#### 프론트엔드 개발자

# 김영진

다수의 UI 구현 경험으로 인해 사용자의 다양한 요구에 알맞게 화면 개발이 가능하며 제한된 리소스에서 기획단계부터 참여하여 효율적인 업무 진행과 명확한 목표 설정을 통해 프로젝트를 마무리한 경험을 가지고 있습니다. 다양한 웹 및 모바일 프로젝트 경험을 보유하고 있으며, 최신기술에 대해 능숙한 이해가 가능합니다



블로그 https://yjym33.tistory.com/

깃허브 https://github.com/yjym33

이메일 yjym33@naver.com

#### 경력&프로젝트

# 폴라리스 AI, 기업부설연구소 AI팀, 프론트엔드 개발자 (주임)

2024년 07월 - 2025년 3월 / 8개월

• 경동나비엔 홈페이지 AI 챗봇 구축 프로젝트 (2024.08 ~ 2024.12)

 Tech: Front: React, Typescript, NextJS, Back: Python, FastAPI

• 회사 내부 규정 AI 챗봇 구축 프로젝트 (2024.12 ~ 2025.03)

• Tech : Front : React, Typescript, NextJS,

Back :Springboot, JPA, (NestJS -> Spring) 으로 마이그레이션

#### 지피헬스(주), 어플리케이션팀, 연구원(사원)

2021년 09월 - 2024년 3월 / 2년 6개월

- 사내 개발
  - 노인배회감지기 웹 & 어플리케이션 서비스 개발 (2023.09 ~ 2024.02)
    - Tech : Fluter (Dio, GetX, flutter screenUtil,)
  - 반려동물 고양이 모래관리 어플리케이션 개발 (2021.12 ~ 2022.05)
    - Tech : React, Typescript, Ionic,
  - 구강 언어치료용 데스크톱 어플리케이션 개발 (2021.10 ~ 2022.04)
    - Tech: React, Typescript, Electron

#### 현대건설 "통합결제 시스템 구축 프로젝트" 참여 (인턴)

2020년 02월 - 2020년 8월 / 6개월

- 통합결제 시스템 구축 프로젝트
  - 솔로몬테크노서플라이(주) 라는 회사의 소속으로 프리랜서 형태의 인턴으로 해당 프로젝트에 파견
  - 담당업무
    - 프로젝트의 전체적인 테스팅(QA) 업무 진행
    - 통합결제 시스템에 필요한 문서양식 개발 (Javascript, Jquery)

학력

한양대학교 공학대학원 전기전자 컴퓨터공학과

컴퓨터 공학 전공 · [2021.03 ~ 2023.08]

**한국방송통신대학교** 

무역학과 전공 · [2017.09 ~ 2020.02]

신구대학교

글로벌경영학과 전공 · [2014.03 ~ 2016.09]

# 스킬

Language

#### **Framework**

FrontEnd: Javascript, Typescript, React, Next.JS, ReactQuery, Redux, Zustand

# 교육 수상 및 기타

KOSTA "자바 웹 개발자 양성과정" 교육 수료 2018년 06월 - 2018년 11월 / 6개월

- 자바 웹 개발자 양성과정 교육 이수
  - 자바 기반 웹 어플리케이션 개발에 필요한 기초부터 실무 프로젝트까지의 과정을 이수
  - 주요 커리큘럼:
    - Java 기초 및 객체지향 프로그래밍
    - SP/Servlet 기반 웹 개발
    - Spring Framework 기반 MVC 구조 설계 및 구현
    - Oracle DB 연동 및 SQL 활용
    - 팀 프로젝트를 통한 웹 서비스 기획, 설계, 개발 및 배포 경험

# 자격증

정보처리기사 2019.11.22

# 폴라리스 AI [기업부설연구소 AI팀] 프론트엔드 개발자

2024년 07월 - 2025년 3월 / 8개월

# 경동나비엔 홈페이지 AI 챗봇 구축 프로젝트 (2024.08 ~ 2024.12) [5개월]

#### 프로젝트 개요

본 프로젝트에서는 경동나비엔의 기존 고객지원 시스템을 개선하여, 챗봇 기반의 직관적이고 효율적인 A/S 상담접수가 가능한 AI 챗봇을 구축하는 프로젝트 였습니다.

