



YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO

PROGRAMACIÓN
MÓVIL
COMUNICACIÓN

CONTACTO

- 0991592109
- El Guabo, El Oro,
Ecuador
- 2010guabo@gmail.com
- <https://ec.linkedin.com/in/yjot-dev>

EDUCACIÓN

Ingeniero de sistemas
UTMACH | 2015 – 2021

Magister en educación
mención gestión del
aprendizaje mediado por TIC
UTPL | 2023 – 2024

PERFIL

Desarrollador Android con sólidas competencias en comunicación efectiva, colaboración en equipo, toma de decisiones estratégicas y aprendizaje autónomo. Enfocado en aportar soluciones innovadoras y de calidad en el desarrollo de aplicaciones móviles.

EXPERIENCIA LABORAL

Programador Android

Independiente (**Del 22 de mayo del 2021 al presente**)

Censista y redactor de informes

INEC (**Del 3 de noviembre del 2022 al 4 de enero del 2023**)

Investigador y redactor sobre Inteligencia artificial y Ciencia de datos

Grupo de investigación en la FIC de la UTMACH (**Del 1 de noviembre del 2019 al 31 de enero del 2020**)

CERTIFICADOS ACADÉMICOS

Universidad Técnica De Machala

Ciclo de conferencias de Ingeniería de sistemas y tecnologías de la información
(del 07 al 09 de octubre del 2020)

GEG Corporation

Marketing Digital Facebook y WhatsApp Business
(11 de enero del 2019)

Universidad Técnica De Machala

Ciclo de conferencias de Ingeniería de sistemas y tecnologías de la información
(del 22 al 24 de agosto del 2018)

Gobierno Provincial Autónomo de El Oro

Curso de informática
(18 de abril del 2006)

LOGROS ACADÉMICOS

HABILIDADES



Adaptabilidad



Resolutiva



Proactividad



Comunicación

Universidad Técnica De
Machala

Mención de honor por
obtener el 3er lugar en
concurso de
Programación Básica
**(18 de septiembre del
2017)**

Universidad Técnica De
Machala

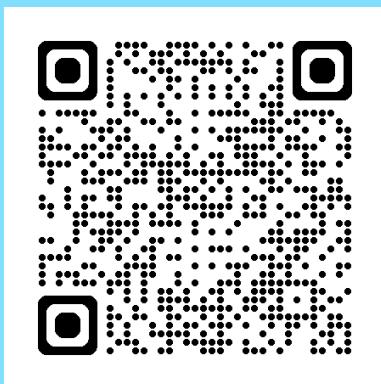
Mención de honor por
obtener el 3er lugar en
concurso de
Programación Básica
**(22 de diciembre del
2016)**

PROGRAMAS TÉCNICOS

Android Studios, Visual
Studios Code, MySQL
Workbench, Lucidchart y
GitHub

MI SITIO WEB

Has clic [aquí](#) o escanea el
código QR:





REPÚBLICA DEL ECUADOR
EN SU NOMBRE Y POR AUTORIDAD DE LA LEY



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA

Facultad De Ingeniería Civil

Confiere el Título de:

INGENIERO DE SISTEMAS

A:

ORTIZ TRUJILLO YASSER JAVIER

Por haber cumplido los requisitos legales, estatutarios y reglamentarios; por tanto, se le reconocerán los derechos y guardarán las consideraciones que le corresponden a su formación de TERCER NIVEL; modalidad de estudio PRESENCIAL

Machala, 14 de abril de 2022

Ing. Freddy Leonardo Espinoza Urgiles, MEng.

DECANO



Abg. Angel Lenín Erazo Bermúdez, MEng.

SECRETARIO ABOGADO



Ing. Cesar Javier Quezada Abad, PhD

RECTOR



REFRENDOADO N° 59331

Machala, 17 de mayo de 2022

Nº 016835

Abg. Gerardo Gabriel Fernández Valdivia, MEng.

SECRETARIO GENERAL





LA REPÚBLICA DEL ECUADOR
EN SU NOMBRE Y POR AUTORIDAD DE LA LEY
LA UNIVERSIDAD TÉCNICA PARTICULAR DE LOJA,
A TRAVÉS DEL PROGRAMA DE MAESTRÍA EN EDUCACIÓN

Hacen notorio que:

YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO

ha cumplido con los requisitos exigidos por la Ley de Educación Superior, el Estatuto y la reglamentación universitaria, y que, en virtud de la aprobación que obtuvo y de la promesa legal que prestó, se le confiere el título de

MAGISTER EN EDUCACION, MENCION EN GESTION DEL APRENDIZAJE MEDIADO POR TIC

que le habilita para ejercer las funciones inherentes a la profesión.

Dado, firmado y sellado por la Directora de Programa, el Secretario General y el Rector de la Universidad, en Loja, a los cinco días del mes de abril del año 2024.

