

Stream operator characteristics

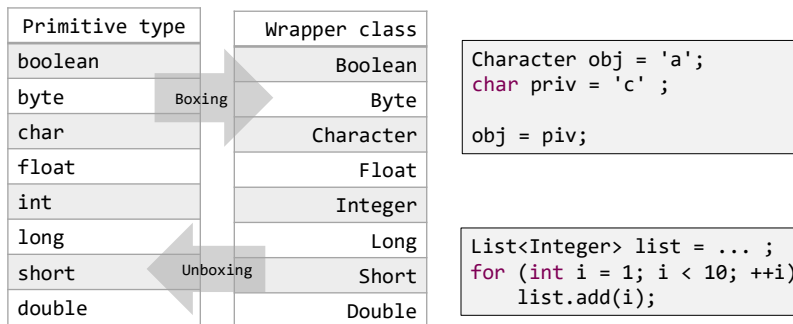
sanghyuck.na@lge.com

```
IntStream newIntStream() { return IntStream.rangeClosed(0, 100); }
Stream<Integer> newObjStream() { return Stream.iterate(0, i -> i + 1).limit(100); }
```

1

Boxing

- Primitive type 값이 Wrapper class로 바뀌는 동작
- [Autoboxing](#)
 - JVM Compiler에 의해 Boxing이 되는 현상



2

Primitive Stream

- Stream Autoboxing
 - Stream은 Autoboxing으로 인한 성능저하는 약 11배입니다. 중간연산자 개수가 증가 시 unboxing이 있는 경우 지연은 $O(n \times n)$ 이 가능합니다.
- Primitive Stream
 - autoboxing, unboxing을 피하기 위한 primitive type데이터처리를 위한 스트림
 - IntStream, LongStream, DoubleStream

```
Stream.iterate(1, i -> i + 1).limit(Integer.MAX_VALUE)
    .forEach((i) -> {});

IntStream.iterate(1, i -> i + 1).limit(Integer.MAX_VALUE)
    .forEach((i) -> {});
```

auto_boxing	avgt	40 42362710.284 ± 381518.247 us/op
no_boxing	avgt	40 3651694.469 ± 104729.861 us/op
		42362710.284 / 3651694.469 = <u>11.6배</u>

3

Special API for Primitive stream

- Number: iterate(), rangeClosed()
- Boxing: boxed(), mapTo(Int|Long|Double)()
- Array: toArray()

```
Stream<T> iterate(T seed, UnaryOperator<T> f)
IntStream iterate(int seed, IntUnaryOperator f)

static IntStream rangeClosed(int startInclusive,
    int endInclusive)
```

```
Stream<Integer> os = newIntStream().boxed();
IntStream ps = newObjStream().mapToInt(Integer::valueOf);

DoubleStream ps2 = newIntStream().asDoubleStream();

Integer[] arrs = newObjStream().toArray(Integer[]::new);
int[] arrp = newIntStream().toArray();
```

4

Primitive stream의 특별한 메소드

- Primitive stream 통계함수
 - sum(), average(), max(), min()
- 공통 함수
 - count()
 - 순서유지 반복함수 forEachOrdered()

```
int sum = newIntStream().sum();
OptionalDouble avg = newIntStream().average();
OptionalInt max = newIntStream().max();
OptionalInt min = newIntStream().min();
```

```
long cnt = newIntStream().count();
newObjStream().forEach(System.out::println);
newObjStream().forEachOrdered(System.out::println);
```

5

State 속성

- Stateless operator
 - 새로운 데이터처리 시 이전에 데이터를 반영해온 상태를 유지하지 않는 연산자
- Stateful operator
 - 현재 결과를 계산하기 위해서는 과거 입력 값을 유지해야 하는 연산자

```
filter, map, flatmap
Stream<T> concat(Stream<? extends T> a, Stream<? extends T> b)
Stream<T> peek(Consumer<? super T> action)
Stream<T> limit(long maxSize)
Stream<T> skip(long n)
```

```
Stream<T> distinct()
Stream<T> sorted()
Stream<T> sorted(Comparator<? super T> comparator)
```

6

Stateless

- `concat()`
 - 첫 번째 스트림의 모든 요소 다음에 두 번째 스트림의 모든 요소를 결합한 새로운 느슨한결합스트림(lazily-coupling stream) 작성. Parallel 속성 우선 정책
- `peek()`
 - 전달하는 action으로 실행 중인 결과 값을 입력으로 볼 수 있는 Stream작성

```
<T> Stream<T> concat(Stream a, Stream b)
Stream<T> peek(Consumer<? super T> action)
```

```
Stream<Integer> ls = Stream.of(1, 2, 3);
Stream<Integer> rs = Stream.of(4, 5, 6);
Stream<Integer> s = Stream.concat(ls, rs);

List<String> l = Stream.of(1, 2, 3)
    .peek(System.out::println)
    .collect(Collectors.toList());
```