RAG 기반의 챗봇 메인 서비스는 포지큐브에서 담당하여 구성하였으며 폴라리스 AI에서는 프론트 전체 부분을 담당하여 경동나비엔 사용자 환경 UI 맞게 커스터마이징 하여 수정하였습니다.

본 프로젝트에서는 고객과의 대화를 통해 필요한 서비스 (A/S 접수, 조회, 제품 구매 상담)을 파악하고 챗봇 화면에서 별도 브라우저 창을 통해 연동된 고객지원 화면을 제공하는 방식으로 개발되었습니다.

# 사용기술

#### **FRONTEND**

• 언어: Typescript

• 프레임워크 : Next.js (React)

• API 통신: Axios

#### **BACKEND**

• 언어: Python

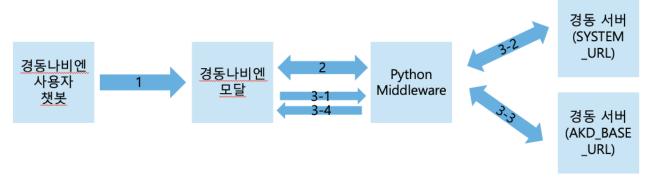
• 프레임워크: FastAPI

• 역할: 고객지원 화면과 경동나비엔 서버간의 데이터 통신을 위해 중간 통신 역할을 하는 미들웨어 프록시 서버 구축

- ROBI-G 챗봇 메인 UI 및 고객지원 서비스 연동화면 개발
  - Next.JS 기반 챗봇 UI 및 채팅 인터페이스 구성
  - 사용자 인증 및 고객지원 관련 서비스 화면 개발 (A/S 접수, 조회, 제품 구매상담 등)
  - 챗봇 내에서 버튼 클릭 시 새 브라우저 창을 열어 별도 고객지원 화면 제공
- FastAPI 기반 미들웨어 서버 개발
  - 챗봇에서 전달된 사용자 인증 정보를 통해 별도 팝업창에서도 동일한 사용자로 인증 처리
  - 경동나비엔 REST API 명세에 맞춰 고객지원 관련 데이터(CRUD) 연동
  - A/S 접수 취소, 구매상담 접수, 엔지니어 알림톡, 가까운 대리점 정보 등 API 통신 처리

- 1. (A/S 접수 조회, 제품구매 상담 등) 새 브라우저 팝업에서 사용자 인증 유지 문제
  - 문제: 챗봇 내에서는 사용자 정보가 존재하지만 별도의 팝업창에서는 이 정보가 공유되지 않음
  - 해결 : 메인 챗봇에서 사용자 정보를 포함한 인증 토큰을 파이썬 서버로 전달하고, 파이썬 서버가 이를 검증하여 별도의 팝업 창에서도 동일한 사용자로 인증 후 서비스를 제공받을수 있도록 진행

