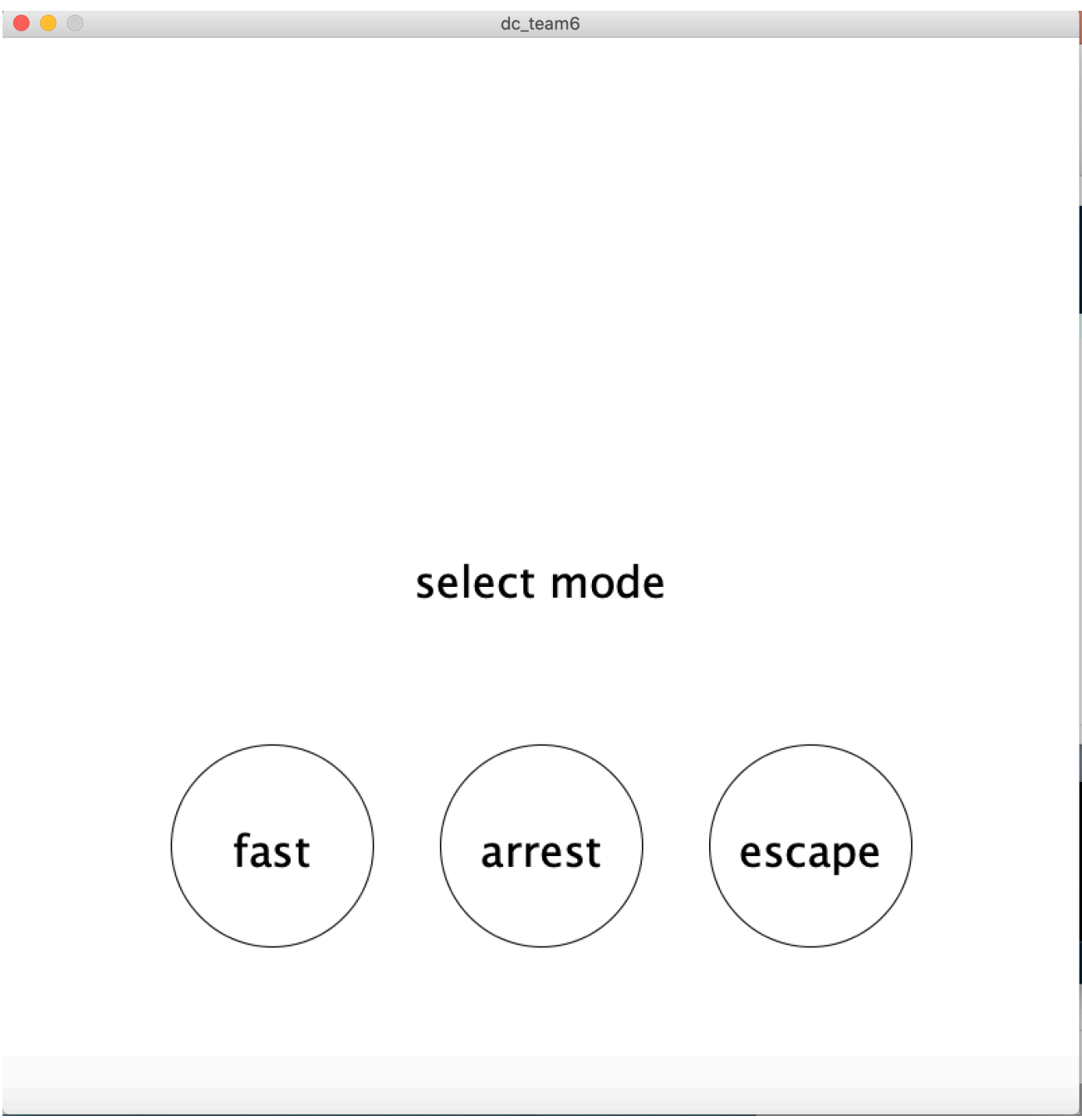


畑作（株） 早く逃げて捕まえて

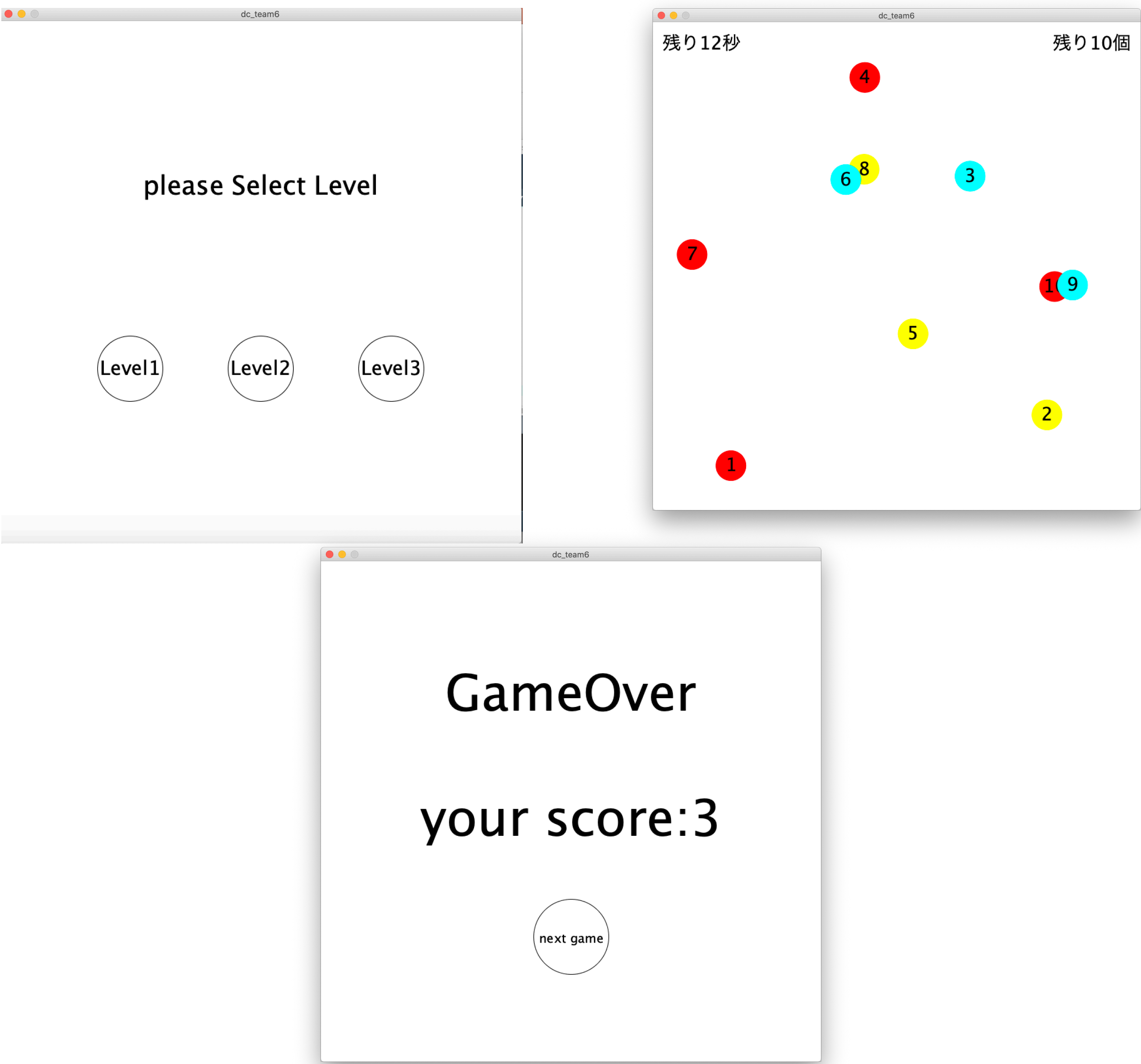
畑佐有輝、高田楓我、木村悠児

本作品のコンセプト
様々なボールを使ったパパッと遊べるゲームを使い認識力、集中力や反射神経を向上させる。

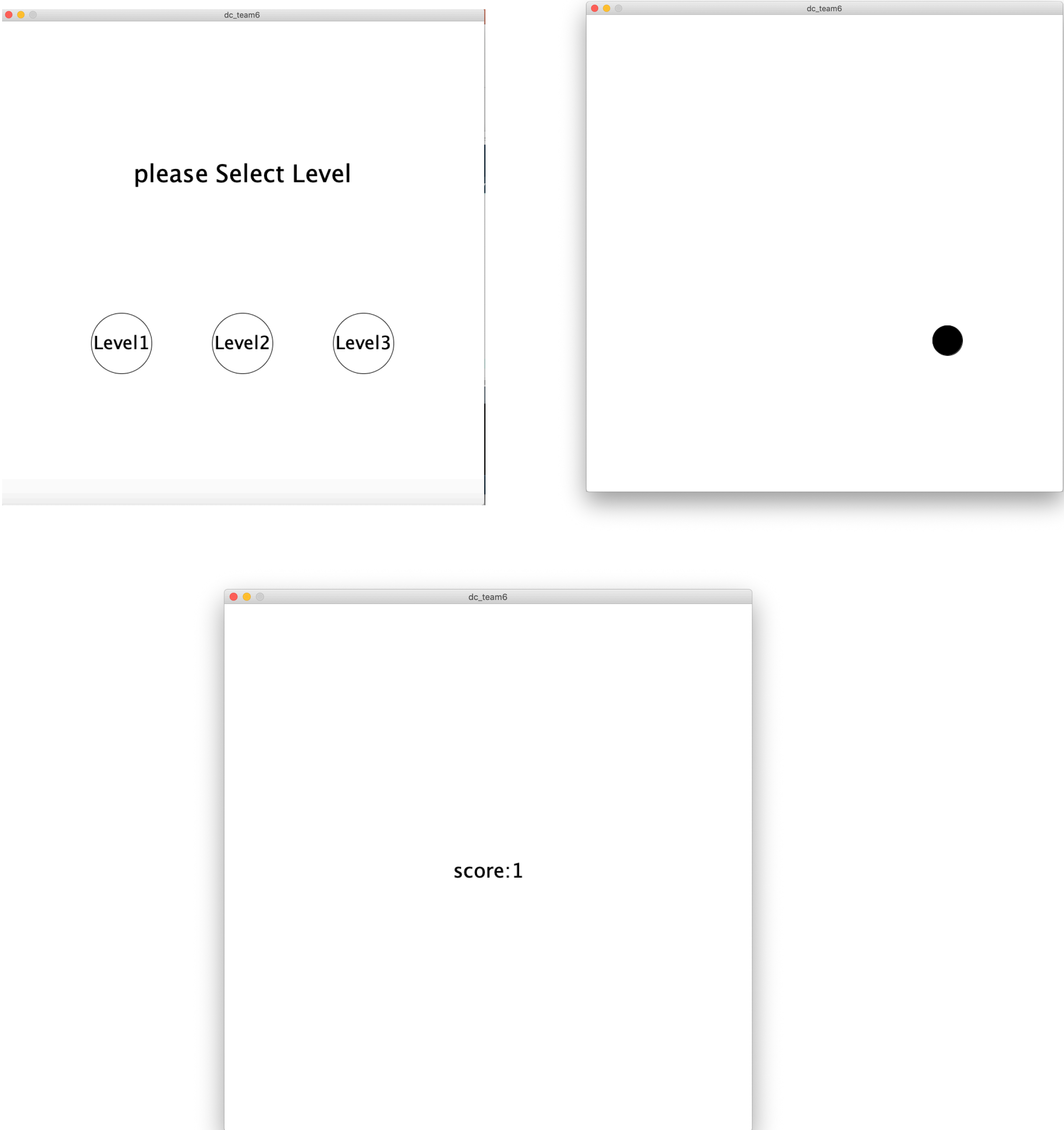
- 本作品の構成
- ゲーム選択画面
 - 早くするゲーム
 - 捕まえるゲーム
 - 逃げるゲーム
- それぞれのゲームで難易度選択可能



- 早くするゲーム
- 画面に表示されたランダムに番号が振られたボールを小さい順にクリックする
 - 初級では10、中級では20、上級では30までの数字がランダムにボールに振られる
 - 制限時間は初級15秒,中級30秒,上級45秒
 - 5回連続でミスクリックをしたらゲームオーバー
 - いかに制限時間内にミスなくクリックできるかが勝負である。



- 捕まえるゲーム
- 画面に表示されたボールを画面外に出さないようにクリックし続ける
 - 表示されるボールの数は初級、中級が一つ、上級が二つである
 - ボールのスピードは初級が3、中級が5、上級が2である
 - いかにボールにマウスを追いつけられるかが勝負である。



- 逃げるゲーム
- 勇者が迫り来るモンスターからクリックでのジャンプをして避ける
 - 速度は初級が6、中級が10である
 - 2段ジャンプが可能である
 - いかにどのジャンプをするかの判断をするかが勝負である。

