**기초컴퓨터그래픽스 HW1 README**

**20211558 윤준서**

(a) 구현 완료. polygon을 그리는 모드의 시작과 종료 여부를 stdout 상에 출력. 다각형을 완성 상태 여부를 변수로 추가.

(b) 구현 완료. 무게 중심을 노란색 점으로 표현. 기존에 존재했던 위치 오류 수정.

(c) 구현 완료. 무게 중심과 그 주변을 클릭하면 이동 가능. 이동 상태 유무를 변수로 추가. 이동 시작 시 선분 색 검정색으로 변환.

(d) 구현 완료. 이동 중에 선분 색 검정색으로 유지.

(e) 구현 완료. 마우스 좌클릭을 떼는 경우(이동 종료) 선분 색 다시 빨간색으로 복귀.

(f) 구현 완료. 회전 중에도 이동 가능. 회전 중에는 무게 중심 보라색으로 변환. 회전 모드 시작과 종료 여부를 stdout 상에 출력.

(g) 구현 완료. 무게 중심을 기준으로 아래 스크롤 시 다각형 확대, 위 스크롤 시 다각형 축소.

(h) 구현 완료. 회전 중에도 확대/축소 가능