구체적으로는 다음과 같은 구조를 통해 경동나비엔 메인 챗봇과 인증을 유지하도록 했음



- 1. <u>첫봇에서</u> Modal 호출 : {modal url}?user\_id=test@&onetime=326224&epoch=1727209897
- 2. 경동나비엔 모달에서 credential API 호출 middleware에서 "token" 발급 (사용자 챗봇에서 넘어온 사용자가 맞는지 확인하는 용도)
- 3. 경동나비엔 모달에서 API 호출(품목 조회, 증상 조회 등 정보 처리를 위한 API)
  - 3-1. API를 호출할 때, (2)에서 발급받은 "token"을 헤더에 담아 전달 -> middleware에서 token 유효성 검증
  - 3-2. 경동서버(SYSTEM\_URL)의 initialauth API를 호출하여 "id\_token"을 발급 (정상적인 middleware가 맞는지 확인하는 용도)
  - 3-3. 경동서버(AKD\_BASE\_URL)의 API를 호출할 때, (3-2)에서 발급받은 "id\_token"을 헤더에 담아 전달하여 데이터 수신
  - 3-4. (3-3)에서 수신한 데이터 전달

```
credential(request: Credential Request):
    # Convert request to dict and pass to controller
is_social_user = controller.credential_social_login_user(request.dict())
    if not is social user:
        raise HTTPException(
            status_code=401,
             detail={
                   "error": "unauthorized user"
    auth.user_id = request.user_id
    auth.onetime_code = int(request.onetime_code)
    auth.epoch time = int(request.current time)
    print(f"{auth.user_id}--{auth.onetime_code}--{auth.epoch_time}")
    if not auth.verify_caller():
         raise HTTPException(
            status code=401,
                  "error": "Parameters are not accepted"
    jwt_token = auth.create_jwt(EXP_TIME)
    refresh_token = auth.create_jwt(REFRESH_TIME)
return JSONResponse(
              "code": 200,
"message": "SUCCESS",
                  "jwt_token": jwt_token,
                  "refresh_token": refresh_token
         status_code=200
```

좌측의 코드는 위 이미지의 내용중 credential API를 호출 후 이를 검증하는 부분의 코드입니다.

전달된 user\_id, onetime\_code, current\_time(epoch)을 기반으로 유효성을 검증합니다.

# 챗봇 메인화면



# 챗봇 채팅화면



# 팝업창 A/S 서비스 화면







제품구매 상담



대리점 조회

A/S 접수c

A/S 조회

# 폴라리스 AI [기업부설연구소 AI팀] 프론트엔드 개발자

2024년 07월 - 2025년 3월 / 8개월

# 사내규정 AI 챗봇 구축 프로젝트 (2024.12 ~ 2025.3) [3개월]

# 프로젝트 개요

• 사내 규정 문서를 학습시켜 사내 직원들이 관련 정보를 보다 효율적으로 조회할수 있도록 RAG 기반 AI 챗봇 서비스를 구축한 프로젝트입니다.

협력사인 네이버 클라우드 플랫폼에서 제공한 HyperCLOVA X 모델을 기반으로, 로컬 테스트 환경에서 프론트엔드 및 백엔드 환경을 구성하였고, 사내에서 직접 배포 및 활용이 가능하도록 개발을 진행하였습니다. 모델은 내부 문서 임베딩된 벡터를 검색하여 답변을 생성하며, 향후 전사 임직원 대상확장을 고려하여 구조를 설계하였습니다.

# 사용 기술

#### **FRONTEND**

• 언어: Typescript

• 프레임워크 : Next.js (React)

• API 통신: Axios

#### **BACKEND**

• 언어: Java, Python

• 프레임워크 : Spring (API 서버), FastAPI(벡터 검색 서버)

