**<경기고 GamP 스터디>**

1월은 전체적으로 <필수 알고리즘들의 기본 개념>을 중점으로

한 회차에 두 명이서 준비해서 소개하고 실습 문제 풀이하는 시간을 가질 예정 (언어 : C++)

1/7 (화) - 민규 영빈 (준서 불참)

insertion, selection, bubble, shell sort, heap + tree 개념, quick 개념

1/9 (목) - 정훈 영빈

quick 개념 + 풀이, merge sort, DFS, BFS

1/14 (화) - 민규 준서

MST - Kruskal, Prim, (가능하면 Dijkstra까지 ㄱㄱ)

1/19 (일) - 민규 영빈 (정훈 불참)

Set cover, Scheduling, 최적해(가능하면 ㄱㄱ)

1/21 (화) - 정훈 준서 (영빈 불참)

SCC, DP - Floyd-Warshall, 행렬곱

1/23 (목) - 정훈 준서 (영빈 불참)

근사해 - Set cover 복습, Vertex cover, 통 채우기

2월은 개별적으로 <게임 개발에 사용되는 알고리즘>을 중점으로

새로운 알고리즘을 한 주에 인당 하나씩 준비해서 소개하고 풀이하는 시간을 가질 예정

2/4 (화) - 민규 준서

2/6 (목) - 영빈 정훈

2/11 (화) - 민규 준서

2/13 (목) - 영빈 정훈 (민규 불참)

2/18 (화) - 민규 준서

2/20 (목) - 영빈 정훈