Webpack

1. webpack并不强制你使用某种模块化方案，而是通过兼容所有模块化方案让你无痛接入项目。有了webpack，你可以随意选择你喜欢的模块化方案，至于怎么处理模块之间的依赖关系及如何按需打包，webpack会帮你处理好的。

<https://www.jianshu.com/p/e24ed38d89fd>

1. bundle.js是以模块 id 为记号，通过函数把各个文件依赖**封装**达到分割效果，如上代码 id 为 0 表示 entry 模块需要的依赖， 1 表示 util1模块需要的依赖
2. \_webpack\_require是模块加载函数，接收模块id
3. webpack为什么能把任何形式的资源都视作模块呢？因为[loader机制](https://link.jianshu.com/?t=http%3A%2F%2Fwebpack.github.io%2Fdocs%2Fshimming-modules.html)。不同的资源采用不同的loader进行转换。CMD、AMD 、import、css 、等都有相应的loader去进行转换。那为什么我们平时写的es6的模块机制，不用增加import的loader呢。因为我们使用了babel把import转换成了require。
4. webpack打包加速：

<https://www.cnblogs.com/imwtr/p/7801973.html#top>

<https://jeffjade.com/2017/08/12/125-webpack-package-optimization-for-speed/>