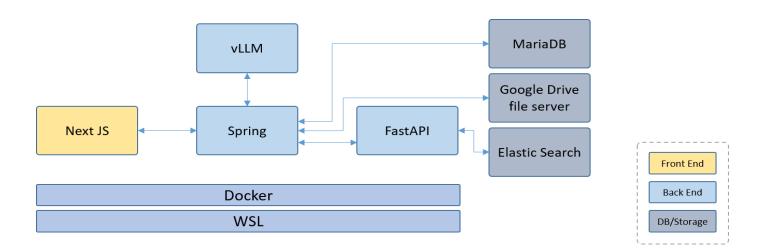
• 벡터DB : ElasticSearch

• 데이터 저장소: Google Drive 기반 파일 서버

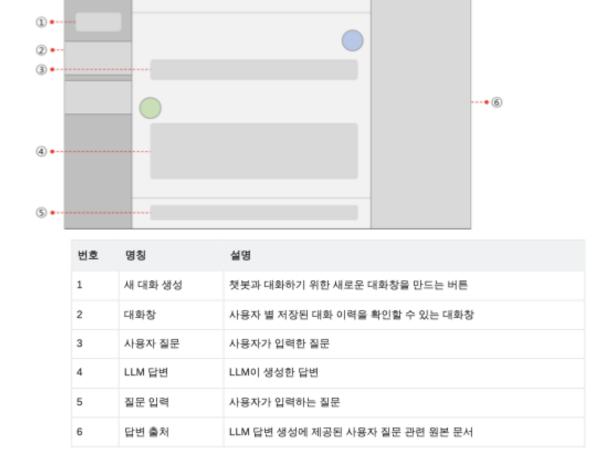
• 기타 : Docker, vLLM(HCX-DASH-002), MariaDB, WSL(Ubuntu)

- 사내 챗봇 프론트 화면 개발
  - Next.JS 기반 챗봇 UI 및 채팅 인터페이스 구성
  - 사용자 입력 및 AI 응답 출력 UI 구현
  - 챗봇 내부에서 사내 규정 관련 질문 입력 및 응답 기능 제공
  - 추천 질문 기능 구현
- FastAPI 기반 벡터 검색 서버 구성
  - 사내 규정 문서 전처리 및 임베딩을 통해 VectorDB (ElasticSearch) 구성
  - 사용자 질문에 대해 벡터 유사도 검색을 수행하여 적합한 문서 기반으로 응답 생성
- Spring 기반 API 서버 및 프록시 역할 구현
  - LLM 응답과 프론트 간의 통신을 담당하는 API 서버 구성
  - 사용자 인증, 문서 관리 등의 요청 흐름 중개 처리

# 프로젝트 구현 이전 설계



챗봇 전체 아키텍처 설계



챗봇 채팅화면 설계

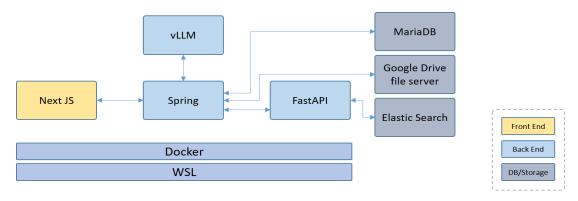
#### 1. 내부망 환경에서 LLM API 호출 불가 문제

#### 원인

- 프로젝트 초기에는 외부 API (예: HyperCLOVA X) 호출을 기반으로 챗봇 답변을 구성했으나, 사내 보안 정책으로 인해 내부망에서는 외부 API 호출이 차단되어 챗봇 기능이 정상 작동하지 않음
- 테스트 시 API 호출 실패 및 Timeout 등의 오류 로그가 다수 발생

#### 해결방법

- LLM API 의존도를 제거한 대체 아키텍처를 설계. 프로젝트 로컬 환경에서 프롬프트 튜닝을 마친 후 LLM 없이도 답변 생성이 가능하도록 RAG 기반 사내 문서 기반 검색-응답 체계를 구축.
- 이를 위해 Spring 서버를 구성 후 FastAPI를 임베딩 서버로 두어 VectorDB (Elastic Search)와 통신하게끔 하여 저장된 사내규정 정보를 가져올수 있도록 진행
- 구체적으로는 다음과 같은 구조를 가짐



#### 성과 및 배운점

• 네트워크 제약이 있는 환경에서도 RAG 기반 AI 응답이 가능하도록 구조를 개선함으로써, LLM 의존도를 낮추는 설계 역량과, 사내 정책을 고려한 유연한 대응 방식을 익힘.

