题一: 11.1定义带三条边的Triangle类扩展GeometricObject类。

- 11.1 (三角形类 Triangle) 设计一个名为 Triangle 的类来扩展 GeometricObject 类。该类包括:
 - 三个名为 side1、side2 和 side3 的 double 数据域表示这个三角形的三条边,它们的默认值是 1.0。
 - 一个无参构造方法创建默认的三角形。
 - 一个能创建带指定 side1、side2 和 side3 的三角形的构造方法。
 - 所有三个数据域的访问器方法。
 - 一个名为 getArea() 的方法返回这个三角形的面积。
 - 一个名为 getPerimeter() 的方法返回这个三角形的周长。
 - 一个名为 toString()的方法返回这个三角形的字符串描述。 计算三角形面积的公式参见编程练习题 2.19。toString()方法的实现如下所示:

```
return "Triangle: sidel = " + sidel + " side2 = " + side2 +
" side3 = " + side3;
```

画出 Triangle 类和 GeometricObject 类的 UML 图,并实现这些类。编写一个测试程序,提示用户输入三角形的三条边、颜色以及一个 Boolean 值表明该三角形是否填充。程序应该使用输入创建一个具有这些边并设置 color 和 filled 属性的三角形。程序应该显示面积、边长、颜色以及表明是否填充的真或者假的值。

+ 12.5 (IllegalTriangleException异常)

*12.5 (IllegalTriangleException 异常) 编程练习题 11.1 定义了带三条边的 Triangle 类。在三角形中,任意两边之和总大于第三边,三角形类 Triangle 必须遵从这一规则。创建一个 IllegalTriangleException 类,然后修改 Triangle 类的构造方法,如果创建的三角形的边 违反了这一规则,抛出一个 IllegalTriangleException 对象,如下所示:

```
/** Construct a triangle with the specified sides */
public Triangle(double side1, double side2, double side3)
  throws IllegalTriangleException {
   // Implement it
}
```

题二: 12.7 (NumberFormatException异常) 编写bin2Dec(String binaryString)方法,将一个二进制字符串转换为一个十进制。实现bin2Dec方法,在字符串不是一个二进制字符串时抛出NumberFormatException异常。

+ 12.9 (BinaryFormatException异常) 定义一个名为BinaryFormatException的自定义异常。实现bin2Dec方法,在字符串不是一个二进制字符串时抛出BinaryFormatException异常。

题三: 12.11 (删除文本)

编写一个程序,从一个文本文件中删掉所有指定的某个字符串。例如,调

用 java Exercise12_11 John filename

从指定文件中删掉字符串John。程序从命令行获得参数。

题四: 12.15(写/读数据)

编写一个程序,如果名为Exercise12_15.txt的文件不存在,则创建该文件。使用文本I/O将随机产生的100个整数写入文件,文件中的整数由空格分开。从文本读回数据并以升序显示数据。

题五:

设计一个扩展11章的MyStack,从而支持 push, pop, peak操作,并能在常数时间内检索到最小元素的栈。

- •push(x) -- 将元素 x 推入栈中。
- •pop() -- 删除栈顶的元素。
- •peak() -- 获取栈顶元素。
- •getMin() -- 检索栈中的最小元素。

示例:

```
MinStack minStack = new MinStack();
minStack.push(-2);
minStack.push(0);
minStack.push(-3);
minStack.getMin(); //返回 -3
minStack.pop();
minStack.peak(); //返回 0
minStack.getMin(); // 返回 -2.
```