2012年9月12日 16:39

1. 请用CSS定义 标签,要求实现以下效果:字体颜色在IE6下为黑色(#000000); IE7下为红色(#ff0000); 而其他浏览器下为绿色(#00ff00)。 参考答案:

2. 请简化以下的CSS代码,并给出简单的说明。

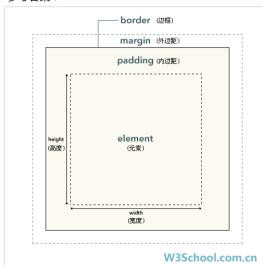
```
div.container {
    width: 500px;
    background-image: url(/img/sprite.png);
    background-repeat: no-repeat;
    background-position: 0px -78px;
div.container ul#news-list, div.container ul#news-list li {
    margin: 0px;
    padding: 0px;
}
div.container ul#news-list li {
    padding-left: 20px;
    background-image: url(/img/sprite.png);
    background-repeat: no-repeat;
    background-position: -120px 0px;
}
Α {
    font-size: 14px;
    font-weight : bold ;
    line-height: 150%;
    color: #000000;
}
参考答案:
```

```
div.container {
    width: 500px;
    background: url(/img/sprite.png) no-repeat 0 -78px;
}
#news-list, #news-list li {
    margin: 0
    padding: 0;
}
#news-list li {
    padding-left: 20px;
```

```
background: url(/img/sprite.png) no-repeat -120px 0;
}
A {
font: bold 14px/150%;
color: #000;
}
如果div.container和#news-list li背景图合并,使用div.container,#news-list li{ background: url(/img/sprite.png)};也正确。
```

3. 画出CSS的盒模型?

参考答案:



Margin 比较特别,它不会影响盒子本身的大小,但是它会影响和盒子有关的其他内容。盒子本身的大小是这样计算的:

width(即MSIE中的offsetWidth): width + padding-left + padding-right + border-left + border-right

height(即MSIE中的offsetHeight): height + padding-top + padding-bottom + border-top + border-bottom

4. CSS引入的方式有哪些? link和@import的区别是?

参考答案:

• 使用 LINK标签

将样式规则写在.css的样式文件中,再以<link>标签引入。 <link rel=stylesheet type="text/css" href="example.css">

•使用@import引入

跟link方法很像,但必须放在<STYLE>...</STYLE>中

<STYLE TYPE="text/css">

<!--

@import url(css/example.css);

-->

</STYLE>

• 使用STYLE标签

将样式规则写在<STYLE>...</STYLE>标签之中。

<STYLE TYPE="text/css">

<!--

body {color: #666;background: #f0f0f0;font-size: 12px;}

td,p {color:#c00;font-size: 12px;}

-->

</STYLE>

• 使用STYLE属性

将STYLE属性直接加在个别的元件标签里, <元件(标签) STYLE="性质(属性)1: 设定值1; 性质(属性)2: 设定值2; ...}

•使用标记引入样式

cnwebshow.com

两者区别:加载顺序的差别。当一个页面被加载的时候,link引用的CSS会同时被加载,而@import引用的CSS会等到页面全部被下载完再被加载。@import可以在css中再次引入其他样式表,比如可以创建一个主样式表,在主样式表中再引入其他的样式表,如:

main.css

@import "sub1.css";

@import "sub2.css";

这样做有一个缺点,会对网站服务器产生过多的HTTP请求,以前是一个文件,而现在却是两个或更多文件了,服务器的压力增大,浏览量大的网站还是谨慎使用。

5. 前端页面由哪三层构成,分别是什么?作用是什么?

参考答案:

网页分成三个层次,即:结构层、表示层、行为层。

网页的结构层(structurallayer)由HTML 或XHTML 之类的标记语言负责创建。标签,也就是那些出现在尖括号里的单词,对网页内容的语义含义做出了描述,但这些标签不包含任何关于如何显示有关内容的信息。例如,P标签表达了这样一种语义:"这是一个文本段。"

网页的表示层 (presentationlayer) 由CSS 负责创建。CSS 对 "如何显示有关内容" 的问题做出了回答。

网页的行为层(behaviorlayer)负责回答"内容应该如何对事件做出反应"这一问题。这是Javascript语言和DOM主宰的领域。

6. 如何居中一个浮动元素?