#### 2. 사내 문서 기반 검색 정확도 저하 이슈

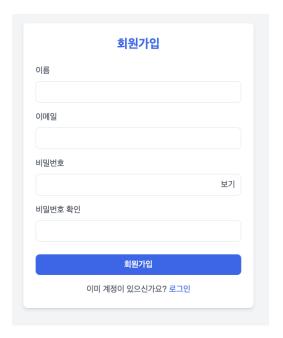
#### 원인

• ElasticSearch 기반 검색 결과에서 키워드 기반 단순 매칭으로 인해, 사용자의 질문과 관련성이 낮은 문서가 상위에 노출되는 문제가 발생

#### 해결방법

- 문서 임베딩 벡터를 활용한 벡터 검색(Vector Search)을 도입하여, 질문-문서 간 의미적 유사도 기반 검색이 가능하도록 개선
- Sentence-transfromers 기반 사전 학습된 모델을 사용하여 문서와 질문을 벡터화한뒤, ElasticSearch의 벡터 검색 기능으로 유사도 기반 결과 제공

- 의미 기반 검색 도입으로 챗봇의 답변 정확도가 크게 향상되었으며, 사용자 만족도도 개선됨
- 키워드 매칭 한계를 보완하는 벡터 검색 기술을 실무에 적용해보며 검색 품질 향상에 대한 인사이트 확보



로그인 비밀번호 로그인 계정이 없으신가요? 회원가입

로그인

회원가입



채팅화면

# 지피헬스(주), [어플리케이션팀], 연구원(사원)

2021년 09월 - 2024년 3월 / 2년 6개월

# 치매노인 배회감지 어플리케이션 개발 (지금어디) (2023.09 ~ 2024.02) [6개월]

#### 프로젝트 개요

- 치매노인의 실종 및 미아상황을 예방하고, 실시간 위치 파악을 통해 빠르게 대응할 수 있도록 설계된 배회감지기 어플리케이션
- SigFox + GPS + WPS(WIFI) 기반의 위치추적 장치를 통해 실내외 어디서든 위치 확인이 가능하며 NFC(손톱 부착) 기술을 통해 배회감지기 분실 시에도 위치 추적이 가능한 이중 대응 구조
- 보호자와 복지사가 앱을 통해 노인의 현재 위치 확인, 발견신고, 기기 등록/관리 가능

### 사용 기술

#### **FRONTEND**

• 언어 : Dart

• 프레임워크: Flutter

API 통신 : Dio상태관리 :GetX

#### Backend

• 언어 PHP (서버와의 연동을 위한 API 응답 처리용, 프레임워크 / 라이브러리는 별도의 백엔드 팀이 담당하여 상세 미확인)

- 프론트엔드 개발
  - Flutter 기반 앱 전체 UI 및 핵심 기능 개발
    - 사용자 인증(로그인/로그아웃), 보호자 등록, 보호대상자 등록, 배회감지기 기기 등록 등 핵심 흐름 구현
    - 기능별 페이지를 명확히 분리하여 재사용 가능한 구조로 설계
  - Flutter의 Dio 라이브러리를 활용한 REST API 통신 모듈 설계 및 구현
    - 백엔드 서버와의 통신을 위한 Dio 기반 HTTP 모듈 구성
    - 데이터 전송 및 수신 과정에서 오류 처리를 위한 예외 처리 로직 적용
  - GetX 상태관리 패턴 적용을 통한 전역 상태 동기화
    - 보호자 정보, 보호대상자 정보, 기기 등록 정보 등 다수의 상태를 GetX 컨트롤러로 관리
    - 데이터 변경 시 UI에 실시간 반영되도록 구성하여 사용자 경험 향상

#### 1. 보호자/기기/보호대상자 등록 화면 간 데이터 불일치 문제

#### 원인

- 각 등록 화면이 독립적으로 동작하며, 상태값을 전역으로 공유하지 않음
- 기존에는 Stateful Widget 중심의 로컬 상태관리만 사용하고 있었음

#### 해결방법

- Flutter의 GetX 상태관리 라이브러리를 도입하여, 보호자/대상자/기기 등의 등록 데이터를 전역 컨트롤러에서 관리하도록 구조 개편
- 기존 로직을 ViewModel 형태로 분리하여 재사용성과 유지보수성 향상