Dra. Verónica Patricia Sánchez Burmeister

DIRECTORA DE PROGRAMA



Dr. Gabriel Ulpiano García Torres

SECRETARIO GENERAL



Dr. Santiago Acosta Aide
RECTOR



RECTORADO DE LA UNIVERSIDAD

Refrendado



LOGROS ACADÉMICOS



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA
D.L. NO. 69-04 DE 14 DE ABRIL DE 1969
— UNIDAD ACADÉMICA DE INGENIERÍA CIVIL —

Otorga la presente

MENCIÓN DE HONOR

A:

YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO

Por haber obtenido el **TERCER LUGAR** en el Concurso de **Programación Básica**, organizado con motivo de los 44 años de Unidad Académica de Ingeniería Civil.

Machala, 18 de septiembre de 2017



Ing. Magno Armijos Molina, Mgs.
DECANO UAIC



Ing. Freddy Espinoza Urgilés, Mgs.
SUBDECANO UAIC



Ab. Lenín Erazo Bermeo, Mg.Sc.
SECRETARIO - ABOGADO



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA

D.L. No. 69-04 DE 14 DE ABRIL DE 1969

— UNIDAD ACADÉMICA DE INGENIERÍA CIVIL —

Otorga la presente

MENCIÓN DE HONOR

A:

YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO

Por haber obtenido el **Tercer Lugar** en el Concurso de Programación Básica de la Carrera de Ingeniería de Sistemas - Unidad Académica de Ingeniería Civil en el año 2016-2017.

Machala, 22 de diciembre de 2016

Ing. Cesar Quezada Abad, MBA.
RECTOR UTMACH

Ing. Civ. Magno Armijos Molina
DECANO UAIC

UNIDAD ACADÉMICA DE INGENIERÍA CIVIL
UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA
1969
DECANATO
Machala - El Oro
SUBDECANATO
Machala - El Oro

UNIDAD ACADÉMICA DE INGENIERÍA CIVIL
UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA
1969
DECANATO
Machala - El Oro
SUBDECANATO
Machala - El Oro

UNIDAD ACADÉMICA DE INGENIERÍA CIVIL
UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA
1969
SECRETARIO ABOGADO UAIC
Machala - El Oro
GENERAL

CERTIFICADOS ACADÉMICOS



Semana de la ciencia



PreCongreso

Ciclo de Conferencias de Ingeniería de Sistemas y Tecnologías de la Información

Certifica a:

YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO

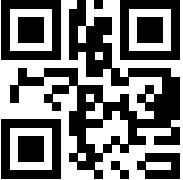
Por haber participado en calidad de **ASISTENTE** en el ciclo de conferencias organizado en el marco de la Semana de la Ciencia, con una duración de 24 horas, del 7 al 9 de octubre de 2020.

Machala, 9 de octubre de 2020


César Quezada Abad
Rector UTMACH


Luis Brito Gaona
Director de Investigación




Amarilis Borja Herrera
Vicerrectora Académica

19792



Certified Agency



CERTIFICADO

Otorgado a:

YASSER JAVIER ORTÍZ TRUJILLO

Como testimonio de su participación activa en calidad de **ASISTENTE** a la conferencia:
“Marketing Digital Facebook y WhatsApp Business”

Superando los objetivos trazados satisfactoriamente, es todo cuanto certificamos en honor a la verdad
para fines que convengan al interesado.

EMITIDO EL 11 DE ENERO DEL 2019



Duración:
4 sesiones / 2 conferencias
Carga:
40 horas académicas
País:
Ecuador
Vigencia:
Indefinida



PROGRAMA DE PARTNERSHIP EDUCACIONAL



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA

D.L. NO. 69-04 DE 14 DE ABRIL DE 1969

— CENTRO DE INVESTIGACIÓN —

Otorga el presente

CERTIFICADO

A: YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO

Por haber **ASISTIDO** al Ciclo de Conferencias de Ingeniería de Sistemas y Tecnologías de la Información, realizado del 22 al 24 de agosto de 2018.

Machala, 24 de agosto de 2018

Ing. César Quezada Abad, PhD.
RECTOR UTMACH



Ing. Amarilis Bonja Herrera, PhD.
VICERRECTORA ACADÉMICA



Tomás Fontaines Ruiz, PhD.
DIRECTOR DE INVESTIGACIÓN





GOBIERNO PROVINCIAL AUTÓNOMO
DE EL ORO

PATRONATO DE ACCIÓN
SOCIAL

Confiere el presente:

Certificado

A ***YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO***

Por su asistencia y aprobación al CURSO DE INFORMATICA, dictado en el Aula Móvil con una duración de

