**javascript**

您只能在 HTML 输出流中使用 **document.write**。 如果您在文档已加载后使用它（比如在函数中），会覆盖整个文档。

您会经常看到 **document.getElementById("some id")**。这个方法是 HTML DOM 中定义的。

DOM (**D**ocument **O**bject **M**odel)（文档对象模型）是用于访问 HTML 元素的正式 W3C 标准。

element.src.match("bulbon")意思是 Src路径里有bulbon匹配则为true.如果一开始的图片是/i/eg\_bulbon.gif,那么就会匹配到bulbon,if语句为ture,执行if

知识框图



HTML 中的脚本必须位于 <script> 与 </script> 标签之间。

脚本可被放置在 HTML 页面的 <body> 和 <head> 部分中。

通常的做法是把函数放入 <head> 部分中，或者放在页面底部。这样就可以把它们安置到同一处位置，不会干扰页面的内容。

**提示：**我们把 JavaScript 放到了页面代码的底部，这样就可以确保在 <p> 元素创建之后再执行脚本。

## 外部的 JavaScript

也可以把脚本保存到外部文件中。外部文件通常包含被多个网页使用的代码。

外部 JavaScript 文件的文件扩展名是 .js。

如需使用外部文件，请在 <script> 标签的 "src" 属性中设置该 .js 文件：

JavaScript 没有任何打印或者输出的函数。

JavaScript 可以通过不同的方式来输出数据：

* 使用 **window.alert()** 弹出警告框。
* 使用 **document.write()** 方法将内容写到 HTML 文档中。
* 使用 **innerHTML** 写入到 HTML 元素。
* 使用 **console.log()** 写入到浏览器的控制台。

**document.getElementById("demo")** 是使用 id 属性来查找 HTML 元素的 JavaScript 代码 。该方法是 [HTML DOM](https://www.w3cschool.cn/htmldom/" \t "https://www.w3cschool.cn/javascript/_blank) 中定义的。

**innerHTML = "Paragraph changed."** 是用于修改元素的 HTML 内容(innerHTML)的 JavaScript 代码。

请使用 **document.write()** 仅仅向文档输出写内容。

\\\\\\如果在文档已完成加载后执行 document.write，整个 HTML 页面将被覆盖

**提示：**console.log() 方法能够让你看到你在页面中的输出内容，让你更容易调试javascript；与alert相比，console不会打断你页面的操作，console里面的内容非常丰富，你可以在控制台输入 console。

变量可以通过变量名访问。在指令式语言中，变量通常是可变的。字面量是一个恒定的值。

JavaScript 标识符必须以字母、下划线（\_）或美元符（$）开始。

JavaScript 中，常见的是驼峰法的命名规则，如 lastName (而不是lastname)。

JavaScript 是脚本语言。浏览器会在读取代码时，逐行地执行脚本代码。而对于传统编程来说，会在执行前对所有代码进行编译。

## 空格

JavaScript 会忽略多余的空格。您可以向脚本添加空格，来提高其可读性。下面的两行代码是等效的：

var person="Hege"; var person = "Hege";

您也可能看到不带有分号的案例。   
在 JavaScript 中，用分号来结束语句是可选的。

当您向变量分配文本值时，应该用双引号或单引号包围这个值。

当您向变量赋的值是数值时，不要使用引号。如果您用引号包围数值，该值会被作为文本来处理。

声明也可横跨多行：

var lastname="Doe",   
age=30,   
job="carpenter";

## 重新声明 JavaScript 变量

如果重新声明 JavaScript 变量，该变量的值不会丢失：

在以下两条语句执行后，变量 carname 的值依然是 "Volvo"：

var carname="Volvo";   
var carname;

var y=123e5; // 12300000

var z=123e-5; // 0.00123

极大或极小的数字可以通过科学（指数）计数法来书写：、

var y=123e5; // 12300000

var z=123e-5; // 0.00123

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<script>

var i;

var cars = new Array();

cars[0] = "Saab";

cars[1] = "Volvo";

cars[2] = "BMW";

for (i=0;i<cars.length;i++)

{

document.write(cars[i] + "<br>");

}

</script>

</body>

</html>

JavaScript 对象

对象由花括号分隔。在括号内部，对象的属性以名称和值对的形式 (name : value) 来定义。属性由逗号分隔：

对象属性有两种寻址方式：

Undefined 这个值表示变量不含有值。

可以通过将变量的值设置为 null 来清空变量。

声明变量类型

????当您声明新变量时，可以使用关键词 "new" 来声明其类型：

var carname=new String; var x= new Number;

var y= new Boolean;

var cars= new Array;

var person= new Object;

JavaScript 变量均为对象。当您声明一个变量时，就创建了一个新的对象。

提示：JavaScript具有隐含的全局概念，意味着你不声明的任何变量都会成为一个全局对象属性。

?