#### 성과 및 배운점

- 등록된 정보가 모든 화면에서 실시간으로 동기화되어 UX 개선
- 전역 상태 관리 도입 시 고려사항 및 구조 분리에 대한 실무 경험을 습득

#### 2. 다양한 기기에서 UI 깨짐 및 레이아웃 비정상 출력 현상

#### 원인 :

- 해상도가 낮거나 화면 비율이 다른 기기에서 ul 요소(버튼, 텍스트 등)가 잘림
- 픽셀 기준 고정 레이아웃 사용으로 인해 다양한 해상도와 화면 밀도에 제대로 대응하지 못함

#### 해결방법

- flutter\_screenutil 라이브러리를 도입하여 기기 해상도에 따라 자동으로 비율을 조정하도록 UI 요소 크기 전면 수정
- 각 화면 초기화 시점에 ScreenUtillnit() 호출을 통해 일관된 반응형 설계 구조 수립

- 다양한 디바이스 환경에서도 **UI가 일관되고 반응형으로 동작**하여 사용자 경험 향상
- 반응형 설계에 필요한 기술적 적용 방법 및 크로스디바이스 대응 전략에 대한 이해도 향상







로그인 화면

메뉴화면

NFC 인식 화면





발견신고 화면

#### 지피헬스(주), [어플리케이션팀], 연구원(사원)

2021년 09월 - 2024년 3월 / 2년 6개월

# 반려동물 고양이 모래관리 어플리케이션 개발 (2021.12 ~ 2022.05) [6개월]

(https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gfyhealth.medisand&hl=ko)

#### 프로젝트 개요

- › 고객사 '리틀캣'에 제공하기 위한 **고양이 전용 모래 건강 관리 앱**으로, 고양이의 건강 상태를 모래의 변화나 활동 패턴을 통해 간접적으로 추적할 수 있도록 사용자 중심의 UI/UX로 구현하였습니다.
- 해당 앱은 반려묘 보호자들이 건강 이상 징후를 빠르게 감지하고 주변 동물 병원 정보까지 확인할 수 있도록 위치기반기능과 다국어 대응, 이미지 업로드 기능을 포함한 통합 서비스로 설계되었습니다.

#### 사용기술

#### **FRONTEND**

- 언어: Typescript프레임워크: React
- 상태관리 / 국제화 : React-i18next (다국어 처리), use Reducer, Context API
- API 통신: Axios (지도 API 연동 등)
  기타: LocalStorage(로컬 데이터 저장)

#### **BACKEND**

- 구성 방식 : 별도의 백엔드 서버 없이 프론트엔드에서 직접 외부 API와 통신
- 도입이유:
  - 본 프로젝트는 하드웨어(센서, 기기 등)와 직접 연결되는 기능을 중심으로 개발되었으며, 앱 내에서 실시간으로 디바이스를 제어해야 했기 때문에 서버를 거치지 않고 로컬에서 처리할 수 있도록 구성
  - 예: 설문 결과값에 따른 상태 변화, 기기 응답 등을 LocalStorage 기반으로 직접 처리
- API 연동 방식:
  - 지도 기능은 Axios를 이용해 외부 API(카카오, 네이버 등)와 직접 통신
  - CORS 우회를 위해 회사 서버를 프록시 서버(cor-anywhere 기반) 로 설정하여 API 호출 가능하게 처리

- 홈/프로필 화면 구현 및 다국어 대응
  - •사용자 정보 등록 및 고양이 정보 관리를 위한 프로필 화면 구성 •React-i18next를 활용한 다국어 처리로 글로벌 서비스 대응 준비
- 위치 기반 동물병원 찾기 기능 개발
  - •Axios를 통한 카카오/네이버/구글 지도 API 연동
  - •가장 가까운 동물병원 자동 탐색 기능 구현
- 앱 마켓 배포 및 디버깅 대응
  - Android/iOS 양 플랫폼 대응을 위한 빌드 및 오류 대응 완료

# 1. 지도 API 호출 실패 (CORS 정책 위반 이슈)

#### 워인

- 병원찾기 기능 구현 시, 외부 지도 API(카카오/네이버 등)를 호출하는 과정에서 브라우저의 보안 정책(CORS)에 의해 요청이 차단됨
- 프론트엔드(React)와 외부 API 간 출처(origin)가 달라 발생한 CORS 에러