20 horas

Guabo 18 Abril 2006



Ing. Agr. Montgomery Sánchez Reyes
PREFECTO PROVINCIAL DE EL ORO



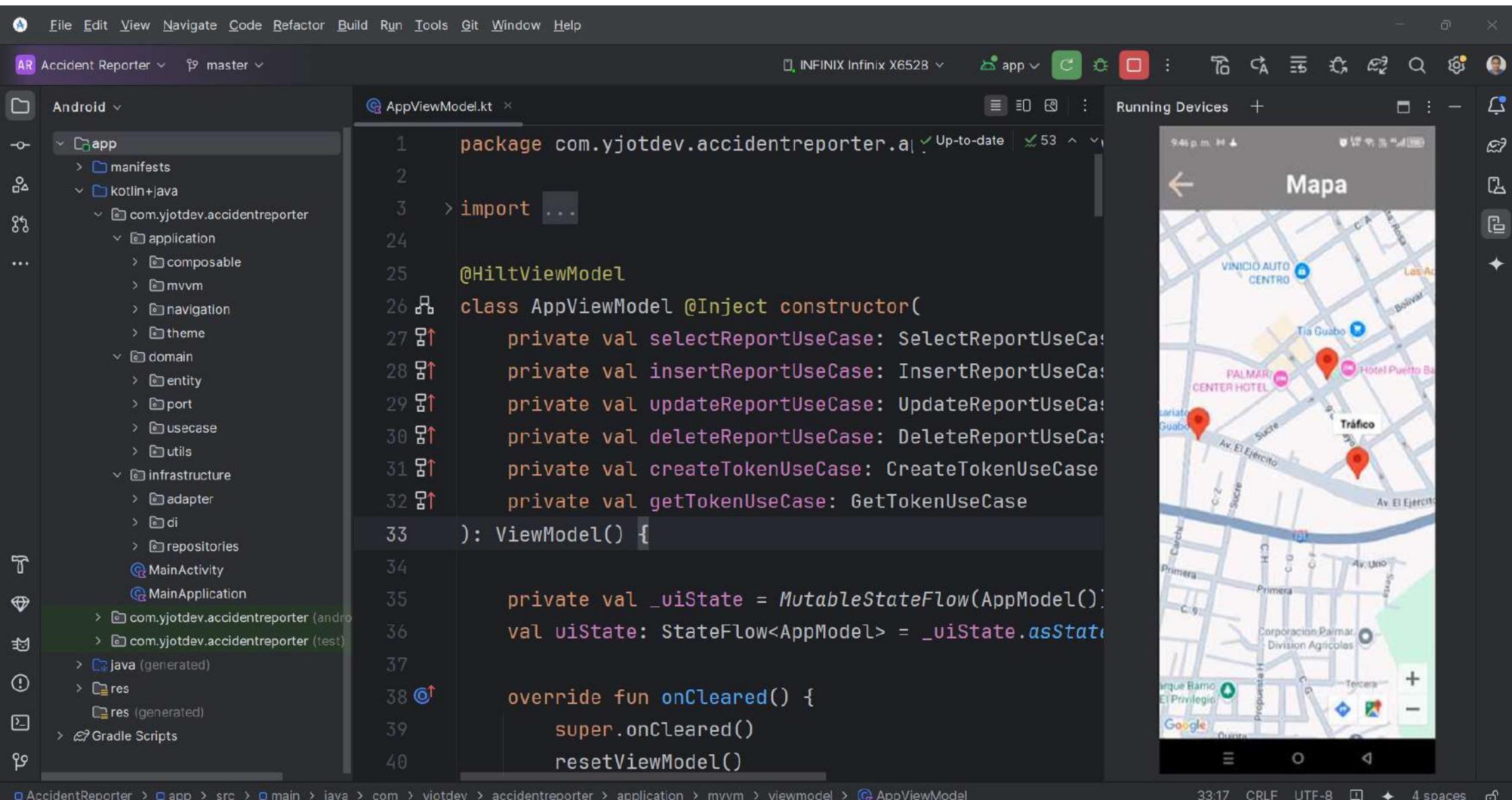
Sra. Gloria Ordóñez de Sánchez
PRESIDENTA DEL PATRONATO DE ACCION SOCIAL



Ing. Eyel Chamaidán Guevara
COORDINADOR

A blue ink signature of Ing. Eyel Chamaidán Guevara.

EXPERIENCIA LABORAL



App Reporte de Incidentes

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help

EP Emprendimiento Primaria Version control

samsung SM-A217M app

Android

```
45     if(level == "0") {  
38         fun UnitsView(  
50             ) {  
101                 contentScale = ContentScale.Fit  
102             )  
103         }  
104     }  
105     else{  
106         when(level){  
107             "1.1" -> LevelView(  
108                 modifier = Modifier.fillMaxSize(),  
109                 progressVm = progressVm,  
110                 exercise1 = Exercise1.data[0],  
111                 exercise2 = Exercise2.data[0],  
112                 exercise3 = Exercise3.data[0],  
113                 numLevel = 1,  
114                 totalLevels = totalLevels,  
115                 onCallback = { level = "0" }  
116             )  
117             "1.2" -> LevelView(  
118                 modifier = Modifier.fillMaxSize(),  
119                 progressVm = progressVm,
```

Running Devices

19:14

Elija verdadero o falso. El ingreso es la cantidad de bienes obtenidos por el precio de venta de un producto o servicio.

