

기초컴퓨터그래픽스 HW1 README

20211558 윤준서

- (a) 구현 완료. polygon을 그리는 모드의 시작과 종료 여부를 stdout 상에 출력. 다각형을 완성 상태 여부를 변수로 추가.
- (b) 구현 완료. 무게 중심을 노란색 점으로 표현. 기존에 존재했던 위치 오류 수정.
- (c) 구현 완료. 무게 중심과 그 주변을 클릭하면 이동 가능. 이동 상태 유무를 변수로 추가. 이동 시작 시 선분 색 검정색으로 변환.
- (d) 구현 완료. 이동 중에 선분 색 검정색으로 유지.
- (e) 구현 완료. 마우스 좌클릭을 떼는 경우(이동 종료) 선분 색 다시 빨간색으로 복귀.
- (f) 구현 완료. 회전 중에도 이동 가능. 회전 중에는 무게 중심 보라색으로 변환. 회전 모드 시작과 종료 여부를 stdout 상에 출력.
- (g) 구현 완료. 무게 중심을 기준으로 아래 스크롤 시 다각형 확대, 위 스크롤 시 다각형 축소.
- (h) 구현 완료. 회전 중에도 확대/축소 가능