参考答案:

设置容器的浮动方式为相对定位,然后确定容器的宽高,比如宽500高300的层,然后设置层的外边距。div{Width:500px;height:300px;Margin: -150px 0 0-250px;position:relative;left:50%;top:50%;}

7. 我们知道可以以外链的方式引入CSS文件,请谈谈外链引入CSS有哪些方式,这些方式的性能有区别吗。(此题与上面的第6题有点重复)参考答案:

CSS的引入方式最常用的有三种,

第一:在head部分加入<link rel="stylesheet" type="text/css" href="my.css"/>,引入外部的CSS文件。

这种方法可以说是现在占统治地位的引入方法。如同IE与浏览器。这也是最能体现CSS特点的方法;最能体现DIV+CSS中的内容与显示分离的思想,也最易改版维护,代码看起来也是最美观的一种。

第二:在head部分加入

<style type="text/css">

div{margin: 0;padding: 0;border:1px red solid;}

</style>

这种方法的使用情况要少的多,最长见得就是访问量大的门户网站。或者访问量较大的企业网站的首页。与第一种方法比起来,优点突出,弊端也明显。优点:速度快,所有的CSS控制都是针对本页面标签的,没有多余的CSS命令;再者不用外链CSS文件。直接在HTML文档中读取样式。 缺点就是改版麻烦些,单个页面显得臃肿,CSS不能被其他HTML引用造成代码量相对较多,维护也麻烦些。 但是采用这种方法的公司大多有钱,对他们来说用户量是关键,他们不缺人进行复杂的维护工作。

第三:直接在页面的标签里加 <div style="border:1px red solid;">测试信息</div>

这种方法现在用的很少,很多公司不了解前端技术的领导还对这种写法很痛恨。认为HTML里不能出现CSS命令。其实有时候使用下也没有什么大不了。比如通用性差,效果特殊,使用CSS命令较少,并且不常改动的地方,使用这种方法反而是很好的选择。

除了这三种常用的CSS引入方式,还有种很多人都没有见过的引入方式

<style type="text/css">

@import url(my.css);

</style>

这就是第四种引入方式。在IBM工作的时候,只能使用一种Ajax框架,就是DOJO。而DOJO的CSS引用,就是采用了@import的方式。这种情况非常少,主要用在CSS文件数量庞大的负责的系统中。另外@important本身是一个CSS命令,是放在CSS文件里的,这个跟LINK标签有很大的区别。

8. CSS Sprite是什么,谈谈这个技术的优缺点。

参考答案:

CSS Sprites 在国内很多人叫css精灵,是一种网页图片应用处理方式。它允许你将一个页面涉及到的所有零星图片都包含到一张大图中去,这样一来,当访问该页面时,载入的图片就不会像以前那样一幅一幅地慢慢显示出来了。对于当前网络流行的速度而言,不高于200KB的单张图片的所需

载入时间基本是差不多的,所以无需顾忌这个问题。

加速的关键,不是降低重量,而是减少个数。传统切图讲究精细,图片规格越小越好,重量越小越好,其实规格大小无所谓,计算机统一都按byte计算。客户端每显示一张图片都会向服务器发送请求。所以,图片越多请求次数越多,造成延迟的可能性也就越大。

CSS Sprites优缺点

利用CSS Sprites能很好地减少了网页的http请求,从而大大的提高了页面的性能,这也是CSS Sprites最大的优点,也是其被广泛传播和应用的主要原因;

CSS Sprites能减少图片的字节,曾经比较过多次3张图片合并成1张图片的字节总是小于这3张图片的字节总和。

解决了网页设计师在图片命名上的困扰,只需对一张集合的图片上命名就可以了,不需要对每一个小元素进行命名,从而提高了网页的制作效率。

更换风格方便,只需要在一张或少张图片上修改图片的颜色或样式,整个网页的风格就可以改变。维护起来更加方便。

诚然CSS Sprites是如此的强大,但是也存在一些不可忽视的缺点,如下:

在图片合并的时候,你要把多张图片有序的合理的合并成一张图片,还要留好足够的空间,防止板块内不会出现不必要的背景;这些还好,最痛苦的是在宽屏,高分辨率的屏幕下的自适应页面,你的图片如果不够宽,很容易出现背景断裂;

CSS Sprites在开发的时候比较麻烦,你要通过photoshop或其他工具测量计算每一个背景单元的精确位置,这是针线活,没什么难度,但是很繁琐;幸好腾讯的鬼哥用RIA开发了一个CSS Sprites 样式生成工具,虽然还有一些使用上的不灵活,但是已经比photoshop测量来的方便多了,而且样式直接生成,复制,拷贝就OK!