Verdadero Falso

Continuar

App Educativa de Emprendimiento

A File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help

Player Music Version control

samsung SM-A217M app C Running Devices

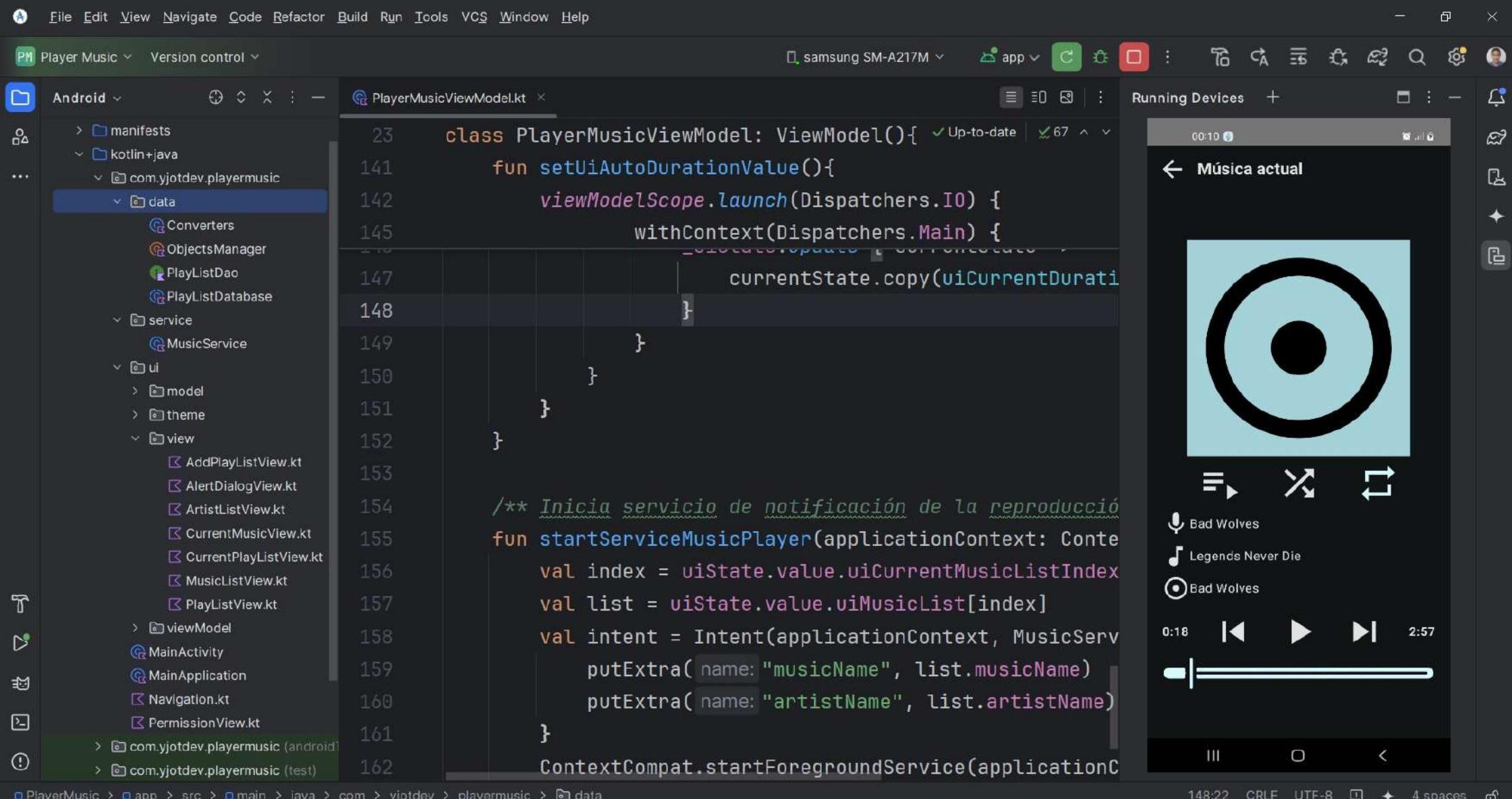
Android PlayerMusicViewModel.kt

```
23     class PlayerMusicViewModel: ViewModel(){ Up-to-date | 67 ↻
141         fun setUiAutoDurationValue(){
142             viewModelScope.launch(Dispatchers.IO) {
143                 withContext(Dispatchers.Main) {
144                     currentState.copy(uiCurrentDuration = uiCurrentDuration)
145                 }
146             }
147         }
148     }
149
150     }
151 }
152 }
153
154 /**
155 * Inicia servicio de notificación de la reproducción
156 */
157 fun startServiceMusicPlayer(applicationContext: ContextCompat,
158     val index = uiState.value.uiCurrentMusicListIndex
159     val list = uiState.value.uiMusicList[index]
160     val intent = Intent(applicationContext, MusicService::class.java)
161         putExtra("musicName", list.musicName)
162         putExtra("artistName", list.artistName)
163     }
164     ContextCompat.startForegroundService(applicationContext, intent)
165 }
```