# 해결방법

- cor-anywhere를 사용하여 회사 서버를 프록시 서버로 설정
- 서버 측에서 Access-Control-Allow-Origin 헤더를 명시하여 프론트에서의 API 요청 허용
- 기존 React 앱에서 Axios 요청 시 해당 프록시 서버를 경유하여 API 호출 가능하도록 구조 변경

#### 성과 및 배운점

- CORS 정책에 대한 이해를 바탕으로 프록시 서버를 활용한 유연한 구조 대응 경험
- 지도 기능 정상 작동 및 병원 위치 확인 기능 안정화
- 프론트 단에서 발생 가능한 보안 관련 이슈 대응 역량 강화

#### 2. 다국어 처리 시 라우팅 및 텍스트 누락 이슈

#### 원인

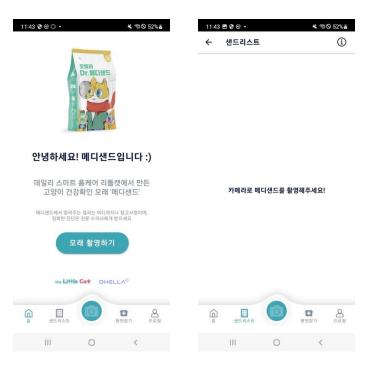
- React-i18next로 다국어 처리를 구현하던 중, 언어 변경 시 라우팅된 화면에서 일부 텍스트가 누락되거나 초기 언어로 되돌아가는 현상 발생
- i18n.changeLanguage() 적용 타이밍과 라우팅 리렌더링 충돌로 인한 동기화 문제

### 해결방법

- 언어 변경 시 전역 상태를 통해 즉시 반영되도록 useEffect 내에 i18n.language 추적 적용
- 각 라우터 진입 시 t() 함수 재호출되도록 구조 개선

- 동적으로 로딩되는 컴포넌트에도 Suspense와 fallback 처리 추가
- React-i18next의 동작 메커니즘을 실무에 맞춰 조정하는 경험 축적
- 사용자 경험(UX) 개선 및 UI 일관성 확보

홈화면



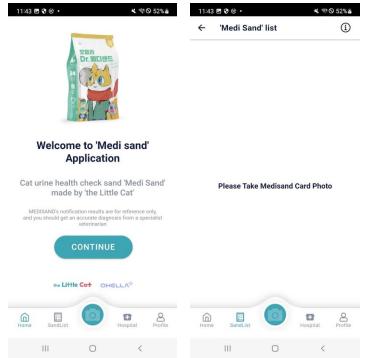
샌드 리스트 화면



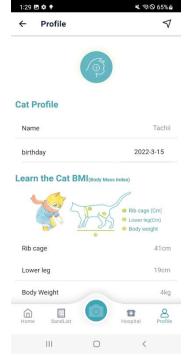
가까운 동물병원 찾기 화면



프로필 화면







# 지피헬스(주), [어플리케이션팀], 연구원(사원)

2021년 09월 - 2024년 3월 / 2년 6개월

# 구강 언어치료용 데스크톱 어플리케이션 개발 (2021.10 ~ 2022.04) [6개월]

#### 프로젝트 개요

- 본 프로젝트는 치과의사들이 환자 치료 과정에서 사용하는 구강 모형에 부착된 센서를 통해, 환자의 씹는 패턴과 구강 움직임을 인식하고 분석하는 데스크톱 어플리케이션을 개발한 사례입니다.
- 센서를 통해 수집된 데이터를 시각적으로 표현하고, 음성 녹음 및 재생 기능을 통해 환자의 언어 재활 훈련을 지원하는 UI/UX 중심의 데스크톱 기반 치료 보조 시스템입니다.