CSS Sprites在维护的时候比较麻烦,如果页面背景有少许改动,一般就要改这张合并的图片,无需改的地方最好不要动,这样避免改动更多的css,如果在原来的地方放不下,又只能(最好)往下加图片,这样图片的字节就增加了,还要改动css。

CSS Sprites非常值得学习和应用,特别是页面有一堆ico(图标)。总之很多时候大家要权衡一下利弊,再决定是不是应用CSS Sprites。

9. 以CSS3标准定义一个webkit内核浏览器识别的圆角(尺寸随意)。

参考答案:

-moz-border-radius: 10px;

-webkit-border-radius: 10px;

border-radius:10px;

10. CSS选择符有哪些?哪些属性可以继承?优先级算法如何计算?内联和important哪个优先级高?

参考答案:

CSS选择符主要有以下10类:

1、通配选择符:*{margin:0px;}

2、类型选择符: a{text-decoration:none;}

3、属性选择符:input[type="button"]{padding:5px;}

4、包含选择符: div.code a{text-decoration:none;}

5、子对象选择符:ul.test>li{font-size:14px;}

6、ID选择符:#test {color:red;}

7、类选择符:.test{color:red;}

8、选择符分组:body,ul,li{margin:0px;}

9、伪类及伪对象选择符: div:first-letter{font-size:16px;}、a.test:hover{text-decoration:underline;}

10、相邻选择符: li+li{font-weight:bold;}

CSS可以继承的属性有:

- 1、文字相关: font-family、font-size、font-style、font-variant、font-weight、font、letter-spacing、line-height、text-align、text-indent、text-transform、word-spacing
 - 2、列表相关: list-style-image、list-style-position、list-style-type、list-style
 - 3、颜色相关:color
 - 4、透明度:opacity(opacity的继承有问题,子元素会继承祖元素的opacity,但是无法更改。)

另外,font-size继承的是父元素的大小,而不是比例。line-height当父元素是百分比或px值的时候,子元素跟父元素相同,当父元素是normal或数字的时候,子元素的line-height是子元素的字体大小乘以数字。

重要性和来源的优先级排序从低到高是:

- 1、浏览器默认样式
- 2、用户在浏览器中定义的普通样式 (normal规则,不带important规则)
- 3、开发人员定义的普通样式 (normal规则,不带important规则)
- 4、开发人员定义特殊样式 (带important规则)
- 5、用户在浏览器中定义特殊样式 (带important规则)

另外还有一些原则:

1、相同的样式在CSS规则后添加了!important的优先于没有添加的。

- 2、CSS规则在文档中出现的顺序后面定义的的优先于前面定义的。
- 3、内联样式优先于用link引入的样式和页面上<style>里的样式。

important优先级高

11. 如果让你来制作一个访问量很高的大型网站,你会如何来管理所有CSS文件、JS与图片?参考答案:

```
涉及到人手、分工、同步;

先期团队必须确定好全局样式(globe.css),编码模式(utf-8)等

编写习惯必须一致(例如都是采用继承式的写法,单样式都写成一行);

标注样式编写人,各模块都及时标注(标注关键样式调用的地方);

页面进行标注(例如页面模块开始和结束);

CSS跟HTML 分文件夹并行存放,命名都得统一(例如style.css)

JS 分文件夹存放命民以该JS 功能为准英文翻译;

图片采用整合的 images.pngpng8 格式文件使用尽量整合在一起使用方便将来的管理
```

12. Firefox与Webkit核心浏览器专用CSS

Firefox: http://www.cnblogs.com/leonny/archive/2007/07/13/816852.html

Webkit: http://css-infos.net/properties/webkit

13. CSS代码优化

```
margin-top:20px;
margin-right:5px;
margin-beft:5px;
margin-bottom:20px;
font-style:italic;
font-variant:small-caps;
font-weight:bold;
font-size:1em;
line-height:140%;
font-family:"Lucida Grande", sans-serif;
color:#336699;
参考答案:

margin: 20px 5px;
font: italic small-caps bold 1em/140% 'Lucida Grande', sans-serif;
color: #369;
```

14. 有三个div左右两个有固定宽度,让中间的div随着浏览器放大与缩小宽度自适应(百度)

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"</pre>
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
       <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
       <title></title>
       <style>
           div{background-color:#eee;border:dotted 1px green;}
           #left{float:left;width:200px;height:300px;}
           #center{margin:0 210px;height:300px;}
           #right{float:right;width:200px;height:300px;}
       </style>
   </head>
   <body>
       <div id="Left">左栏固定宽度为200px</div>
      <div id="right">右栏固定宽度为200px</div>
      <div id="center">中间自适应宽度</div>
   </body>
</html>
```

15. 用css、html编写一个两列布局的网页,要求右侧宽度为200px,左侧自动扩展。(百度)

参考答案:

```
#right {
  position: absolute;
   right: 0;
   width: 200px;
#left {
   margin-right: 200px;
另一种方法(试验有效):
#right {
  float: right;
width: 200px;
#left {
   margin-right: 200px;
HTML代码中#right必须写在#left前面
<body>
   <div id='right'>...</div>
   <div id='left'>...</div>
</body>
```