Bad Wolves
Legends Never Die
Bad Wolves

0:18 2:57

148:22 CRLF UTF-8 4 spaces



App Reproductor de Música

A File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help

Ortografia MariaMel Version control

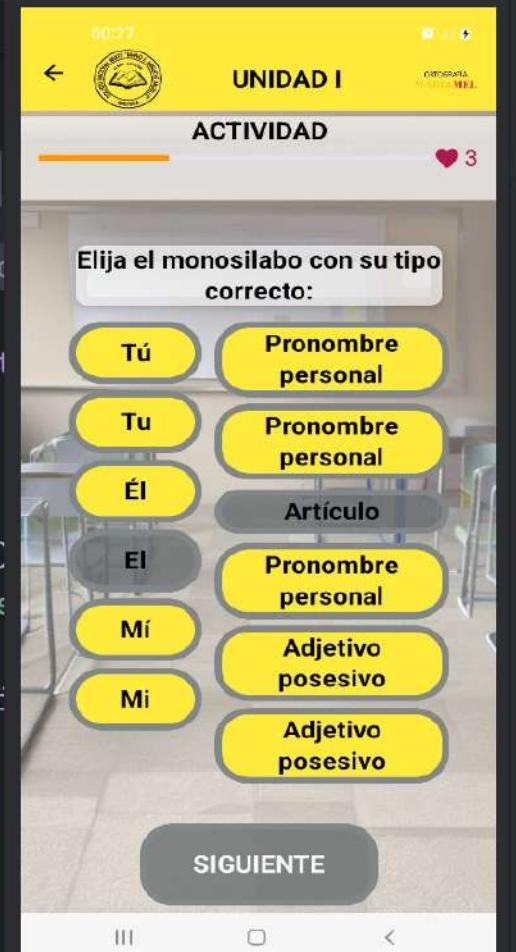
samsung SM-A217M app Running Devices

Android Game1View.kt

```
36 fun GameOfCards( Up-to-date ✓ 17 ✓
37     verticalArrangement = Arrangement.Center,
38     modifier = modifier.fillMaxWidth(fraction: 0.8f)
39 )
40
41     Text(
42         text = stringResource(id = "Elija el monosílabo"),
43         style = Typography.titleLarge,
44         color = MaterialTheme.colorScheme.onPrimaryContent
45         modifier = Modifier
46             .padding(dimensionResource(id = 6dp))
47             .shadow(
48                 elevation = dimensionResource(id = 9dp),
49                 shape = RoundedCornerShape(dimensionResource(id = 9dp))
50             )
51             .background(MaterialTheme.colorScheme.onPrimaryContent)
52
53     Spacer(modifier = Modifier.sizeIn(
54         minHeight = dimensionResource(9dp),
55         maxHeight = dimensionResource(30dp)
56     ))
57
58 )
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85 )
```

00:27 UNIDAD I
ACTIVIDAD 3
Elija el monosílabo con su tipo correcto:
Tú Pronombre personal
Tu Pronombre personal
Él Artículo
El Pronombre personal
Mí Adjetivo posesivo
Mi Adjetivo posesivo
SIGUIENTE

70:14 CRLF UTF-8 4 spaces



App Educativa de Ortografía

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help login - Userinterface.kt [login.app.main]

login > app > src > main > java > com > example > login > interfaces

Userinterface.kt

```
1 package com.example.login.interfaces
2
3 import ...
4
5 interface UserInterface {
6     @POST("find_user/")
7     suspend fun findUser(@Body user:UserModel): Response<UserModel>
8
9     @GET("find_user_by_email/{email}")
10    suspend fun findUserByEmail(@Path("email") email:String): Response<UserModel>
11
12    @POST("insert_user/")
13    suspend fun insertUser(@Body user:UserModel): Response<Unit>
14
15    @PUT("update_user/{id}")
16    suspend fun updateUser(@Path("id") id:Int, @Body user:UserModel): Response<Unit>
17
18    @DELETE("delete_user/{id}")
19    suspend fun deleteUser(@Path("id") id:Int): Response<Unit>
20
21 }
```

Emulator: Nexus 5X API 33

GESTION DE USUARIO

yasser

2010guabo@gmail.com

•••

EDITAR USUARIO

ELIMINAR USUARIO

+

-

1:1

Layout Inspector

Version Control Profiler Logcat App Quality Insights Build TODO Problems Terminal Services App Inspection

Launch succeeded (a minute ago)

22:2 CRLF UTF-8 4 spaces



App Login de usuario con API y BD

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help CalculadorDeMateriales - PisoFragment.kt [CalculadorDeMateriales.app.main]

Resource Manager Project Bookmarks Build Variants Structure

Emulator: Nexus 5X API 33

Gradle Device Manager Notifications Emulator Device File Explorer

App Calculadora de materiales

PisoFragment.kt

```
21     val baldosasPorCaja = binding.editBaldos 15 ^ v
22     if(m2DeCajaDeBaldosa.isNotEmpty() && m2DeLaHabitacion
23         calcular(m2DeCajaDeBaldosa.toFloat(), m2DeLaHabitacion)
24     }else{
25         Toast.makeText(this.context, text:"EXISTEN CAMPOS VACIOS", duration:Toast.LENGTH_SHORT).show()
26     }
27 }
28
29
30 override fun onCreateView(
31     inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
32     savedInstanceState: Bundle?
33 ): View {
34     binding = FragmentPisoBinding.inflate(inflater)
35     return binding.root
36 }
37
38 private fun calcular(m2DeCajaDeBaldosa: Float, m2DeLaHabitacion: Float): Int {
39     val totalCantidadDeCajasDeBaldosa = m2DeLaHabitacion / m2DeCajaDeBaldosa
40     val totalCantidadDeBaldosas = (totalCantidadDeCajasDeBaldosa * baldosasPorCaja).toInt()
41
42     binding.result.text = "SE NECESITAN ${totalCantidadDeCajasDeBaldosa} CAJAS DE BALDOSAS EQUIVALENTE A $totalCantidadDeBaldosas BALDOSAS"
43 }
44 }
```