7

Stateful

- `distinct()` 중복제거
- `sorted()` 정렬

```
Stream<T> distinct()
Stream<T> sorted()
Stream<T> sorted(Comparator<T> comparator)
```

```
newIntStream().distinct();

newIntStream().sorted();
newIntStream().sorted(Comparator.reverseOrder());
```

8

Short-circuit

- 일부 표현식으로 평가를 완료하는 동작
 - limit(), skip()

```
Stream<T> limit(long maxSize)

Stream<Integer> s = newIntStream().limit(50);
```

```
Stream<T> skip(long n)

Stream<Integer> s = newIntStream().skip(20);
```

```
Optional<T> findAny()

Optional<Integer> s = newIntStream().findAny();
```

9

Deterministic

- Deterministic operator
 - 동일한 데이터를 다른 시간 다시 입력해도 결과가 항상 같은 연산자
 - findFirst(), forEachOrdered(), iterate(), limit(), skip()
- Non-deterministic operator
 - 항상 다른 결과가 나타나는 연산자
 - 데이터순서보다 처리시간 우선 처리하여 멀티스레드에 유용
 - findAny(), forEach(), generate()

```
newObjStream().findFirst();
newObjStream().forEachOrdered(System.out::println);

newObjStream().parallel().findAny();
newObjStream().parallel().forEach(System.out::println);
```

10

스트림 생성전략

- 스트림소스 특성
 - 순차 순서: 높은 "자원활용"을 위한 배치작업에 적합 →
 - 병렬 비순서: 빠른 "처리속도"가 필요한 데이터산출 및 집계작업에 적합 →
 - 병렬 순서: 빠른 "응답속도"가 필요한 UI 이벤트처리작업에 적합 →
- 자료구조 특성
 - 검색속도 위주 처리: Hash, Set(≠ Array, LinkedList)
 - 인덱싱속도 위주 처리: Array(≠LinkedList)

Scheduling	Sequential sequential()	Parallel parallel() parallelStream();
Ordering	Order <Default>	Unorder unordered()

```

IntStream.of(1, 2, 3)
    .sequential()
    .sum();
IntStream.of(1, 2, 3)
    .parallel().unordered()
    .sum();
  
```

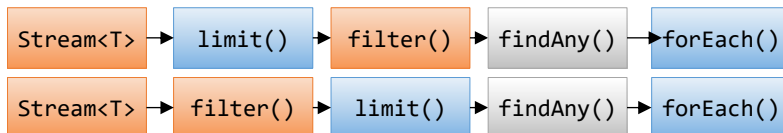
```

IntStream.of(1, 2, 3)
    .parallel()
    .sum();
  
```

11

연산자 사용전략 정리

- Stateless operation
 - 연산속도와 메모리사용량 최소화, stateful인 경우unordered()호출
- Short-circuit
 - 되도록 전방배치
- Non-deterministic operation
 - 순서유지속성이 없는 연산자 선택
- 연산자 배치
 - 전방에 데이터수가 비교적 많이 감소되는 연산자선택



12

distinct, unordered

- `distinct()`
 - 하여 순서유지가 필요 없다면 되도록 `unordered()`를 호출해서 실행속도 개선Parallel pipeline에서 상당한 memory barrier로 지연이 상당히 발생
- 18991559.435 37133629.644 = 0.511, 50%성능 개선

```
Random r = new Random();
ArrayList<Integer> mData = r.ints().limit(100000).collect(ArrayList::new,
ArrayList::add, ArrayList::addAll);

List<Integer> l = mData.parallelStream().distinct()
    .collect(Collectors.toList());
List<Integer> l = mData.parallelStream().unordered().distinct()
    .collect(Collectors.toList());
```

```
Result "co.java.lib.jmh.MainBenchmark.nodistinct":
18991559.435 ±(99.9%) 1063311.893 ns/op [Average]
  (min, avg, max) = (16084327.494, 18991559.435, 23712771.124), stdev =
1419490.955 CI (99.9%): [17928247.542, 20054871.327] (assumes normal
distribution)
```

Benchmark	Mode	Cnt	Score	Error	Units
MainBenchmark.distinct	avgt	25	37133629.644 ± 1194895.379	ns/op	
MainBenchmark.nodistinct	avgt	25	18991559.435 ± 1063311.893	ns/op	

13

Multithread degree

- core수 조회와 설정 API

```
Runtime.getRuntime().availableProcessors();
ForkJoinPool.commonPool().getParallelism();
System.getProperty(
    "java.util.concurrent.ForkJoinPool.common.parallelism");
```

```
Executors.newFixedThreadPool(5);
System.setProperty(
    "java.util.concurrent.ForkJoinPool.common.parallelism", "5");
java -Djava.util.concurrent.ForkJoinPool.common.parallelism=5
```

14

도전하세요!

- 잘못 된 원인은 무엇이고 총 몇 개인가요?
- 찾아본 것을 적용해보세요!