#### 사용기술

FRONTEND (Electron 기반 데스크톱 앱)

- 언어 : Typescript
- 프레임워크 : React, Electron
- 주요 라이브러리 : Wavesurfer.js (음성 재생) Video.js (음성 녹음)
- 데이터 처리: CSV 파일 저장, 센서 데이터 시각화
- 기타 : LocalStorage (로컬 데이터 저장)

#### **BACKEND**

- 구성 방식: 별도의 백엔드 서버 없이 프론트엔드에서 LocalStorage와 통신 진행
- 도입이유:
  - 본 프로젝트는 치아 모형 기기에 부착된 센서를 통해 사용자의 구강 운동 데이터를 실시간으로 수집 및 제어해야 하는 구조였기 때문에, 서버를 거치지 않고 직접적으로 데이터를 처리할 수 있는 구조가 필요했습니다.

# 주요 역할 및 성과

센서 데이터 수집 및 시각화 기능 개발

- 하드웨어팀에서 전달받은 센서값을 실시간으로 시각화하고 CSV 파일로 저장하는 기능 구현
- Threshold 수치 보정 알고리즘 도입: 센서의 min/max 값을 기준으로 1/3, 2/3 지점을 계산하여 센서값의 신뢰도 확보

음성 기능 인터페이스 개발

- Wavesurfer.js 기반 음성 재생 기능, Video.js 기반 녹음 기능 구현
- 환자의 발음 데이터를 실시간으로 시각화하며 치료 보조에 필요한 UI 제공

하드웨어 데이터 연동 보정 알고리즘 구현

- 센서값이 침의 유무 등 외부 요인에 의해 편차가 커지는 문제 해결을 위해 센서별 Threshold 기반 수치 보정 기능 구현
- in\_min, in\_max 기준으로 사용자 조정 가능한 threshold 비율 계산 로직 작성

#### 1. 센서값 편차가 심해 데이터 기준선 설정이 어려운 문제

#### 원인

- 구강 모형에 부착된 센서가 사용자의 침 등에 영향을 받아 센서값의 편차가 크게 발생함
- 센서 값이 실시간으로 변동하면서 데이터 기준값(threshold)을 일관되게 설정하기 어려움

#### 해결방법

- 센서값의 안정성을 높이기 위해, **센서별 in\_min, in\_max 값을 기준으로 Threshold1/Threshold2를 자동** 계산하는 수식을 적용
- 각각의 센서값을 1/3, 2/3 지점의 비율로 조절할 수 있도록 구현하여 데이터 기준선의 유연성 확보
- Buffer를 활용하여 센서값의 실시간 변화에도 안정적인 데이터 처리 가능

#### 성과 및 배운점

- 다양한 환경에서도 센서 입력값의 일관성과 신뢰도를 유지할 수 있는 기준선 산정 구조를 확보
- 실시간 센서 데이터 처리의 특성과 한계를 이해하고, Threshold 비율 기반 보정 전략을 실무에 적용
- 하드웨어와 연동되는 UI 개발 시, **데이터 수집의 정확도와 유저 피드백 사이의 균형** 필요성을 인지

#### 2. 녹음된 음성 데이터 시각화 및 저장 과정에서 재생 지연 이슈

#### 원인

- Video.js와 Wavesurfer.js를 병행 사용하는 구조에서, 음성 파일 처리 타이밍이 맞지 않아 재생 지연 발생
- 특히 녹음 완료 직후 바로 재생을 시도할 경우, 파일 write 완료 이전에 read가 발생하며 오류 발생 가능

#### 해결방법

- FileReader 비동기 흐름을 명확히 제어하여, **파일 저장 완료 이후에만 재생 트리거가 활성화**되도록 설계
- Wavesurfer.is의 ready 이벤트를 활용하여. 시각화 컴포넌트가 준비된 이후 재생 기능을 활성화

- **파일 처리의 비동기 타이밍에 대한 명확한 흐름 이해**를 바탕으로, UI 반응성과 기능 안정성을 동시에 확보
- 오디오 재생 컴포넌트 간 이벤트 흐름 설계 경험 축적
- 프론트엔드 단에서도 미디어 처리 안정성을 위한 비동기 로직 설계 역량 강화