Nexus 5X API 33

1.26 CALCULAR SE NECESITAN 5 CAJAS DE BALDOSAS EQUIVALENTE A 20 BALDOSAS TEMA OSCURO

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help ClasificarPeces - ImageClassifier.kt [ClasificarPeces.app.main]

ain > java > com > example > clasificarpeces > ImageClassifier > ClassifierListener > onResults MainActivity Pixel 4 API 31 Emulator: Pixel 4 API 31 Project Resource Manager Gradle Device Manager Device File Explorer Emulator Notifications

App Clasificador de raza de peces

```
ImageClassifier.kt
```

```
63
64     fun classify(image: Bitmap, rotation: Int) {
65         if (imageClassifier == null) {
66             setupImageClassifier()
67         }
68
69         var inferenceTime = SystemClock.uptimeMillis()
70
71         val imageProcessor =
72             ImageProcessor.Builder()
73                 .build()
74
75         val tensorImage = imageProcessor.process(TensorImage.fromBitmap
76
77         val imageProcessingOptions = ImageProcessingOptions.builder()
78             .setOrientation(getOrientationFromRotation(rotation))
79             .build()
80
81         val results = imageClassifier?.classify(tensorImage, imageProcessingOptions)
82         inferenceTime = SystemClock.uptimeMillis() - inferenceTime
83         imageClassifierListener?.onResults(
84             results,
85             inferenceTime
86         )
87     }
88
89     private fun getOrientationFromRotation(rotation: Int): ImageProcessingOptions.Orientation {
90         return when (rotation) {
91             Surface.ROTATION_0, Surface.ROTATION_180 -> ImageProcessingOptions.Orientation.BOTTOM_RIGHT
92             Surface.ROTATION_90, Surface.ROTATION_270 -> ImageProcessingOptions.Orientation.TOP_RIGHT
93         }
94     }

```

Emulator: Pixel 4 API 31

ANALIZAR IMAGEN

guppy ---> 98 %

9:28 ANALYSIS



Version Control TODO Run Problems Build Logcat Profiler App Inspection App Quality Insights Terminal

Launch succeeded (2 minutes ago)

29:6 CRLF UTF-8 2 spaces* Layout Inspector

A File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help

ZonasTurísticasElGuabo Version control

samsung SM-A217M app C D Running Devices 15:56

Android MapsActivity.kt

```
14 class MapsActivity : AppCompatActivity(), OnMapReadyListener {  
15     private lateinit var mMap: GoogleMap  
16  
17     override fun onMapReady(googleMap: GoogleMap) {  
18         mMap = googleMap  
19  
20         // Posicion inicial de camara  
21         val posStart = LatLng( latitude: -3.2099019884381983, longitude: -78.52000000000001 )  
22         mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLngZoom(posStart, 15f))  
23  
24         // Agregar marcas de locacion  
25         val pos1 = LatLng( latitude: -3.2041386029873475, longitude: -78.51500000000001 )  
26         mMap.addMarker(MarkerOptions().position(pos1).title("El Mirador"))  
27         val pos2 = LatLng( latitude: -3.105959818945006, longitude: -78.52000000000001 )  
28         mMap.addMarker(MarkerOptions().position(pos2).title("El Guabo"))  
29         val pos3 = LatLng( latitude: -3.2535029218247113, longitude: -78.51500000000001 )  
30         mMap.addMarker(MarkerOptions().position(pos3).title("Tiquipaya"))  
31         val pos4 = LatLng( latitude: -3.178280150740988, longitude: -78.52000000000001 )  
32         mMap.addMarker(MarkerOptions().position(pos4).title("La Reña"))  
33         val pos5 = LatLng( latitude: -3.188914657907403, longitude: -78.51500000000001 )  
34         mMap.addMarker(MarkerOptions().position(pos5).title("Tiquipaya"))  
35  
36     }  
37  
38     companion object {  
39         @JvmStatic  
40         fun main(args: Array<String>) {  
41             val intent = Intent(Intent.ACTION_MAIN)  
42             intent.addCategory(Intent.CATEGORY_LAUNCHER)  
43             intent.component = ComponentName("com.example.zonasturisticaselguabo", "com.example.zonasturisticaselguabo.InfoActivity")  
44             LocalBroadcastManager.getInstance(this).sendBroadcast(intent)  
45         }  
46     }  
47  
48     override fun onCreateOptionsMenu(menu: Menu): Boolean {  
49         menuInflater.inflate(R.menu.activity_main, menu)  
50         return true  
51     }  
52  
53     override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {  
54         when (item.itemId) {  
55             R.id.action_settings -> openSettings()  
56             else -> return super.onOptionsItemSelected(item)  
57         }  
58         return true  
59     }  
60  
61     private fun openSettings() {  
62         val intent = Intent(Settings.ACTION_SETTINGS)  
63         LocalBroadcastManager.getInstance(this).sendBroadcast(intent)  
64     }  
65 }
```

Mapa de El Guabo

App Mapa Turístico de El Guabo

The screenshot displays the Visual Studio IDE interface for a Xamarin project named "DepreciationCalculator".

