**README**

**20211558 윤준서**

**1. Gouraud shading / Phong shading**

static object 중 dragon에게 Gouraud shading과 Phong shading 효과를 부여했다.

'1'키를 통해 Gouraud shading으로, '2'키를 통해 Phong shading으로 전환할 수 있다.

3D 모델링이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

Gouraud shading 효과

스크린샷, 그래픽 소프트웨어, 3D 모델링, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

Phong shading 효과

**2. Texture**

static object 중 tank에게, dynamic object 중 cow에게 texture를 입혔다.

스크린샷, 도표, 예술이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

tank textured

포유류, 가축, 예술이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

cow textured

나머지는 구현하지 못했습니다.