요구사항: 빠른처리속도

```
ManagementFactory.getMemoryPoolMXBeans().stream()
    .map(MemoryPoolMXBean::getUsage)
    .map(MemoryUsage::getUsed)
    .reduce(0L, Long::sum);
```

요구사항: 빠른응답속도

```
ManagementFactory.getMemoryPoolMXBeans().stream()
    .flatMap(b ->
        Arrays.stream(b.getMemoryManagerNames()))
    .distinct().forEach(System.out::println);
```

15

정리

- 성능요소 고려사항
 - Boxing
 - 특별한 메소드
 - 스트림 생성전략
 - 연산자 배치
 - State
 - Short-circuit
 - Deterministic
 - distinct + unordred
 - Multithread degree

16

Lambda Exception Handling

sanghyuck.na@ge.com

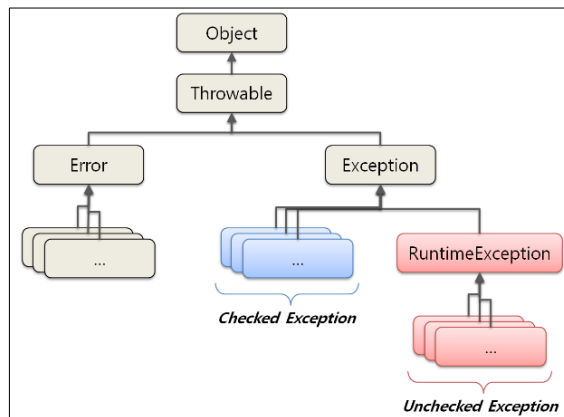
Function type input parameter API
Unchecked exception handler in Lambda

17

Unchecked exception handler in Lambda

- Unchecked exception

- Compile 오류가 발생하지 않기 때문에 오류처리를 하지 않는 경우가 많으며, 그로 인해 예상치 못한 오류와 미정의 동작이 발생합니다. Lambda expression은 Runtime시 출력된 로그상에 오류가 발생한 인스턴스명은 JVM이 임의로 부여한 객체이름으로 추적이 쉽지도 않습니다.



23

JAVA 프로그래머 Exception 처리 준수사항

	Checked Exception	Unchecked Exception
처리의무	O	X
확인시점	Compile time	Runtime
후행조건	(없음)	Rollback (원상복귀)
예	IOException SQLException	<u>NullPointerException</u> <u>IllegalArgumentException</u> <u>IndexOutOfBoundsException</u> <u>SystemException</u>

24

Handling checked exception in Lambda expression

- Files.readAllBytes() IOException
- throws
 - Method throws 선언 추가는 interface 규약과 맞지 않아 Compile 오류입니다

```
final Path P = Paths.get("setupact.log");
Supplier<String> s = () -> {
    return new String(Files.readAllBytes(P),
        StandardCharsets.UTF_8);
};
```

```
final Path P = Paths.get("setupact.log");
Supplier<String> s = new Supplier<String>() {
    public String get() throws IOException {
        return new String(Files.readAllBytes(P),
            StandardCharsets.UTF_8);
    }
};
```

25

Hidden typhoon

- Try-catch
 - 단, Lambda 외부에서는 오류발생유무를 식별할 방법이 없습니다. 또는 throw new로 Exception propagation다면 문제는 원점으로 되돌아갑니다.

```
final Path P = Paths.get("setupact.log");
Supplier<String> s = () -> {
    try {
        return new String(Files.readAllBytes(P),
                           StandardCharsets.UTF_8);
    } catch(IOException e) {
        throw e;
    }
};
```

26

Throw new

- Unchecked exception
 - Interface method 선언을 그대로 유지합니다.
 - 호출자(Caller)는 unchecked exception을 처리할 의무가 있습니다.
 - 외부에서 Exception유무확인 후 처리 코드를 추가할 수 있습니다.

```
final Path P = Paths.get("setupact.log");
Supplier<String> s = () -> {
    try {
        return new String(Files.readAllBytes(P),
                           StandardCharsets.UTF_8);
    } catch(IOException e) {
        throw new RuntimeException(e);
    }
};
```

27

Normalization

- 포괄적인 Handling

```
final Path P = Paths.get("setupact.log");
Supplier<String> s = () -> {
    try {
        return new String(Files.readAllBytes(P),
                           StandardCharsets.UTF_8);
    } catch (Exception e) {
        throw new RuntimeException(e);
    }
};
```

```
@FunctionalInterface
public interface Callable<V> {
    V call() throws Exception;
}
```

28

최종형태

```
<T> Supplier<T> unchecked(Callable<T> c) {
    return () -> {
        try {
            return c.call();
        } catch (Exception e) {
            throw new RuntimeException(e);
        }
    };
}
```

```
final Path P = Paths.get("setupact.log");
Supplier<String> s1 = unchecked(
    () -> new String(Files.readAllBytes(P),
                     StandardCharsets.UTF_8));

Supplier<Void> s2 = unchecked(() -> null);
```

29

정리

- Function type input parameter API
- Unchecked exception handler in Lambda