Solution Explorer: Shows the project structure with two projects: "DepreciationCalculator" (C#) and "DepreciationCalculator.Android" (Android). The file "Deprecacion.xaml.cs" is selected in the solution tree.

Code Editor: The "Deprecacion.xaml.cs" file contains C# code for calculating depreciation based on initial value, years, and usage level. It includes a switch statement for usage levels (None, Light, Medium, Heavy) and logic to calculate the final value and depreciation amount.

```
float valorC, valorDepreciacion, precioPorAnio, porcentaje = 0;
switch (NivelDeProblemas.SelectedIndex)
{
    case 0: //Ninguno
        porcentaje = 1;
        break;
    case 1: //Leve
        porcentaje = 0.75f;
        break;
    case 2: //Medio
        porcentaje = 0.50f;
        break;
    case 3: //Grave
        porcentaje = 0.25f;
        break;
}
valorC = (float)Math.Round((decimal)(valorA * porcentaje), 2);
precioPorAnio = (valorB * 10);
valorC -= precioPorAnio;
if (valorC > precioPorAnio)
{
    valorDepreciacion = (float)Math.Round((decimal)((valorA - valorC) / valorB));
    ResultadoTraducido(valorDepreciacion, valorC);
}
```

Output Window: Shows the message "No se encontraron problemas." (No problems found).

Task List: Shows the status: "Toda la solución" (Entire solution) with 0 Errors, 0 Warnings, and 0 Messages.

Project Explorer: Shows the current project "DepreciationCalculator".

Properties: Shows the properties of the selected file "Deprecacion.xaml.cs".

Mobile Emulator: Displays the "DEPRECIACIÓN" screen of the mobile application. The input fields show "500" and "5", and the dropdown shows "Leve". A large orange button labeled "ANALIZAR" is present. Below it, a text message states: "Si su producto es nuevo cada año disminuirá el precio en \$35, si su producto es usado el precio actual sería de \$325".

App Calculador de depreciación de un producto

Archivo Editar Ver Git Proyecto Compilar Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda Buscar (Ctrl+Q) Detector de suelos

Detector de suelos Application Insights Live Share

Inicio.xaml.cs

Detector_de_suelos

18 0 referencias
19 private async void ElegirImage(object sender, EventArgs e)
20 {
21 try
22 {
23 PermissionStatus status = await Permissions.CheckStatusAsync<Permissions.Camera>();
24 if (status != PermissionStatus.Granted)
25 {
26 _ = await Permissions.RequestAsync<Permissions.Camera>();
27 }
28 await ob.ElegirImage(sender, e);
29 await Navigation.PushAsync(new Analisis(ob.foto));
30 } catch (Exception) {}
31 }
32 0 referencias
33 private async void TomarFoto(object sender, EventArgs e)
34 {
35 try
36 {
37 PermissionStatus status = await Permissions.CheckStatusAsync<Permissions.Camera>();
38 if (status != PermissionStatus.Granted)
39 {
40 _ = await Permissions.RequestAsync<Permissions.Camera>();
41 }
42 await ob.TomarFoto(sender, e);
43 await Navigation.PushAsync(new Analisis(ob.foto));
44 }
45 No se encontraron problemas.

Explorador de soluciones

Solución "Detector de suelos" (2 de 2 proyectos)

- Detector de suelos
 - Dependencias
 - Controlador
 - Modelo
 - Vistas
 - Analisis.xaml
 - Inicio.xaml
 - Inicio.xaml.cs
- App.xaml
- AssemblyInfo.cs

Detector de suelos.Android

11:10 Inicio

¡Identifica el nombre del suelo según su color!

Elige una foto para analizar y clasificar el suelo por su color

ELEGIR UNA IMAGEN

TOMAR UNA FOTO

Pila de llamadas

Nombre

Variables locales

Buscar (Ctrl+E)

Profundidad de búsqueda:

Nombre Valor Tipo

Este elemento no admite la vista previa

Agregar al control de código fuente

App Analizador y clasificador de tonalidad del suelo

Archivo Editar Ver Git Proyecto Compilar Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda Buscar (Ctrl+Q) Red Car Wash Application Insights Live Share

IniciarSesion.xaml.cs

```
private void BtnVerClave(object sender, EventArgs e)
{
    Clave.IsPassword = false;
    if (verClave)
    {
        Clave.IsPassword = true;
        verClave = false;
    }
    else
    {
        verClave = true;
    }
}

private void BtnIniciarSesion(object sender, EventArgs e)
{
    MetodoIniciarSesion(Correo.Text, Clave.Text);
}

private void BtnRegistrarse(object sender, EventArgs e)
{
    _ = Navigation.PushAsync(new Registrarse());
}
```

Explorador de soluciones

Solución "Red Car Wash" (2 de 2 proyectos)

