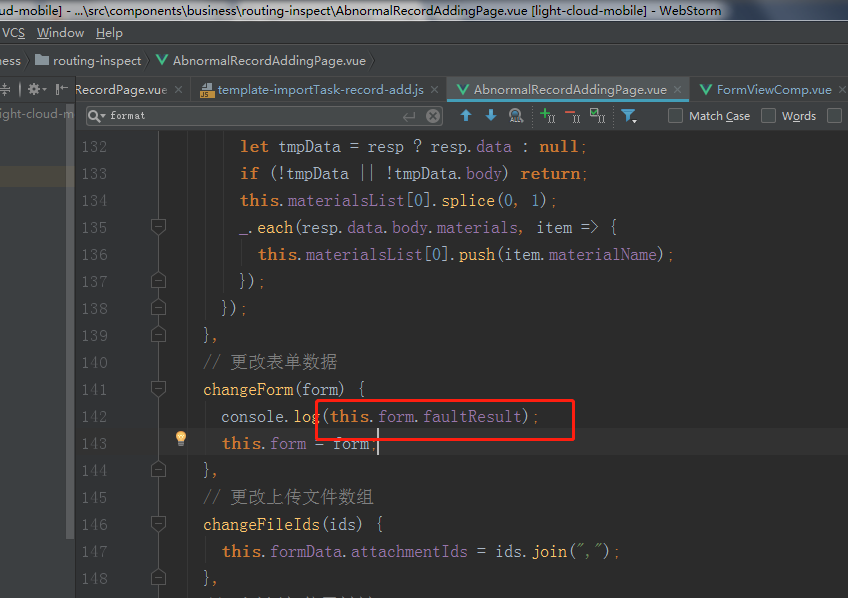




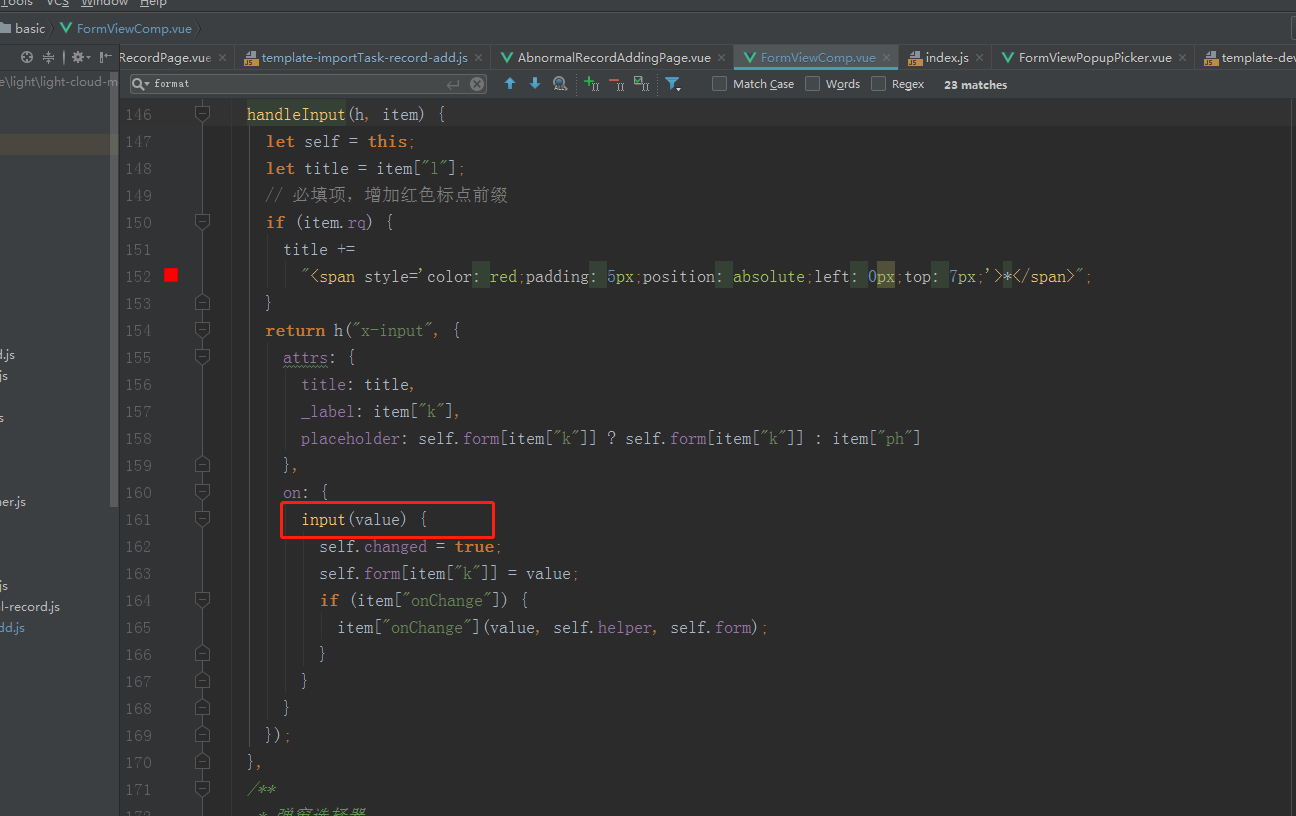
这个看看使用，很重要，这段代码也不知道干嘛的：



这个是啥？



输入框的点击事件：



1.调试时发现异步真的是异步进行的，就是在取到数据前，.then后的操作会暂时不做，去到发起异步请求的下一步运行，可能运行了1 2 句就取到数据了，这时再暂停，回到.then里进行操作