- Red Car Wash
 - Dependencias
 - Controlador
 - Modelo
- Vista
 - ColorDeVehiculo.xaml
 - InformeMes.xaml
 - Informes.xaml
 - IniciarSesion.xaml
 - IniciarSesion.xaml.cs
 - Inicio.xaml
 - MarcaDeVehiculo.xaml
 - Negocio.xaml
 - Personal.xaml
 - RecuperarClave.xaml
 - Registrarse.xaml
 - RegistroDeEmpleado.xaml
 - RegistroDeTipo Lavado.xaml
 - RegistroDeVehículo.xaml
 - Servicios.xaml
 - TipoDePago.xaml
 - TipoDeVehiculo.xaml
 - UsuarioCliente.xaml
 - UsuarioCliente.xaml.cs
 - UsuarioEmpleado.xaml
 - UsuarioListaEmpleados.xaml
 - App.xaml
- Red Car Wash.Android

INICIO DE SESIÓN

Bienvenido, inicie sesión

Ingrese su correo

Ingrese su clave VER

INICIAR SESIÓN

REGISTRARSE

RECUPERAR CLAVE

Variables locales

Buscar (Ctrl+E)

Nombre

Pla de llamadas Configuración de excepciones Ventana Inmediato

Agregar al control de código fuente

App Gestor de lavado de vehiculos

Archivo Editar Ver Git Proyecto Compilar Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda Buscar (Ctrl+Q) ConstitucionDelEcuador Application Insights Live Share

Árbol visual dinámico

GUI_Menu.xaml.cs

```
ConstitucionDelEcuador
23 0 referencias
24 public void MetodoAcercaDe(object sender, EventArgs e)
25 {
26     VerAnuncio();
27     IdTitulo = 1;
28     Navigation.PushAsync(new GUI_Section());
29 }
30 0 referencias
31 public void MetodoContacto(object sender, EventArgs e)
32 {
33     VerAnuncio();
34     IdTitulo = 2;
35     Navigation.PushAsync(new GUI_Section());
36 }
37 0 referencias
38 public void MetodoResumen(object sender, EventArgs e)
39 {
40     VerAnuncio();
41     IdTitulo = 3;
42     Navigation.PushAsync(new GUI_Section());
43 }
44 0 referencias
45 public void MetodoConstitucion(object sender, EventArgs e)
46 {
```

100 % No se encontraron problemas.

Explorador de soluciones

Solución "ConstitucionDelEcuador" (2 de 2 proyectos)

- ConstitucionDelEcuador
 - Dependencias
 - Control
 - Entidad
 - GUI
 - GUI_Constitucion.xaml
 - GUI_Inicio.xaml
 - GUI_Menu.xaml
 - GUI_Menu.xaml.cs
 - GUI_MenuLateral.xaml
 - GUI_Seccion.xaml
 - App.xaml
 - AssemblyInfo.cs
- ConstitucionDelEcuador.Android
 - Connected Services
 - Properties
 - Referencias
 - Assets
 - Resources
 - MainActivity.cs

Explorador de propiedades dinámico

INICIO

ACERCA DE

CONTACTO

RESUMEN

LEER CONSTITUCIÓN

App Lector de la constitución del Ecuador

Errores de enlaces XAML Variables locales Inspección 1 Pila de llamadas Configuración de excepciones Ventana Inmediato Recarga activa de XAML conectada Agregar al control de código fuente



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA

D.L. NO. 69-04 DE 14 DE ABRIL DE 1969

Calidad, Pertinencia y Calidez

UNIDAD ACADÉMICA DE INGENIERÍA CIVIL

SECCIÓN/CARRERA: INGENIERÍA DE SISTEMAS - TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

ING. JIMMY MOLINA RÍOS, MG.

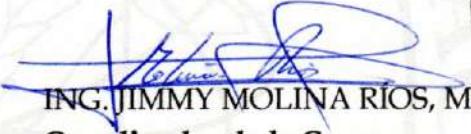
Coordinador de la Carrera

CERTIFICO:

Que el señor: ORTIZ TRUJILLO YASSER JAVIER portador de la Cédula de Identidad N. 0705267268, ha concluido sus Prácticas Pre Profesionales y/o Pasantías de la Carrera de Ingeniería de Sistemas; una vez revisado la documentación según informe archivado con el código: IS-PPP-19-027; estableciendo la tutoría institucional a cargo de la ING. MAZÓN OLIVO BERTHA EUGENIA, MG; en el Grupo de Investigación de la Facultad de Ingeniería Civil de la UTMACH y tutoría académica a cargo del ING. RIVAS ASANZA WILMER BRAULIO, MG.; con quienes el interesado realizó sus prácticas pre profesionales y/o pasantías en el período comprendido entre el 1 de noviembre de 2019 hasta el 31 de enero de 2020, cumpliendo las 240 horas reglamentarias; quedando facultado para que continúe con el trámite correspondiente como requisito para su titulación.

Es todo cuanto puedo certificar.

Machala, febrero 27 de 2020.


ING. JIMMY MOLINA RÍOS, MG.

Coordinador de la Carrera.

Email: jmolina@utmachala.edu.ec

JRMR/Carlos Jumbo

